

CURRICULUM VITAE

LUÍS CARRIÇO

14 de novembro de 2017

CAPÍTULO 1	INTRODUÇÃO	1
	INVESTIGAÇÃO	3
	ENSINO	5
CAPÍTULO 2	DESEMPENHO CIENTÍFICO	7
	ENQUADRAMENTO INSTITUCIONAL	7
A	FORMAÇÃO ACADÉMICA	7
A.1	<i>Graus Académicos</i>	7
A.2	<i>Diplomas e outros títulos</i>	7
B	QUALIDADE E DIFUSÃO DOS RESULTADOS DA ATIVIDADE DE INVESTIGAÇÃO	8
B.1	<i>Artigos inseridos em publicações científicas periódicas</i>	8
	Publicações científicas periódicas internacionais	8
	Publicações científicas periódicas nacionais	10
B.2	<i>Artigos inseridos em obras coletivas</i>	10
	Artigos selecionados de conferências, estendidos e inseridos em periódicos internacionais	10
	Publicações de conferências internacionais CORE A e B	11
	Publicações de outras conferências internacionais com impacto	18
	Publicações em outras conferências, congressos e workshops internacionais	22
	Publicações em conferências, congressos e workshops nacionais	32
B.3	<i>Livros</i>	36
	Autoria e co-autoria de livros	36
	Edição de livros	36
	Edição de números de revistas	36
B.4	<i>Outras publicações científicas</i>	36
	Edição de números de revistas	36
	Edição de atas de conferências	36
	Sinopses de workshops	37
	Dissertações	38
B.5	<i>Capítulos de livros</i>	38
B.6	<i>Dados bibliométricos</i>	40
B.7	<i>Criações artísticas</i>	40
B.8	<i>Organização de congressos, conferências e seminários</i>	40
	Conferências, congressos e workshops	40
	Seminários	42
B.9	<i>Participação como orador convidado</i>	42
B.10	<i>Membro de organizações científicas internacionais e nacionais</i>	43
B.11	<i>Membro de conselhos editoriais ou avaliador de publicações científicas</i>	44
	Membro de conselhos editoriais	44
	Presidente de comissões de programa de conferências, trilhos e workshops	44
	Avaliação de trabalhos candidatos a prémios de investigação	45
	Avaliação de artigos para revistas internacionais	45
	Avaliação de capítulos de livros internacionais	46
	Membro de comissões de programa de conferências e workshops	47
	Avaliação de artigos para conferências	52
B.12	<i>Avaliador de projetos de investigação científica</i>	54
	Avaliação de Unidades de Investigação	54
	Avaliação da execução de projetos de investigação científica	54

	Avaliação de propostas de projetos internacionais de investigação científica	55
	Avaliação de propostas de projetos nacionais de investigação científica	55
	Avaliação de propostas de doutoramento e pós doutoramento	56
	<i>B.13 Atividades de difusão e de divulgação da ciência</i>	56
	<i>B.14 Outras</i>	57
	Preparação de Programas Europeus	57
	Promoção e organização de visitas de cientistas	57
	Comunicações em reuniões científicas	57
	Outras participações em reuniões científicas	60
C	QUALIDADE DE PROJETOS E CONTRACTOS DE INVESTIGAÇÃO	61
	<i>C.1 Direção de unidades ou centros de investigação</i>	61
	<i>C.2 Coordenação ou direção de projetos de investigação</i>	61
	Como coordenador do projeto	61
	Como coordenador da equipa da instituição	61
	<i>C.3 Participação em projetos e contractos de investigação</i>	62
	Como investigador em projetos internacionais	62
	Como investigador em projetos nacionais	63
	<i>C.4 Financiamentos externos obtidos para os projetos de investigação</i>	64
	<i>C.5 Outras</i>	65
D	ORIENTAÇÃO DE TRABALHOS ACADÉMICOS	65
	<i>D.1 Orientação de pós-doutoramentos e de teses de doutoramento</i>	65
	Orientação de pós-doutoramentos	65
	Orientação de teses de doutoramento	65
	<i>D.2 Orientação de dissertações e trabalhos de mestrado</i>	66
	Orientação de mestrados científicos	66
	Orientação de dissertações científicas de cursos de especialização	71
	Supervisão de projetos e dissertações de mestrado em empresas	71
E	TRANSFERÊNCIA DE CONHECIMENTO	72
	<i>E.1 Patentes e outros direitos de propriedade intelectual</i>	72
	<i>E.2 Transferência de conhecimentos para o sector Produtivo</i>	72
	<i>E.3 Outras</i>	73
F	PRÉMIOS, BOLSAS E DISTINÇÕES	73
	<i>F.1 Prémios científicos e académicos</i>	73
	<i>F.2 Bolsas de estudo para períodos de estudo ou de trabalho</i>	74
	<i>F.3 Estadias em centros de investigação e universidades internacionais de prestígio</i>	74
	<i>F.4 Distinções de sociedades científicas ou de entidades públicas e privadas</i>	74
	CAPÍTULO 3 DESEMPENHO PEDAGÓGICO	75
	ENQUADRAMENTO INSTITUCIONAL	75
A	FUNÇÕES DOCENTES	75
	<i>A.1 Qualidade do trabalho pedagógico</i>	75
	Regência e lecionação de disciplinas em cursos de pós-graduação	75
	Regência e lecionação de disciplinas em cursos de licenciatura	77
	Regência e lecionação de cursos de verão na universidade	77
	Avaliação de desempenho/Inquéritos Pedagógicos	78
	<i>A.2 Publicação e disponibilização de lições e materiais didáticos</i>	78
	Para disciplinas em cursos de graduação e pós-graduação	78

Para módulos e cursos de formação	79
A.3 <i>Inovação pedagógica</i>	79
Criação de conteúdo programático para novas disciplinas.....	79
Reformulação de conteúdo programático de disciplinas.....	80
Criação de laboratórios de ensino	80
Criação e uso de tecnologias no ensino	80
A.4 <i>Participação em programas e experiências escolares inovadoras</i>	80
B PARTICIPAÇÃO NA FORMAÇÃO DO PESSOAL DOCENTE DA INSTITUIÇÃO E DE OUTRAS	
INSTITUIÇÕES	81
C PARTICIPAÇÃO EM JÚRIS	81
C.1 <i>Participação em júris de agregação, de doutoramento e de mestrado, como arguente</i>	81
Doutoramentos	81
Provas de qualificação de doutoramento	82
Mestrados	84
C.2 <i>Participação em júris de agregação, de doutoramento e de mestrado, como membro do júri</i>	87
Doutoramentos	87
Provas de qualificação de doutoramento	89
Mestrados	89
Cursos de especialização	91
D CONGRESSOS E CONFERÊNCIAS SOBRE DOCÊNCIA	91
D.1 <i>Organização de congressos, conferências e seminários para a formação docente</i>	91
D.2 <i>Participação como orador em congressos, conferências e seminários para a formação docente ou profissional</i>	92
E DEDICAÇÃO E QUALIDADE DAS ATIVIDADES PROFISSIONAIS RELACIONADAS COM A DOCÊNCIA	
92	

CAPÍTULO 4 ATIVIDADES RELEVANTES PARA A MISSÃO DA UNIVERSIDADE....93

A EXERCÍCIO DE CARGOS E FUNÇÕES ACADÉMICAS.....	93
A.1 <i>Desempenho de cargos unipessoais de gestão</i>	93
A.2 <i>Participação em órgãos colegiais</i>	93
A.3 <i>Outros cargos e funções por designação da universidade</i>	94
B ATIVIDADES DE EXTENSÃO CULTURAL	94
C OUTRAS ATIVIDADES RELEVANTES PARA O ENSINO E INVESTIGAÇÃO.....	94
Pareceres sobre concursos de recrutamento	95
Participação em júris de concursos para recrutamento.....	94
Participação em processos judiciais como perito	95
D ATIVIDADES DE FORMAÇÃO.....	95
E ATIVIDADES DE PARTICIPAÇÃO EM PROJETOS DE INTERESSE SOCIAL.....	96
F PARTICIPAÇÃO EM PROJETOS E ORGANIZAÇÕES	96
Afiliações	96
Colaboração com empresas.....	96

Capítulo 1

Introdução

Nasci em Lisboa, Portugal, em março de 1963. Doutorei-me em Engenharia Eletrotécnica e Computadores pelo Instituto Superior Técnico em 2000, estudando e propondo técnicas de interação e visualização de mapas cognitivos, e encetando aí a minha investigação na área da interação pessoa máquina (IPM). Nesse percurso, em termos de unidades de investigação, ingressei em 1989 no grupo de Técnicas de interação e multimédia do INESC, tendo em 1999 passado para o grupo de investigação em Human Computer Interaction and Multimedia (HCIM) do LASIGE. Lidero o HCIM desde 2014 e assumi em julho 2015 a direção do LASIGE.

