

FCUL Rally Pro 2016



Introdução

O FCUL Rally Pro é um evento organizado pelo Departamento de Informática (DI) destinado a alunos do Secundário com o objetivo de promover o contacto com a programação. O evento desenrola-se no campus da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.

O evento segue um formato competitivo onde cada equipa de dois ou três alunos tem de resolver o problema atual para aceder ao problema seguinte, num total de sete problemas e com a duração de 90 minutos.

Os prémios para as três primeiras equipas são aliciantes: o primeiro prémio corresponde a uma bolsa de valor de um ano de propinas na inscrição em um dos cursos do DI para todos os elementos da equipa vencedora. Os segundo e terceiro lugar recebem uma bolsa de valor de um semestre de propinas.

A 4ª edição do FCUL Rally Pro

Este ano efetuou-se a 4ª edição que decorreu durante a tarde do dia 1 de Junho. Participaram 66 alunos de 12 escolas.

O evento foi aberto pelo presidente do DI, o professor Nuno Neves, e seguiu-se uma breve apresentação do Departamento de Informática, dos seus cursos e da relevância social das áreas científica e tecnológica da Informática.





Em seguida os participantes deslocaram-se aos laboratórios do DI para uma sessão de treino no ambiente de programação. Este ambiente é baseado na linguagem gráfica *blockly*, desenvolvida pelo MIT, que necessita apenas de um *browser*. O *blockly* permite a aprendizagem da programação através de um conjunto de simples de blocos que se podem unir uns no outros para desenvolver variados algoritmos úteis à resolução de problemas.





Após a sessão de treino iniciou-se a competição. Durante este período as equipas são autónomas e não podem receber qualquer tipo de ajuda externa. As únicas ferramentas disponíveis são o próprio ambiente blockly onde é criada a solução e a interação entre os elementos da mesma equipa.

Os Resultados

A tabela seguinte mostra os primeiros dez classificados, o número de problemas resolvidos e o tempo total de resolução:

Lugar	Equipa	Escola	Problemas	Tempo
1	São João #1	Escola Secundária de São João do Estoril	6	01:26:23
2	SPD_CDRS	Escola Secundária Raul Proença	5	01:07:45
3	O Zé e a família	Agrupamento de Escolas de S. João do Estoril	5	01:08:58
4	Kalinka	Escola Secundária Raul Proença	5	01:14:56
5	IOmega	Escola Secundária D. Dinis . Lisboa	4	01:09:30
6	A1015	Escola Secundária da Amadora	4	01:10:39
7	Damasianos	Escola Secundária António Damásio	4	01:21:55
8	Sagrado	Colégio do Sagrado Coração de Maria - Lisboa	4	01:27:14
9	A1016	Escola Secundária da Amadora	3	00:59:50
10	Los Quedas E	Escola Secundária de Gago Coutinho	3	01:17:59

A equipa vencedora “São João #1” foi composta pelos alunos Marcelo Santos e Ricardo Ribeiro. O 2º lugar ocupado pela equipa “SPD_CDRS” foi composta pelos alunos Daniel Dinis Francisco e Várzea, Gonçalo Costa Coelho, e Pedro Miguel Pereira Lourenço. O 3º lugar ocupado pela equipa “O Zé e a família” foi composta pelos alunos Bernardo Valente, Georgi Semerdzhiev, e Josefrino Vieira.



1º lugar: Equipa São João #1



2º lugar: Equipa SPD_CDRS



3º lugar: Equipa O Zé e a família

Agradecimentos

Gostaríamos de agradecer a todos os elementos do DI que participaram e ajudaram a organizar este evento, nomeadamente a secretaria do DI, a presidência, a comissão das ligações externas e a equipa dos concursos de programação. Um especial obrigado à comissão dos alunos do DI (CADI) pelo empenho e apoio a esta organização.

Entre as unidades da FCUL gostaríamos de agradecer o suporte do Gabinete de Comunicação, Imagem e Cultura, e ainda à direção da faculdade pelo apoio dado, especialmente na disponibilização dos prémios do evento.

Por fim, a todos os alunos que participaram nesta 4ª edição do Rally Pro e um obrigado especial a todos os professores que, com o seu interesse e empenho, se esforçaram na preparação das equipas das suas escolas e que os trouxeram à FCUL para partilhar esta experiência.