



## EDITAL PARA A ATRIBUIÇÃO DE BOLSAS NO ÂMBITO DE PROJETOS E INSTITUIÇÕES DE I&D

(Uma Bolsa de Investigação para licenciado)

Na **Fundação da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa**, encontra-se aberto concurso para a atribuição de uma Bolsa de Investigação para licenciado, no âmbito do projeto “ASSISIB” (<http://assisi-project.eu/>, *Grant Agreement 601074*), co-financiado pela Comissão Europeia no âmbito do Sétimo Programa-Quadro, nas seguintes condições:

1. **Área Científica:** Ciência e Engenharia da Computação com foco em Visualização e Interação em sistemas de Vida Artificial e Robótica
  2. **Requisitos de admissão:** os candidatos devem possuir uma Licenciatura na área de Ciências com uma formação sólida em Programação. Serão fatores preferenciais a aprovação em disciplinas de 1º ou de 2º ciclo que contenham temas referentes à Visualização (Científica e de Informação) e à conceção de Jogos Interativos. Sendo o trabalho a desenvolver na área de modelação, as classificações dos candidatos em disciplinas de Matemática e de Física serão tidas em consideração na sua avaliação.
  3. **Plano de trabalhos:** O bolseiro será integrado na equipa de investigação da unidade Laboratório de Modelação de Agentes (LabMAG) da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, em particular nas atividades do projeto europeu ASSISIB sobre sistemas coletivos, adaptativos, mistos naturais-artificiais. O bolseiro será sobretudo envolvido nos mecanismos de visualização e de disseminação dos resultados do projeto para a comunidade científica e para o público em geral. Em particular prevê-se a produção de modelos 3D de cenários e de pequenas animações que ilustrem as simulações geradas por investigadores do projeto. Estará igualmente envolvido na produção de visualizações relativas aos resultados de investigação do projeto.
  4. **Legislação e regulamentação aplicável:** Estatuto do Bolseiro de Investigação Científica, aprovado pela Lei nº 40/2004, de 18 de agosto, alterado e republicado pelo Decreto-Lei nº 202/2012, de 27 de agosto e alterado pelo Decreto-Lei nº 233/2012, de 29 de outubro, pela Lei nº 12/2013, de 29 de janeiro e pelo Decreto-Lei n.º 89/2013 de 9 de julho. E, Regulamento de Bolsas de Investigação da FCT, I. P., aprovado pelo Regulamento nº 234/2012, de 25 de junho, alterado pelo Regulamento nº 326/2013, de 27 de agosto de 2013, em vigor ([www.fct.pt/apoios/bolsas/regulamento.phtml.pt](http://www.fct.pt/apoios/bolsas/regulamento.phtml.pt))
  5. **Local de trabalho:** O trabalho será desenvolvido no Laboratório de Modelação de Agentes (LabMAG) da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, sob a orientação científica do Professor Luís Correia e da Professora Ana Paula Cláudio.
- Duração da bolsa:** A bolsa tem início previsto em abril de 2014. O contrato, com a duração inicial de 3 meses, pode ser renovado por iguais períodos até um total de 12 meses ou, eventualmente, até à data de fim do projeto, e de acordo com o estipulado no Regulamento de Bolsas de Investigação da Fundação para a Ciência e a Tecnologia, I.P. – 2013.
6. **Valor do subsídio de manutenção mensal:** O montante da bolsa corresponde a €745, conforme tabela de valores das bolsas atribuídas diretamente pela FCT, I.P. no País (<http://www.fct.pt/apoios/bolsas/valores>).





## EDITAL PARA A ATRIBUIÇÃO DE BOLSAS NO ÂMBITO DE PROJETOS E INSTITUIÇÕES DE I&D

O Bolseiro usufruirá de um seguro de acidentes pessoais e, caso não se encontre abrangido por qualquer regime de proteção social, pode assegurar o exercício do direito à segurança social mediante adesão ao regime do seguro social voluntário, nos termos previstos no Código dos Regimes Contributivos do Sistema Previdencial de Segurança Social.

O valor da bolsa será pago mensalmente por transferência bancária.

7. **Métodos de seleção e respetiva valoração:** Os métodos de seleção a utilizar serão os seguintes: interesse do candidato no projeto ASSISI (20%- com eventual realização de entrevista), média da Licenciatura concluída (50%), média e total de ECTS realizados em disciplinas de Matemática e/ou Física e de disciplinas de 1º ou de 2º ciclo que contenham temas referentes à Visualização (Científica e de Informação) e à conceção de Jogos Interativos (30%).

8. **Composição do Júri de Seleção:** Professor Luís Correia (Presidente), Professora Ana Paula Cláudio (vogal efetivo), Professor Pedro Mariano (vogal efetivo), Investigadora Sara Silva (vogal suplente).

9. **Forma de publicitação/notificação dos resultados:** Os resultados finais da avaliação serão publicitados, através de lista ordenada por nota final obtida afixada no átrio da **Fundação da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa** sito na Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, Edifício C 1 – 3.º Piso, Campo Grande, 1749-016 Lisboa, sendo os candidatos aprovados notificados através de email.

10. **Prazo de candidatura:** O concurso encontra-se aberto no período de 21 a 28 de março de 2014.

11. **Forma de apresentação das candidaturas:** As candidaturas podem ser formalizadas, através de correio eletrónico [apclaudio@fc.ul.pt](mailto:apclaudio@fc.ul.pt) (*e-mail*) acompanhadas dos seguintes documentos: *Carta de motivação, Curriculum Vitae, certificado de habilitações, extrato académico indicando unidades curriculares de 1º e 2º ciclo em que teve aprovação e respetivas notas.*

As candidaturas podem ainda ser remetidas por correio para Ana Paula Cláudio, DI-FCUL, Campo Grande, Edifício C6, Piso 3, 1749-016 LISBOA.