Na minha atividade de investigação, atualmente focada nas dimensões da acessibilidade e desenho de interação móvel e alternativa, publiquei mais de 200 artigos, dos quais 14 são livros ou capítulos de livros, mais de 60 foram publicados em algumas das mais reconhecidas conferências e revistas internacionais da área e, dos restantes, mais de 20 surgem em conferências internacionais com um impacto de citações (h5index) relevante na sua área e mais de 40 em fóruns internacionais com taxas de aceitação abaixo dos 30%. Sou coautor de 5 artigos premiados, um dos quais veio a ser premiado uma segunda vez como um dos melhores artigos da área da computação em 2016.

Em eventos internacionais, presidi a duas edições de duas das mais relevantes conferências da área (IUI 2012 e MobileHCI 2010), e presidi à edição da W4A 2015, a conferência por excelência da área da acessibilidade Web, em Florença, Itália. Lancei, em colaboração com outros investigadores, a série de Workshops internacionais em Mobile Accessibility, na fusão das minhas áreas de investigação, participando na organização e presidência das suas três edições, uma na Europa, duas nos EUA, bem como a Workshop em Inconspicuous Interaction, esta realizada no Canadá. Fui presidente do comité de programa da W4A 2014, em Seul, Coreia do Sul, e da CRIWG 2009, no Peso da Régua, Portugal. Presidi ainda a vários trilhos de outras conferências internacionais, algumas de renome (MobileHCI, INTERACT, SAC, ACE), e lancei e presidi a primeira conferência nacional de Interação, em 2004, que ainda hoje se realiza. Fui orador convidado na conferência DSAI, realizada na Alemanha em abril de 2015.

Na atividade de avaliação científica, fui membro de mais de 100 comités editoriais ou de programa de revistas e conferências da área de Interação Pessoa Máquina. Sou, com frequência, convidado pela Comissão Europeia ou por entidades Nacionais de Gestão da Ciência e Investigação de países Europeus como perito avaliador de projetos e

propostas de projeto, nas áreas acessibilidade, e-inclusão e envelhecimento, tendo sido avaliador de 5 projetos europeus, durante toda a sua duração, e de várias propostas de projetos, em quatro edições de financiamento do programa IST, de diferentes Programas Quadro, e em iniciativas Nacionais da Letónia, Espanha e Chipre. Faço parte da equipa de peritos que suportam a comissão Europeia na definição de standards técnicos na área da acessibilidade. Fui ainda, em 2014, convidado pelo Ministério da Educação Grego para avaliar as Unidades de Investigação da área da Informática. Participei como avaliador de um programa de financiamento nacional e de vários prémios nacionais e internacionais. Fui avaliador de candidaturas a bolsas de doutoramento e pós-doutoramento na área da engenharia e ciência da computação, da FCT.

Participei em 7 projetos europeus, já concluídos, 2 como coordenador da instituição participante. Estou atualmente envolvido em mais 4, a decorrer, 2 como coordenador da instituição em que me enquadro, e numa ação COST, como representante nacional. Fiz parte de 17 projetos nacionais de investigação, tendo coordenado 7 deles, 2 como coordenador executivo, e 8 projetos de transferência de tecnologia, todos coordenados por mim. No total fui diretamente responsável por gerir mais de 1 milhão de euros de financiamento, tendo participado em projetos cujo total de financiamento ficou acima dos 19 milhões de euros, dos quais cerca de 2,2 milhões foram atribuídos à FCUL.

Sou Professor Catedrático do Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, tendo anteriormente sido professor associado, professor auxiliar e assistente da mesma instituição e, a montante, assistente e assistente estagiário do Instituto Superior Técnico. Nestas qualidades lecionei 16 disciplinas diferentes de pós-graduação, das quais regi 15, e lecionei 14 disciplinas diferentes de licenciatura, das quais regi 9, obtendo na avaliação pedagógica feita pelos alunos, disponível para algumas das disciplinas, valores acima dos 3.5 pontos em 4. Publiquei diversos materiais pedagógicos incluindo dois livros de análise de conceitos e tecnologia para disciplinas avançadas, para além de notas e materiais de apoio. Das disciplinas de pós-graduação fui responsável pela criação de duas, de raiz, e pela reformulação profunda do programa de outras 9. Fui ainda responsável pelo planeamento e instalação de laboratórios e tecnologias para ensino avançado, e corresponsável pela proposta de dois cursos, um de Mestrado, outro de Licenciatura, este ainda em funcionamento, e de vários protocolos com empresas para suporte ao funcionamento de disciplinas de Mestrado.

Orientei com sucesso 1 trabalho de pós-doutoramento, 7 trabalhos de doutoramento e 50 trabalhos de mestrado. Atualmente oriento 2 trabalhos de doutoramento e cinco de mestrado. Fui arguente em 9 júris de doutoramento, 8 provas de qualificação de programas doutorais e 30 de mestrado. Participei ainda como vogal ou presidente em 18 júris de doutoramento, 3 provas de qualificação e 42 júris de mestrado.

Participei ativamente em cargos universitários, tendo sido coordenador de licenciatura, vice-presidente e membro da comissão executiva do Departamento, entre outros. Sou atualmente membro do Conselho de Escola da FCUL, membro do Conselho Científico da mesma instituição, membro da Comissão de Coordenação da Avaliação de Desempenho Docente da FCUL e membro da comissão de 3º ciclo do Departamento. Sou um dos 5 membros do grupo de trabalho encarregue da revisão dos estatutos. Colaborei também em júris de recrutamento e em atividades periciais e de formação em extensão da universidade. Participei em vários projetos de interesse social, em particular na área da acessibilidade. No contexto da investigação a que me dedico e da minha atividade docente estabeleci cooperações com empresas e instituições fora da universidade, consolidados em protocolos e contractos de colaboração. Em 2010 fundei a BoomUX, uma empresa de consultoria na área da acessibilidade e experiência de utilização.

Investigação

A investigação que faço enquadra-se na área de Interação Pessoa Máquina e foca-se essencialmente em aspetos de interação que fogem, em alguma das suas dimensões ou em várias, de aproximações generalizadoras e globalizantes, quer do ponto de vista tecnológico, quer humano. Investigo sobretudo os aspetos extremos da interação decorrentes da vertente humana, tecnológica, contextual ou de domínio. Na primeira, de acessibilidade, encontro interesse nos indivíduos com necessidades especiais, físicas, sensoriais ou cognitivas e/ou, em alinhamento, nas crianças ou idosos. Na segunda centro o meu trabalho nas tecnologias móveis emergentes, que impõem tantas limitações como potencialidades ao espaço de desenho. Nesta vertente móvel ou para além dela é também para mim aliciante o trabalho em tecnologias recentes que possibilitam interação incomum, através de modos alternativos, como o gesto, o tato ou indicadores fisiológicos. Na ótica do contexto, interessam-me sobretudo as circunstâncias exigentes que de um modo ou de outro impõem frequentemente limitações ao espaço de desenho tão marcantes como na acessibilidade. É particularmente pertinente a vertente dinâmica de transição entre situações, aparentemente ou convenientemente consideradas estáticas em muita investigação que é feita. Os domínios cativantes são também aqueles que impõem fortes restrições ao espaço de desenho, a todos os níveis. É-me particularmente cara a área da saúde e mais recentemente a área das emergências. Numa frase, foco a minha investigação nas orlas desafiantes do espaço de desenho da interação entre pessoas e máquinas.

Em mais detalhe posso identificar as seguintes grandes linhas, de modo nenhum independentes, e cuja sobreposição aliás, revela a algumas semelhanças, relevando-as a níveis ainda mais estimulantes:

Acessibilidade: compreender as necessidades dos utilizadores com necessidades especiais na sua interação com dispositivos, aplicações e serviços computacionais e oferecer soluções e orientações que permitam avaliá-la e desenhá-los de forma

eficiente e eficaz. Uma boa parte da investigação nesta linha centra-se no estudo da Acessibilidade na Web [6, 28, 39, 71, 83, 88, 89, 91, 93], em particular nas suas versões mais recentes e desafiantes [84, 94], propondo modelos e ferramentas de avaliação [75, 80, 4, 10, 86], em enquadramentos conceptuais abrangentes [47, 51, 87]. Os artigos mais relevantes foram publicados na W4A ou decorreram de extensões destes publicados em revista. Outras duas vertentes da acessibilidade em que foco o meu trabalho perfilam-se diretamente com linhas abaixo descritas, já que combinam as necessidades especiais dos utilizadores com a interação móvel [79, 82, 44, 45], por um lado, e com o recurso às tecnologias de interação alternativas [32], por outro.

