



Fazer mestrado em Engenharia Informática

Boas razões para fazer o Mestrado em Engenharia Informática:

1. Aprofundamento de conhecimentos e especialização.
2. Juntamente com a Licenciatura em Engenharia Informática da FCUL, está acreditado pela Ordem dos Engenheiros.
3. Em Engenharia Informática a oferta de emprego excede a procura. Em 2020, estima-se que fiquem 850 mil vagas por preencher na Europa.
4. Um Engenheiro Informático é bem pago.
5. A Engenharia Informática é uma atividade criativa e interventiva.

4 Áreas de Especialização

- **Arquitetura, Sistemas e Redes de Computadores (ASRC)**
- **Engenharia de Software (ES)**
- **Interação e Conhecimento (IC)**
- **Sistemas de Informação (SI)**

Funções que podem ser exercidas

- Conceção, desenho, desenvolvimento, operação e gestão de sistemas informáticos e suas componentes: sistemas operativos, sistemas de informação, sistemas inteligentes e redes de computadores.
- Desenvolvimento e aplicação de soluções de engenharia de software, multimédia, computação gráfica, segurança informática, interação pessoa-máquina e robótica em todos os domínios da atividade económica e social.

Departamento de Informática
Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa

Edifício C6, Piso 3
Campo Grande, 1749-016 Lisboa
di.ciencias.ulisboa.pt

Mestrado em Engenharia Informática

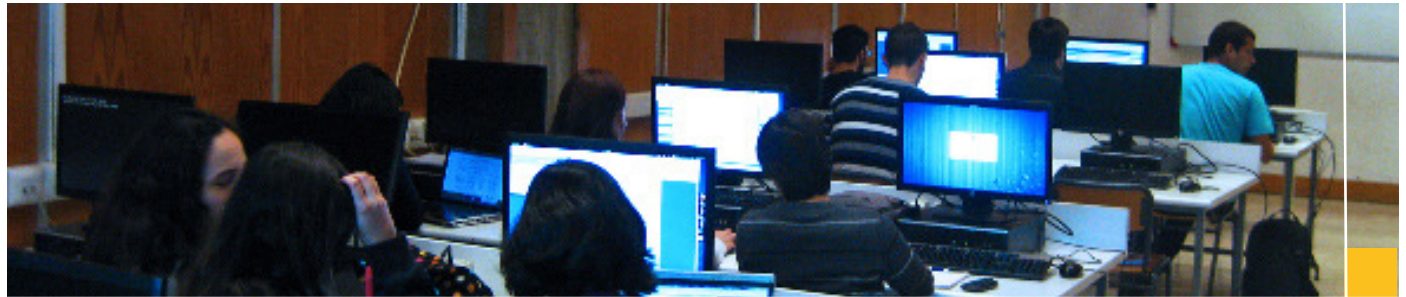


Engenharia Informática

O Mestrado em Engenharia Informática corresponde aos enormes desafios de imaginação, criatividade e inovação tecnológica impostos pela sociedade e pelo mercado de emprego no espaço económico europeu.

Qualidades do Mestrado em Engenharia Informática da FCUL

- Qualidade e competências do corpo docente
- Forte ligação às empresas e sociedade
- Boas infraestruturas laboratoriais
- Ótima localização e acessos, e excelente ambiente de trabalho



“As pessoas pensam que a informática é obra de génios mas a realidade é o oposto. São apenas muitas pessoas a construir coisas que dependem umas das outras, como um muro de pequenas pedras.”

Donald Knuth

1º ano, 1º semestre

– 2 disciplinas obrigatórias:

- *Sociologia das Organizações*
- Obrigatória da Área de Especialização:
 - *Programação em Sistemas Distribuídos (ASRC)*
 - *Design de Software (ES)*
 - *Sistemas Multi-Agente (IC)*
 - *Tecnologia de Bases de Dados (SI)*

– 3 disciplinas opcionais:

- 2 da Área de Especialização
- 1 dos Grupos Complementar e Opcional

1º ano, 2º semestre

– 1 disciplina obrigatória:

- *Estrutura e Gestão das Organizações*

– 4 disciplinas opcionais:

- 2 da Área de Especialização
- 2 dos Grupos Complementar e Opcional

2º ano

– 1 disciplina única (60 ECTS)

- Constitui a componente de trabalho autónomo supervisionado
- Tem por objetivo desenvolver uma especialização de carácter profissional em Engenharia Informática
- Duas formas:
 - Dissertação
 - Projeto de Engenharia Informática
- É realizado:
 - numa unidade de investigação do Departamento de Informática da FCUL ou
 - numa empresa com protocolo de cooperação com a FCUL

Condições de acesso ao MEI

– Grau de licenciatura ou equivalente legal na área científica de Engenharia Informática ou áreas afins.