Desenho de interação móvel: compreender as necessidades dos utilizadores na sua interação com aplicações e serviços disponíveis através de dispositivos móveis e providenciar soluções e orientações que permitam desenhá-los para que provejam uma experiência superlativa aos utilizadores. Esta linha de investigação fluiu desde os aspetos metodológicos do desenho, prototipagem e avaliação de aplicações móveis [5, 9, 49, 52, 54, 55, 60], passando pela conceção de ferramentas de suporte ao desenho e desenvolvimento [37, 81, 48, 50, 9, 11, 53], até ao desenho de técnicas e soluções inovadoras [78, 43, 46, 90, 21], que contribuíram para o estudo e compreensão de comportamentos [78, 7, 88, 12, 14]. Em quase todas estas facetas é preponderante a aplicação ao domínio da saúde, em particular a da saúde mental [82, 45, 57]. Por essa via começa também o alinhamento com as questões de acessibilidade, endereçadas em sentido estrito das necessidades especiais decorrentes dos problemas de saúde [23, 28, 76, 36, 19], ou dos situacionais [71]. Uma vertente a que recentemente venho a dedicar algum trabalho de investigação, curiosamente emergente de questões situacionais, sociais e com pertinência redobrada nas preocupações de acessibilidade, é da inconspicuidade e segurança usável em dispositivos móveis [25, 34, 35, 41].

Tecnologia de interação alternativa: compreender as potencialidades das tecnologias de interação emergentes, incluindo aquelas que não foram originalmente pensadas como veículos de interação, e o seu impacto na forma e padrões como os utilizadores interagem com os sistemas, recorrendo ou inventando sobre essas tecnologias, de forma a identificar orientações e soluções que proporcionem uma experiência de utilização verdadeiramente excelente. Esta linha de investigação iniciou-se sobretudo em volta da utilização de sensores fisiológicos na compreensão de conceitos de “flow”, excitação, etc. no processo de interação [77, 100, 101], e na sua potencial adaptação [42, 44], continuando pela definição de aproximações e ferramentas para desenho e desenvolvimento de aplicações móveis que os incorporam [37, 81] ou mesmo na proposta de técnicas

para resolver problemas de interação em domínios da deficiência cognitiva [32], em ambientes moveis [44, 108], e nestes relacionados com deficiência visual [79].

No meu percurso de investigação não devo deixar de referir outras ramificações que na verdade não só se entrecruzam com as linhas acima, mas que pela sua relevância ganham por vezes vida própria para além daquelas. Devo referir a área dos jogos, do seu desenho, modelos teóricos e da compressão dos jogadores [74, 29, 40, 98, 99, 102, 85] e a da aplicação da tecnologia no ensino [23, 27, 31, 38] e no ensino de pessoas com necessidades especiais [21].

Ensino

Ensino desde 1989. Neste percurso lecionei sobre temas desde os sistemas digitais e microprocessadores, no núcleo duro da minha formação em engenharia eletrotécnica e de computadores, até áreas que se enraízam na minha experiência de gestão de projetos, materializada na disciplina homónima, ortogonais à minha formação de base. Esta experiência trouxe-me uma perspetiva interessante do ensino, muitas vezes para além dos conteúdos, e fortemente centrada na perceção das capacidades e limitações dos alunos.

Considero que num contexto universitário, em particular ao nível do 2º ciclo, o professor é fundamentalmente responsável por motivar e orientar os alunos na procura e construção de conhecimento. Nesse sentido, e necessariamente com base numa compreensão profunda dos temas a abordar numa determinada disciplina, e nas relações que o saber desse tema tem com outros adjacentes, o professor deve saber indicar caminhos de exploração que a este nível necessitam indiscutivelmente ser percorridos pelo aluno, sabendo reorientá-los e corrigi-los em casos de divagação menos sustentada cientificamente. Para além das teorias, tenho observado que a descoberta feita pelo aluno, numa perspetiva construtivista, tem normalmente como consequência um carácter mais perene do saber. Assim, e ao nível do 2º ciclo, creio que a vertente de ensino exclusivamente baseada em exposição extensa de matéria é muito frequentemente inócua. Em contraponto, não advogo uma exploração completamente livre por parte do aluno. Muitos alunos são ofuscados por esse excesso de liberdade não sendo capazes de adquirir conhecimento sólido por essa via. Sou profundamente crente que o equilíbrio entre a simples exposição, que pouco tem de simples quando se pretende eficaz, e a indicação de caminhos de procura em liberdade, que com ou sem carga conotativa chamaria “condicionada”, é em geral a aproximação certa para estas as fases de ensino mais avançadas.

Uma segunda dimensão do ensino que considero fundamental é a criatividade. Se é certo que poderá estar relacionado com a vertente exploratória que acima advogo, a verdade é que esta não é garante da criatividade. A proposta de projetos abertos, como os que patrocino na disciplina de Técnicas de Interação Avançadas ou, em menor medida

Computação Móvel, dão potencialmente azo a um processo inovador. No entanto, tenho observado em muitos alunos por um lado um espartilho de seguidismo que lhes impede a inovação, por outro, e talvez em consequência do primeiro, uma tentativa de inovar sem substância (e por vezes sem apetência artística) que pouco se ajusta a um contexto de engenharia, ou mesmo de *design*. Neste sentido, creio que desde cedo os alunos devem ser expostos a processos que incitem à criatividade, sempre seguida de discussão crítica e de preferência sustentada. Introduzi, nesse sentido, uma aula específica de criatividade na disciplina de Interfaces Pessoa Máquina, expondo os alunos a um processo de tempestade de ideias. Incito-os nas minhas aulas a proporem soluções antes de lhes oferecer alguma, a criticarem posições de dogmas aceites e, numa outra dimensão, fortemente ligada à minha área de investigação, a considerarem a opinião doutros como inerentemente válida até prova em contrário. Foi particularmente inspiradora a clivagem desta postura que encontrei nas disciplinas de Inovação de Processo e Produto que lecionei nos Mestrados da Faculdade de Belas Artes. Aí a inovação abunda em detrimento dos espartilhos metodológicos, embora muitas vezes o resultado seja artístico, egoísta e pouco substanciado por aproximações racionais. Tal como acima, defendo uma aproximação equilibrada, nas disciplinas e no curso, entre o espaço necessário à criatividade, a indispensabilidade das aproximações sistemáticas, metodológicas e racionais.

Por fim e em linha com as vertentes acima expostas, considero que o ensino da engenharia de software, e em particular o das áreas em que me enquadro, deve seguir uma linha profundamente prática, tanto quanto possível com ligação à realidade, por vezes externa ao espaço universitário. É neste sentido que por um lado introduzi, por exemplo, as workshops na disciplina de Técnicas de Interação Avançadas. É também neste intento que proporciono aos alunos sempre que possível a ligação à indústria ou, em geral, a projetos não académicos. Não significa, no entanto de modo algum, que considere que se deve excluir a componente teórica. Será sempre a este nível que os alunos irão de facto alcançar conhecimento para além daquilo que estão a praticar no momento e que poderão aplicar a outras diferentes situações. Acredito no entanto que, nestas áreas, só experimentando se terá a seu tempo a compreensão do conhecimento teórico que lhe está associado. Não significa também que os projetos académicos não tenham a seu espaço. São muitas vezes fundamentais para expor conhecimentos específicos de forma mais eficaz e que podem ficar ofuscados em projetos reais. Em ambos os casos, como nos anteriores é o equilíbrio que advogo e que aplico nas disciplinas que reajo.

Capítulo 2

Desempenho Científico

Enquadramento institucional

- Laboratório de Sistemas Informáticos de Grande Escala (LaSIGE) da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Janeiro 1999 até ao presente.
- Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa. Setembro de 1997 até setembro 1998.
- Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores (INESC), no grupo de Técnicas de Interação Multimédia (TIM). Setembro 1989 a setembro 1997.
- Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores (INESC), no grupo Sistemas Modulares Distribuídos (SMD). Setembro 1986 a setembro 1989.
- Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores (INESC). Setembro 1984 a setembro 1986.

A Formação Académica

A.1 Graus Académicos

- Agregação em Informática, na Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em janeiro de 2016, aprovado por unanimidade.
- Doutoramento em Engenharia Electrotécnica e de Computadores, no Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa. Concluído em julho de 2000 com Distinção e Louvor.
- Mestrado em Engenharia Electrotécnica e de Computadores, no Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa. Concluído em dezembro de 1991 com a classificação de Muito Bom.
- Licenciatura em Engenharia Electrotécnica pelo Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa. Concluída em dezembro de 1986 com a classificação de 14 (catorze) valores.

A.2 Diplomas e outros títulos

Nada a assinalar.

B Qualidade e difusão dos resultados da atividade de investigação

B.1 Artigos inseridos em publicações científicas periódicas

Publicações científicas periódicas internacionais

1. David Simões, Luís Carriço, Pedro Antunes (2017). Eliciting and Modelling Business Process Stories. *International Journal on Business & Information Systems Engineering*. Springer US. ISSN: 2363-7005 (Print); 1867-0202 (Online). DOI: 10.1007/s12599-017-0475-3. ISI JCR Quartile (Computer Science, Information Systems, 2016) / Impact Factor: Q1 / 3.392; G. Scholar h5-index (2017): 29.
2. Luís Duarte, Luís Carriço (2016). Designing for geo-referenced in-situ therapeutic scenarios. *Journal of Information Systems Frontiers*. Springer US. ISSN: 1387-3326 (Print); 1572-9419 (Online). DOI: 10.1007/s10796-015-9576-z. ISI JCR Quartile (Computer Science, Information Systems, 2016) / Impact Factor: Q2 / 2.521. Scholar h5-index (2017): 29.
3. Pedro Antunes, David Simões, Luís Carriço, José Pino (2013). An End-User Approach to Business Process Modeling. *Journal of Network and Computer Applications*. Elsevier. DOI: 10.1016/j.jnca.2013.03.014. ISI JCR Quartile/Impact Factor (Computer Science, Software Engineering, 2013): Q1 / 1.772; CORE rank (2010): A; G. Scholar h5-index (2017): 60.
4. Nádia Fernandes, Rui Lopes, Luís Carriço (2012). Evaluating Web accessibility at different processing phases. *New Review of Hypermedia and Multimedia* 18(3), pp. 159-181, December 2012. Taylor & Francis. ISSN: 1361-4568 (Print); 1740-7842 (Online). DOI: 10.1080/13614568.2012.686065. ISI JCR Quartile/Impact Factor (Computer Science, Information Systems, 2012): Q4 / 0.259; SJR Quartile/ SJR-index (Computer Science Applications, 2013): Q3 / 0.358; CORE rank (2010): C;
5. Marco de Sá, Luís Carriço (2011). Designing and Evaluating Mobile Interaction: Challenges and Trends. *Foundations and Trends in Human-Computer Interaction* 4(3): 175-243. Now Publishers Inc. ISSN: 1551-3955 (Print) 1551-3963 (Online); ISBN: 978-1-60198-464-7 (Print) 978-1-60198-465-4 (e-book). DOI: 10.1561/11000000025. SJR Quartile/SJR-index (Human-Computer Interaction, 2011): Q3 / 0.230;
6. Rui Lopes, Luís Carriço (2010). Macroscopic characterisations of Web accessibility. *New Review of Hypermedia and Multimedia*, 16(3), pp. 221-243, December 2010. Taylor & Francis. ISSN: 1361-4568 (Print), 1740-7842 (Online); DOI: 10.1080/13614568.2010.534185. ISI JCR Quartile/Impact Factor (Computer Science, Information Systems, 2010): Q4 / 0.650; SJR Quartile/ SJR-index (Computer Science Applications, 2010): Q3 / 0.389; CORE rank (2010): C;

7. Marco de Sá, Luís Carriço (2010). OmniSCOPE: composing universal therapies. *Methods of Information in Medicine*, 49 (1), pp. 81-87, January 2010. B. Arnich, O. Mayora, J. Bardram (Eds.), Schattauer. ISSN: 0026-1270; DOI: 10.3414/ME09-02-0002. ISI JCR Quartile/Impact Factor (Computer Science, Information Systems, 2010): Q2 / 1.472; SJR Quartile/ SJR-index (Health Informatics, 2010): Q2 / 0.580.
8. Nuno Guimarães, Luís Carriço (2009). *Hypermedia Genes: An Evolutionary Perspective on Concepts, Models, and Architectures*. Synthesis Lectures on Information Concepts, Retrieval, and Services, vol. 1 (1), pp. 1-89, November 2009. Gary Marchionini (Eds.), Morgan & Claypool Publishers. ISSN: 1947-945X (Print); 1947-9468 (Online); ISBN-13: 978-1608450916. DOI: 10.2200/S00223ED1V01Y2009 10ICR011.
9. Marco de Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, Tiago Reis (2009). Supporting the design of mobile interactive artefacts. In *Journal of Advances in Engineering Software: designing, modelling and implementing interactive systems*, vol. 40 (12), pp. 1279-1286, December 2009. Jose A. Gallud, María D. Lozano (Eds.), Elsevier. ISSN: 0965-9978. DOI: 10.1016/j.advengsoft.2009.01.021. ISI Impact Factor (2011): 1.226.
10. Rui Lopes, Luís Carriço (2009). Modelling Web Accessibility for Rich Document Production. In *Journal of Access Services*, vol. 6 (1-2), pp. 237-261, February 2009. David Penna, Ravonne A. Green (Eds.), Routledge, Taylor Francis Group. ISSN: 1536-7967 (Print) 1536-7975 (Online).
11. Marco de Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, Tiago Reis (2008). Multi-Purpose Mobile Artefacts. *International Journal of Smart Home*, vol. 22 (4), pp. 75-88, October 2008. Sajal K. Das (Eds.), Science & Engineering Research Support Center. ISSN: 1975-4094.
12. Gustavo Zurita, Pedro Antunes, Nelson Baloian, Luís Carriço, Felipe Baytelman, Marco de Sá (2008). Using PDAs in Meetings: Patterns, Architecture and Components. In *Journal of Universal Computer Science, Special Issue on Groupware: Issues and Applications*, vol. 14 (1), pp. 123-147, January 2008. Yannis A. Dimitriadis, Ilze Zigurs, Jose A. Pino (Eds.), Graz University of Technology. ISSN: 0948-69x (Print), 0948-6968 (Online). ISI Impact Factor (2008): 0.484.
13. Carlos Duarte, Luís Carriço (2007). Developing an Adaptive Digital Talking Book Player with FAME. In *Journal of Digital Information*, vol. 8 (3), October, 2007. Texas Digital Library. ISSN: 1368-7506. @<http://journals.tdl.org/jodi/article/view/236/193>}.

14. Marco Sá, Luis Carriço, Pedro Antunes (2007). Ubiquitous Psychotherapy. In IEEE Pervasive Computing, Special Issue on Healthcare, vol. 6 (1), pp. 20-27, January-March, 2007. Gaetano Borriello, Vince Stanford, Chandra Narayanaswami, Walter Menning (Eds.), IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, USA. ISSN: 1536-1268. DOI=10.1109/MPRV.2007.23. ISI Impact Factor (2005): 2.036.
15. Luis Carriço, Nuno Guimarães (1998). Integrated Multi-Views. In Journal of Visual Languages and Computing, Special Issue on Visual Navigation: Methods and Tools, vol. 9 (3), pp. 287-297, June 1998. Academic Press. ISSN 1045-926X. DOI=10.1006/jvlc.1998.0085. ISI Impact Factor (2011): 0.696.

Publicações científicas periódicas nacionais

16. Carlos Duarte, Luís Carriço, Hugo Simões, Teresa Chambel, Nuno Guimarães (2005). Avaliação de aspectos de sincronização de Livros Falados Digitais (in portuguese). In Sistemas de Informação, vol. 17, pp. 7-19, Journal of the Portuguese Association of Information Systems - Associação Portuguesa de Sistemas de Informação. ISSN: 0872-7031.
17. Pedro Antunes, Luis Carriço (2005). Modeling the Information Structures of Meetingware. In Sistemas de Informação, vol. 17, pp. 21-37, 2005, Journal of the Portuguese Association of Information Systems – Associação Portuguesa de Sistemas de Informação. ISSN: 0872-7031.
18. João Costa, Sandra Lopes, Luis Carriço, Nuno Guimarães (1996). Ferramentas para Análise e Descrição de Estruturas Organizacionais (in Portuguese). In Anais da Engenharia e Tecnologia Electrotécnica, vol. 1 (2), November 1996. Colégio de Engenharia Electrotécnica.

B.2 Artigos inseridos em obras coletivas

Artigos selecionados de conferências, estendidos e inseridos em periódicos internacionais

19. Tiago Reis, Marco de Sá, Luís Carriço (2009). Designing Universally Accessible Mobile Multimodal Artefacts. Enterprise Information Systems, Revised/Selected Papers from the 10th International Conference on Enterprise Information Systems, 2008, Lecture Notes in Business Information Processing, vol. 19, pp. 334-347. Joaquim Filipe, Jose Cordeiro (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, April 2009. ISSN: 1865-1348 (Print) 1865-1356 (Online), ISBN: 978-3-642-00669-2 (Print) 978-3-642-00670-8 (Online).
20. Teresa Chambel, Pedro Antunes, Carlos Duarte, Luís Carriço, Nuno Guimarães (2009). Reflections on Teaching Human Computer Interaction to Blind Students. In Creativity and HCI: From Experience to Design in Education, Selected/Extended Papers from HCIED 2007, IFIP International Federation for

- Information Processing, a Springer Series in Computer Science, pp. 123-142. Paula Kotzé, William Wong, Joaquim Jorge, Alan Dix, Paula Alexandra Silva (Eds.), Springer/IFIP: New York, January 2009. ISSN: 1571-5736, ISBN: 978-0-387-89021-0.
21. Luís Carriço, Marco Sá, Pedro Antunes (2008). Handheld Tools for Personalized and Proactive Psychotherapy. In Enterprise Information Systems, Revised/Selected Papers from the 8th International Conference on Enterprise Information Systems, 2006, Lecture Notes in Business Information Processing, vol. 3/2008, pp. 452-464, Yannis Manolopoulos, Joaquim Filipe, Panos Constantopoulos, José Cordeiro (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, March 2008. ISSN: 1865-1348 (Print) 1865-1356 (Online). ISBN: 978-3-540-77580-5 (Print) 978-3-540-77581-2 (Online).
 22. Pedro Antunes, Marcos Borges, José Pino, Luis Carriço (2006). Analytic Evaluation of Groupware Design. In Computer Supported Cooperative Work in Design II: 9th International Conference, CSCWD'05, Revised/Selected Papers, Coventry, UK, May 24-26, 2005, Lecture Notes in Computer Science, vol. 38656, pp. 31-40. Weiming Shen, Kuo-Ming Chao, Zongkai Lin, Jean-Paul A. Barthès, Anne James (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, February 2006. ISSN:0302-97432, ISBN:3-540-32969-2.

Publicações de conferências internacionais CORE A e B

23. Wali Ahmed Usmani, Diogo Marques, Ivan Beschastnikh, Konstantin Beznosov, Tiago Guerreiro, and Luís Carriço (2017). Characterizing Social Insider Attacks on Facebook. In Proceedings of the 2017 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '17). ACM, New York, NY, USA, 3810-3820. DOI: <https://doi.org/10.1145/3025453.3025901>. CORE rank A*.
24. [Honourable mention] André Rodrigues, Hugo Nicolau, Kyle Montague, Luís Carriço, Tiago Guerreiro (2016). Effect of Target Size on Non-Visual Text-Entry. Proceedings of the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'16), September 6-9, Florence, Italy. ACM, NY, USA, 47-52. DOI: <http://dx.doi.org/10.1145/2935334.2935376>. CORE rank B; h5-index=30 (2016).
25. [Distinguished paper award] Diogo Marques, Ildar Muslukhov, Tiago Guerreiro, Luís Carriço, Konstantin Beznosov (2016). Snooping on Mobile Phones: Prevalence and Trends. Proceedings of the 12th Symposium on Usable Privacy and Security (SOUPS'16), June 22 – 24, Denver, CO, USA. Pp. 159--174 Usenix. ISBN: 978-1-931971-31-7. URL: <https://www.usenix.org/conference/soups2016/technical-sessions/presentation/marques>. CORE rank B.

26. Raquel Híjon-Neira, J. Ángel Velázquez-Iturbide, Celeste Pizarro-Romero, Luís Carriço (2014). Serious Games for Motivating into Programming. *Frontiers in Education (FiE '14)*, Madrid, Spain, October 22-25, 8 pages. IEEE Press, 2014. DOI: 10.1109/FIE.2014.7044111. CORE rank B; h5-index=16 (2016).
27. Raquel Híjon-Neira, J. Ángel Velázquez-Iturbide, Celeste Pizarro-Romero, Luís Carriço (2014). An Interactive Virtual Teacher for improving learning in Moodle. *Frontiers in Education (FiE '14)*, Madrid, Spain, October 22-25, 8 pages. IEEE Press, 2014. DOI: 10.1109/FIE.2014.7043990. CORE rank B; h5-index=16 (2016).
28. Nádia Fernandes, André Rodrigues, Carlos Duarte, Raquel Híjon-Neira, Luís Carriço (2014). Web Accessibility of Mobile and Desktop Representations. 28th International British Computer Society Human Computer Interaction Conference (BCS HCI'14), Southport, UK, September 9-12, 6 pages (short). British Computer Society: Swinton, UK, 2014. DOI: 10.14236/ewic/hci2014.22. CORE rank A; h5-index=12 (2017).
29. Luís Duarte, Paulo Ribeiro, André Rodrigues, Tiago Guerreiro, Luís Carriço (2014). A Preliminary Assessment of Physical & Virtual Presence in Exergames. 28th International British Computer Society Human Computer Interaction Conference (BCS HCI'14), Southport, UK, September 9-12, 6 pages (work in progress). British Computer Society: Swinton, UK, 2014. CORE rank A; h5-index=12 (2017).
30. André Justo, Luís Duarte, André Rodrigues, Luís Carriço (2014). Integrating Sensors in a Mobile Application Authoring Environment. 28th International British Computer Society Human Computer Interaction Conference (BCS HCI'14), Southport, UK, September 9-12, 2 pages (poster). British Computer Society: Swinton, UK, 2014. CORE rank A; h5-index=12 (2017).
31. Raquel B. Híjon-Neira, Ángel Velázquez-iturbide, Celeste Pizarro-Romero, Luís Carriço (2014). Game programming for improving learning experience. *Conference on Innovation & technology in computer science education (ITiCSE '14)*, Uppsala, Sweden, June 21–25, pp. 225-230. ACM, New York, NY, USA, 2014. ISBN: 978-1-4503-2833-3; DOI: 10.1145/2591708.2591737. CORE rank A.
32. Carlos Duarte, Luis Carriço, David Costa, Daniel Costa, André Falcão, Luís Tavares (2014). Welcoming gesture recognition into autism therapy. *ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14, EA)*, extended abstracts, Toronto, ON, Canada, April 26–May 01, pp. 1267-1272. ACM: New York, NY, USA, 2014. ISBN: 978-1-4503-2474-8; DOI: 10.1145/2559206.2581337. CORE rank A+.

33. Carlos Duarte, Luís Carriço, Tiago Guerreiro, Carla Almeida, Soraia Nobre, Ana Margarida Campos (2014). Supporting autism therapists: co-designing interventions. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14, EA), extended abstracts, Toronto, ON, Canada, April 26–May 01, pp. 1213-1218. ACM: New York, NY, USA, 2014. ISBN: 978-1-4503-2474-8; DOI: 10.1145/2559206.2581223. CORE rank A+.
34. Diogo Marques, Tiago Guerreiro, Luís Carriço (2014). Measuring snooping behaviour with surveys: it's how you ask it. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '14, EA), extended abstracts, Toronto, ON, Canada, April 26–May 01, pp. 2479-2484. ACM: New York, NY, USA, 2014. ISBN: 978-1-4503-2474-8; DOI: 10.1145/2559206.2581240. CORE rank A+.
35. Diogo Marques, Tiago Guerreiro, Luís Duarte, Luís Carriço (2013). Under the Table: Tap Authentication for Smartphones. 27th International British Computer Society Human Computer Interaction Conference (BCS HCI'13), London, UK, September 9-13, Article 33, 6 pages. <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=2578090>. British Computer Society: Swinton, UK, 2013. CORE rank A.
36. Ivo Rafael, Luís Duarte, Luís Carriço, Tiago Guerreiro (2013). Towards Ubiquitous Awareness Tools for Blind People. 27th International British Computer Society Human Computer Interaction Conference (BCS HCI'13), London, UK, September 9-13, Article 38, 5 pages. British Computer Society: Swinton, UK, 2013. <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=2578095>. CORE rank A.
37. Filipe Fernandes, Luís Duarte, Luís Carriço (2013). Flow Specification Patterns of End-User Programmers: Lessons Learnt from a Health Mobile Application Authoring Environment Design. 14th IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'13), Cape Town, South Africa, September 2-6, Lecture Notes in Computer Science, vol. 8118, pp 748-755. Springer: Berlin/Heidelberg, 2013. ISBN: 978-3-642-40479-5 (Print), 978-3-642-40480-1 (Online), DOI: 10.1007/978-3-642-40480-1_52. CORE rank (2013): A.
38. Raquel Hijón-Neira, Ángel Velázquez-Iturbide, Celeste Pizarro-Romero, Luís Carriço (2013). Improving Students Learning Programming Skills with ProGames Programming through Games System. 14th IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'13), Cape Town, South Africa, September 2- 6, Lecture Notes in Computer Science, vol. 8120, pp 579-586. Springer: Berlin/Heidelberg, 2013. ISBN: 978-3-642-40497-9 (Print), 978-3-642-40498-6 (Online); DOI: 10.1007/978-3-642-40498-6_48. CORE (2013): A.
39. Daniel Costa, Nádia Fernandes, Sofia Batista, Raquel Hijón-Neira, Carlos Duarte, Luís Carriço (2013). Web Accessibility in Africa: A Study of Three

- African Domains. 14th IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'13), Cape Town, South Africa, September 2-6, Lecture Notes in Computer Science, vol. 8117, pp 331-338. Springer: Berlin/Heidelberg, 2013. ISBN: 978-3-642-40482-5 (Print), 978-3-642-40483-2 (Online), DOI: 10.1007/978-3-642-40483-2_23. CORE rank (2013): A.
40. Luís Duarte, Luís Carriço (2013). The cake can be a Lie: placebos as persuasive videogame elements. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'13, EA), extended abstracts, Paris, France, April 27 - May 2, pp. 1113-1118. ACM: New York, NY, USA, 2013. ISBN: 978-1-4503-1952-2. DOI: 10.1145/2468356.2468555. CORE rank A+.
 41. Diogo Marques, Luís Duarte, Luís Carriço (2012). Privacy and secrecy in ubiquitous text messaging. 14th international conference on Human-computer interaction with mobile devices and services (MobileHCI '12), extended abstracts, San Francisco, CA, USA, September 21-24, pp. 95-100. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1443-5. DOI: 10.1145/2371664.2371683. CORE rank B.
 42. Luís Duarte, Luís Carriço (2011). Coupling Interaction and Physiological Metrics for Interaction Adaptation. 13th IFIP TC 13 international conference on Human-computer interaction (INTERACT'11), Lisbon, Portugal, September 5-9, vol. 6949, pp. 499-502. Pedro Campos, Nicholas Graham, Joaquim Jorge, Nuno Nunes, Philippe Palanque, Marco Winckler (Eds.), Springer-Verlag: Berlin, Heidelberg, 2011. ISBN: 978-3-642-23767-6 (Print), 978-3-642-23768-3 (Online). DOI: 10.1007/978-3-642-23768-3_67. CORE rank A.
 43. Marco de Sá, Luís Carriço, Joana Neca, Nádia Fernandes, Pedro Feiteira, Ricardo Pereira, Pedro Bernardo, João Faria, Isabel Sá (2010). Ubiquitous geo-referenced social skills therapy. 12th ACM international conference adjunct papers on Ubiquitous computing (Ubicomp '10), Copenhagen, Denmark, September 26-29, pp. 399-400. ACM: New York, NY, USA, 2010. ISBN: 978-1-4503-0283-8. DOI: 10.1145/1864431.1864456. CORE rank A.
 44. Luís Duarte, Luís Carriço (2010). Physiological data gathering in mobile environments. 12th ACM international conference adjunct papers on Ubiquitous computing (Ubicomp '10), Copenhagen, Denmark, September 26-29, pp. 405-406. ACM: New York, NY, USA, 2010. ISBN: 978-1-4503-0283-8. DOI: 10.1145/1864431.1864459. CORE rank A.
 45. Marco de Sá, Luís Carriço, João Faria, Isabel Sá, Nelson Baloian, Gustavo Zurita (2010). Geo-referenced collaborative psychotherapy: design and evaluation of a low-fidelity prototype. 12th International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI '10), Lisbon,

- Portugal, September 7-10, pp. 417-418. ACM: New York, NY, USA, 2010. ISBN: 978-1-60558-835-3. DOI: 10.1145/1851600.1851693. CORE rank B.
46. Marco de Sá, Luís Carriço, João Faria, Isabel Sá (2010). Designing for children: a fear therapy tool. 28th international conference on Human factors in computing systems (CHI EA '10), Atlanta, Georgia, USA, April 10-15, pp. 3487-3492. ACM Press, 2010. ISBN: 978-1-60558-930-5. DOI: 10.1145/1753846.1754006. CORE rank A+.
 47. Rui Lopes, Konstantinos Votis, Luís Carriço, Dimitrios Tzovaras, L. Spiridon (2010). The semantics of personalised web accessibility assessment. 25th Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'10), Sierre, Switzerland, March 22-26, pp. 1440-1441. ACM: New York, NY, USA, 2010. ISBN: 978-1-60558-639-7. DOI: 10.1145/1774088.1774394. CORE rank B.
 48. Marco de Sá, Luís Carriço (2009). A Mobile Tool for In-Situ Prototyping. 11th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'09), Bonn, Germany, September 15-18, Article 20, 4 pages. ACM Press: New York, USA, 2009. ISBN: 978-1-60558-281-8. DOI: 10.1145/1613858.1613884. CORE rank B.
 49. Marco de Sá, Luís Carriço (2009). An Evaluation Framework for Mobile User Interfaces. 12th IFIP TC 13 International Conference in Human-Computer Interaction (INTERACT'09), Uppsala, Sweden, August 24-28, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5726, pp. 708-721. T. Gross, J. Gulliksen, P. Kotzé, L. Oestreicher, P. Palanque, R. O. Prates, M. Winckler (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-03654-5. DOI: 10.1007/978-3-642-03655-2. CORE rank A.
 50. [Best Paper Award] Luís Carriço, Luís Duarte, Marco de Sá, Rogério Bandeira, Pedro Antunes (2009). Tackling Collaborative-Design of Mobile Prototypes. 13th International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design (CSCWD'09), Santiago, Chile, April 22-24, pp. 710-715. IEEE Press, 2009. ISBN: 978-1-4244-3534-0. DOI: 10.1109/CSCWD.2009.4968142. CORE rank B.
 51. Rui Lopes, Konstantinos Votis, Luís Carriço, Spiridon Likothanassis, Dimitrios Tzovaras (2009). Towards the Universal Semantic Assessment of Accessibility. 24th Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'09), Waikiki Beach, Honolulu, Hawaii, USA, March 8-12, pp. 147-151. ACM Press, 2009. ISBN: 978-1-60558-166-8. CORE rank B.
 52. Marco de Sá, Luís Carriço (2008). Lessons from Early Stages Design of Mobile Applications. 10th International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'08), Amsterdam, Netherlands,

- September 2-5, pp. 127-136. ACM Press, 2008. ISBN: 978-1-59593-952-4. CORE rank B.
53. Marco de Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, Tiago Reis (2008). A Mixed-Fidelity Prototyping Tool for Mobile Devices. International Working Conference on Advanced Visual Interfaces (AVI'08), Napoli, Italy, May 28-30, pp. 225-232. Paolo Bottoni, Stefano Levialdi (Eds.), ACM Press, 2008. ISBN: 1-978-60558-141-5. CORE rank B.
 54. Marco de Sá, Luís Carriço (2008). Defining Scenarios for Mobile Design and Evaluation. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'08), extended abstracts, Florence, Italy, April 05-10, pp. 2847-2852. ACM Press, 2008. ISBN: 978-1-60558-012-X. CORE rank A+.
 55. Marco de Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, Tiago Reis (2008). A Framework for Mobile Evaluation. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'08), extended abstracts, Florence, Italy, April 05-10, pp. 2673-2678. ACM Press, 2008. ISBN: 978-1-60558-012-X. CORE rank A+.
 56. Marco de Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, Tiago Reis (2008). Multi-Purpose Proactive m-Artifacts. ACM Symposium on Applied Computing (SAC'08), Ubiquitous Computing Track, Fortaleza, Brazil, March 16-20, pp. 1629-1633. ACM Press, 2008. ISBN: 978-1-59593-753-7. CORE rank B.
 57. Marco de Sá, Luís Carriço, Pedro Antunes, Joaquim Reis, Hugo Lucas (2007). Defining Personalized Therapies for Handheld Devices. 22nd Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'07), Special Track on Computer Applications in Health Care (CAHC), Seoul, Korea, March 12-15, pp. 163-164. ACM Press, 2007. ISBN: 1-59593-480-4. CORE rank B.
 58. Isabel Trancoso, Carlos Duarte, António Serralheiro, Diamantino Caseiro, Luís Carriço, Céu Viana (2006). Spoken Language Technologies Applied to Digital Talking Books. 9th International Conference on Spoken Language Processing (INTERSPEECH'06), Pittsburgh, USA. , 2006. CORE rank A.
 59. Rui Lopes, Luís Carriço, Carlos Duarte (2006). DiTaBBu - Automating the Production of Timebased Hypermedia Content. 15th International World Wide Web Conference (WWW'06), Edinburgh, Scotland, pp. 905-906. ACM Press, 2006. ISBN: 1-59593-178-3. CORE rank A.
 60. Marco de Sá, Luís Carriço (2006). Low-Fi Prototyping for Mobile Devices. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'06), extended abstracts, Montréal, Québec, Canada, pp. 694-699. ACM Press, 2006. ISBN: 1-59593-372-7. CORE rank A+.

61. Marco de Sá, Luís Carriço (2006). Handheld Devices for cooperative Educational Activities. ACM Symposium on Applied Computing, Mobile Computing and Applications Track (SAC'06), Dijon, France, pp. 1145-1149. ACM Press, 2006. ISBN: 1-59593-108-2. CORE rank B.
62. Carlos Duarte, Luís Carriço (2006). A Conceptual Framework for Developing Adaptive Multimodal Applications. 11th International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI'06), Sydney, Australia, pp. 132-139. ACM Press, 2006. ISBN: 1-59593-287-9. CORE rank A.
63. Pedro Antunes, Marcos Borges, Jose Pino, Luís Carriço (2005). Analyzing Groupware Design by Means of Usability Results. 9th International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design (CSCWD'05), Coventry, England, vol. 1, pp. 283-288. Weiming Shen, Anne James, Kuo-Ming Chao, Muhammad Younas, Zongkai Lin, Jean-Paul Barthès (Eds.), Coventry University Press, 2005. ISBN: 1-84600-002-5. CORE rank B.
64. Carlos Duarte, Luís Carriço (2004). Identifying Adaptation Dimensions in Digital Talking Books. 8th ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI'04), Madeira, Portugal, January 13-16, pp. 241-243. ACM Press: New York, NY, USA, 2004. ISBN: 1-58113-815-6. DOI: DOI: 10.1145/964442.964492. CORE rank A.
65. António Serralheiro, Isabel Trancoso, Diamantino Caseiro, Teresa Chambel, Luís Carriço, Nuno Guimarães (2003). Towards a Repository of Digital Talking Books. 8th European Conference on Speech Communication and Technology (EUROSPEECH/INTERSPEECH'03), Geneve, Switzerland, September 1-4, pp. 1605-1608. , 2003. ISSN: 1018-4074. CORE rank A.
66. Luís Carriço, Pedro Antunes, Nuno Guimarães (1999). Visual Reflection: Language, Action and Feedback. IEEE Symposium on Visual Languages (VL'99), Tokyo, Japan, September 13-16, pp. 182-184. IEEE Press, 1999. ISBN: 0-7695-0216-4. DOI: 10.1109/VL.1999.795893. CORE rank A.
67. Luís Carriço, Nuno Guimarães (1998). Manipulating Concept Maps with Constrained Regions. Working Conference on Advanced Visual Interfaces (AVI'98), L'Aquila, Italy, May 24-27, pp. 226-234. T. Catarci, M. F. Costabile, G. Santucci, L. Taranfino (Eds.), ACM Press: New York, NY, USA, 1998. DOI: 10.1145/948496.948527. CORE rank B.
68. Luís Carriço, Nuno Guimarães (1997). Facilitation of Analysis and Diagnosis of Organisations. 9th International Conference in Advanced Information Systems Engineering (CAiSE'97), Barcelona, Catalonia, Spain, June 16-20, Lecture Notes in Computer Science, vol. 1250, pp. 131-144. Antoni Olive, Joan A. Pastor (Eds.),

Springer: Berlin/Heidelberg, 1997. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-63107-1. DOI: 10.1007/3-540-63107-0_10. CORE rank A.

69. Luís Carriço, Pedro Antunes, Nuno Guimarães, Paula Pereira, Maria Moreno (1992). Support for Open Tools and Systems. Seventh International Conference on Technology of Object-Oriented Languages and Systems (TOOLS 7), Dortmund, Germany, pp. 301-310. Georg Heeg, Boris Magnusson, Bertrand Meyer (Eds.), Prentice Hall International (UK) Ltd: Hertfordshire, UK, 1992. ISBN: 0-13-917436-2. CORE rank B.
70. Nuno Guimarães, Luís Carriço, Pedro Antunes (1991). Ingrid - an object oriented interface builder. Fifth International Conference on Technology of Object-Oriented Languages and Systems (TOOLS 5), Santa Barbara, California, USA, pp. 291-300. Timothy D. Korson, Vijay Vashnavi, Bertrand Meyer (Eds.), Prentice Hall International (UK) Ltd: Hertfordshire, UK, 1991. ISBN: 0-13-923178-1. CORE rank B.

Publicações de outras conferências internacionais com impacto

71. Carlos Duarte, Inês Matos, João Vicente, Ana Salvado, Carlos M. Duarte, Luís Carriço (2016). Development technologies impact in web accessibility. In Proceedings of the 13th Web for All Conference (W4A '16). ACM, New York, NY, USA, Article 6, 4 pages. DOI: 10.1145/2899475.2899498.
72. Nádia Fernandes, Tiago Guerreiro, Diogo Marques, Luís Carriço (2015). Optimus web: selective delivery of desktop or mobile web pages. 12th Web for All Conference (W4A '15), Florence, Italy, May 18-20. Article 20, 4 pages. ACM, New York, NY, USA. DOI: 10.1145/2745555.2746668.
73. André Silva, Diogo Marques, Carlos Duarte, Maria Ana Baptista, Luís Carriço (2014). LOST-Map: a victim-sourced rescue map of disaster areas. 20th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'14), Santiago, Chile, 7-10 September, 8 pages. Springer: Berlin/Heidelberg, 2014. DOI: 10.1007/978-3-319-10166-8_28.
74. Luís Duarte, Paulo Ribeiro, Tiago Guerreiro, Luís Carriço (2014). Defining a Design Space for Persuasive Cooperative Interactions in Mobile Exertion Applications. 20th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'14), Santiago, Chile, 7-10 September, 8 pages. Springer: Berlin/Heidelberg, 2014.
75. Nádia Fernandes, Nikolaos Kaklanis, Konstantinos Votis, Dimitrios Tzovaras, Luís Carriço (2014). An analysis of personalized web accessibility. 11th Web for All Conference (W4A '14), Seoul, Republic of Korea, April 07-09, Article 19, 10 pages. ACM, New York, NY, USA. ISBN: 978-1-4503-2651-3; DOI=10.1145/2596695.2596698.

76. João Martins, José Carilho, Oliver Schnell, Carlos Duarte, Francisco M. Couto, Luís Carriço, Tiago Guerreiro (2014). Friendsourcing the unmet needs of people with dementia. 11th Web for All Conference (W4A '14), Seoul, Republic of Korea, April 07-09, Article 35, 4 pages. ACM, New York, NY, USA. ISBN: 978-1-4503-2651-3; DOI=10.1145/2596695.2596716.
77. Luís Duarte, Luís Carriço (2013). Persuasive Elements in Videogames: Effects on Player Performance & Physiological State. 10th International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE '13), Twente, Netherlands, November 13-15, Lecture Notes in Computer Science, pp 45-60. Springer International Publishing, 2013. ISBN: 978-3-319-03160-6, DOI: 10.1007/978-3-319-03161-3_4. CORE rank (2014): B.
78. Luís Carriço, Luís Duarte, João Faria, Isabel Sá (2013). In-Vivo Therapy Procedures: Design Process of a Geo-Referenced System. 19th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'13), Wellington, New Zealand, October 30 -November 1, Lecture Notes in Computer Science, vol. 8224, pp 257-273. Gert-Jan de Vreede, Julita Vassileva, Marco Aurélio Gerosa, Pedro Antunes (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2013. ISBN: 978-3-642-41346-9 (Print), 978-3-642-41347-6 (Online). DOI: 10.1007/978-3-642-41347-6_19.
79. Hugo Nicolau, João Guerreiro, Tiago Guerreiro, Luís Carriço (2013). UbiBraille: Designing and Evaluating a Vibrotactile Braille-Reading Device. 15th ACM SIGACCESS International Conference on Computers and Accessibility (ASSETS'13), Bellevue, Washington, USA, October 21-23, Article 23, 8 pages. ACM: New York, NY, USA, 2013. DOI=10.1145/2513383.2513437. G. Scholar h5-index (2017): 22.
80. Nádia Fernandes, Ana Sofia Batista, Daniel Costa, Carlos Duarte, Luís Carriço (2013). Three Web Accessibility Evaluation Perspectives for RIA. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A'13), Rio de Janeiro, Brazil, May 13-15, Article 12, 9 pages. ACM: New York, NY, USA, 2013. ISBN: 978-1-4503-1844-0. DOI: 10.1145/2461121.2461122.
81. Filipe Fernandes, Luís Duarte, Luís Carriço (2013). DETACH: Authoring Digital Therapeutic Artefacts. 7th International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare (Pervasive Health '13), Venice, Italy, April 2-May 8, 2 pages. IEEE: New York, USA, 2013. DOI: 10.4108/pervasivehealth.2013.252062.
82. Marco de Sá, Luís Carriço (2012). Fear therapy for children: a mobile approach. 4th ACM SIGCHI Symposium on engineering interactive computing systems (EICS '12), Copenhagen, Denmark, June 25-28, pp. 64-72. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1168-7. DOI: 10.1145/2305484.2305524. G. Scholar h5-index (2017): 20.

83. Nádia Fernandes, Luís Carriço (2012). A macroscopic web accessibility evaluation at different processing phases. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '12), Lyon, France, April 16-17, Article 18, 4 pages. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1019-2. DOI: 10.1145/2207016.2207025.
84. Nádia Fernandes, Daniel Costa, Sergio Neves, Carlos Duarte, Luís Carriço (2012). Evaluating the accessibility of rich internet applications. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '12), Lyon, France, April 16-17, Article 13, 4 pages. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1019-2. DOI: 10.1145/2207016.2207019.
85. Luís Duarte, Luís Carriço (2011). The influence of performance-oriented widgets on interactive behavior while playing videogames. 8th International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE '11), Lisbon, Portugal, November 8-11, Article 54, 8 pages. Teresa Romão, Nuno Correia, Masahiko Inami, Hirokasu Kato, Rui Prada, Tsutomu Terada, Eduardo Dias, and Teresa Chambel (Eds.), ACM: New York, NY, USA, 2011. ISBN: 978-1-4503-0827-4. DOI: 10.1145/2071423.2071491.
86. Nádia Fernandes, Rui Lopes, Luís Carriço (2011). On web accessibility evaluation environments. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '11), Hyderabad, India, March 28-29, Article 4, 10 pages. ACM: New York, NY, USA, 2011. ISBN: 978-1-4503-0476-4. DOI: 10.1145/1969289.1969295.
87. Luís Carriço, Rui Lopes, Rogério Bandeira (2011). Crosschecking the mobile web for people with visual impairments. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '11), Hyderabad, India, March 28-29, Article 12, 4 pages. ACM: New York, USA, 2011. ISBN: 978-1-4503-0476-4. DOI: 10.1145/1969289.1969305.
88. Luís Carriço, Gustavo Zurita, Marco de Sá, Nelson Baloian, João Faria, Isabel Sá (2010). Evaluating a prototype for geo-referenced collaborative psychotherapy with mobile devices. 16th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'10), Maastricht, the Netherlands, September 20-23, Lecture Notes in Computer Science, vol. 6257, pp. 353-362. Gwendolyn Kolfschoten, Thomas Herrmann, Stephan Lukosch (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2010. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-642-15713-4 (Print), 978-3-642-15714-1 (Online). DOI: 10.1007/978-3-642-15714-1.
89. Rui Lopes, Daniel Gomes, Luís Carriço (2010). Web not for all: a large scale study of web accessibility. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '10), Raleigh, North Carolina, USA, April 26-27, Article 10,

- 4 pages. ACM: New York, NY, USA, 2010. ISBN: 978-1-4503-0045-2. DOI: 10.1145/1805986.1806001.
90. Marco de Sá, Luís Carriço (2009). Mobile Support for Personalized Therapies. 3rd International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare, London, UK, April 1-3, pp. 1-8. IEEE: New York, NY, USA, 2009. DOI: 10.4108/ICST.PERVASIVEHEALTH2009.6013.
 91. Luís Carriço, Luís Duarte, António Broega, Diogo Reis (2008). Comparing Usage Performance on Mobile Applications. Groupware: design, implementation, and use, Revised Selected Papers from the 14th International Workshop, CRIWG 2008, Omaha, Nebraska, September 14-18, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5411, pp. 233-247. Robert Briggs, Pedro Antunes, Gert-Jan de Vreede, Aaron Read (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2008. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-540-92830-0.
 92. Pedro Antunes, Rogerio Bandeira, Luís Carriço, Gustavo Zurita, Nelson Baloian, Rodrigo Vogt (2008). Risk Assessment in Healthcare Collaborative Settings: A Case Study Using SHELL. Groupware: design, implementation, and use, Revised Selected Papers from the 14th International Workshop, CRIWG 2008, Omaha, Nebraska, September 14-18, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5411, pp. 65-73. Robert O. Briggs, Pedro Antunes, Gert-Jan de Vreede, Aaron S. Read (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2008. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-540-92830-0.
 93. Rui Lopes, Luís Carriço (2008). The Impact of Accessibility Assessment in Macro Scale Universal Usability Studies of the Web. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A'08), co-located with the 17th ACM International Conference on World Wide Web, WWW'2008, Beijing, China, April 28, pp. 5-14. ACM Press, 2008. ISBN: 978-1-60558-153-8.
 94. Rui Lopes, Luís Carriço (2007). Leveraging Rich Accessible Documents on the Web. International Cross-disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A'07), Banff, Canada, May 7, pp. 74-83. ACM Press: New York, NY, USA, 2007. ISBN: 1-59593-590-X. DOI: 10.1145/1243441.1243461.
 95. Gustavo Zurita, Pedro Antunes, Luís Carriço, Felipe Baytelman, Marco de Sá, Nelson Baloian (2006). Analyzing the Roles of PDA in Meeting Scenarios. 12th International Workshop on Groupware: design, implementation, and use (CRIWG'06), Medina del Campo, Spain, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4154, pp. 364-380. Y. A. Dimitriadis, I. Zigurs, E. Gómez-Sánchez (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2006. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-540-39591-1. Full paper acceptance ratio: 21%.

Publicações em outras conferências, congressos e workshops internacionais

96. Daniel Costa, Luís Carriço, Carlos Duarte (2015). The Differences in Accessibility of TV and Desktop Web Applications from the Perspective of Automated Evaluation, *Procedia Computer Science*, Volume 67, 2015, Pages 388-396, ISSN 1877-0509; DOI: 10.1016/j.procs.2015.09.283.
97. Isabel Sá, Marisa Alves, Luís Duarte, Luís Carriço (2013). Self-monitoring using new Technologies. VI Congreso Internacional y XI Nacional De Psicología Clínica, Santiago de Compostela, Spain, June 6-8. Asociación Española de Psicología Conductual (AEPC): Spain, 2013.
98. Jaime Carvalho, Luís Duarte, Luís Carriço (2012). An analysis of player strategies and performance in audio puzzles. 11th international conference on Entertainment Computing (ICEC'12), Bremen, Germany, September 26-29, lecture notes in computer science, vol. 7522, pp. 349-362. Marc Herrlich, Rainer Malaka, Maic Masuch (Eds.), Elsevier: Berlin, Heidelberg, 2012. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-642-33541-9 (Print), 978-3-642-33542-6 (Online). DOI: 10.1007/978-3-642-33542-6_31.
99. Jaime Carvalho, Tiago Guerreiro, Luís Duarte, Luís Carriço (2012). Audio-based puzzle gaming for blind people. 2nd Workshop on Mobile Accessibility @ MobileHCI '12, San Francisco, CA, USA, September 21, Article 6, 8 pages, 2012 @{ <http://mobile-accessibility.di.fc.ul.pt/2012/programme.html> }.
100. Luís Duarte, Luís Carriço (2012). "Blue pill or red pill?": placebo effect and the outcome on physiological & player performance metrics. 4th International Conference on Fun and Games (FnG '12), Toulouse, France, September 4-6, pp. 93-96. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1570-8. DOI: 10.1145/2367616.2367627.
101. Luís Duarte, Luís Carriço (2012). Power me Up!: an interactive and physiological perspective on videogames' temporary bonus rewards. 4th International Conference on Fun and Games (FnG '12), Toulouse, France, September 4-6, pp. 55-63. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1570-8. DOI: 10.1145/2367616.2367623.
102. Jaime Carvalho, Luís Duarte, Luís Carriço (2012). Puzzle games: player strategies across different interaction modalities. 4th International Conference on Fun and Games (FnG '12), Toulouse, France, September 4-6, pp. 64-72. ACM: New York, NY, USA, 2012. ISBN: 978-1-4503-1570-8. DOI: 10.1145/2367616.2367624.
103. Nádia Fernandes, Daniel Costa, Carlos Duarte, Luís Carriço (2012). Evaluating the accessibility of web applications. 4th International Conference on Software Development for Enhancing Accessibility and Fighting Info-exclusion

- (DSAI'12), Douro, Portugal, July 19-22, vol. 14, pp. 28-35. Leontios Hadjileontiadis, Paulo Martins, Robert Todd, Hugo Paredes, João Rodrigues, João Barroso (Eds.), Elsevier: New York, NY, USA, 2012. ISSN: 1877-0509. DOI: 10.1016/j.procs.2012.10.004.
104. Daniel Costa, Nádia Fernandes, Carlos Duarte, Luís Carriço (2012). Accessibility of dynamic adaptive web TV applications. 13th international conference on Computers Helping People with Special Needs (ICCHP'12), Linz, Austria, July 11-13, lecture notes in computer science, vol. 7382, pp. 343-350. Klaus Miesenberger, Arthur Karshmer, Petr Penaz, Wolfgang Zagler (Eds.), Springer-Verlag: Berlin/Heidelberg, 2012. ISBN: 978-3-642-31521-3. DOI: 10.1007/978-3-642-31522-0_52.
 105. Nádia Fernandes, Luís Carriço (2012). Assessing the effort of repairing the accessibility of web sites. 13th international conference on Computers Helping People with Special Needs (ICCHP'12), Linz, Austria, July 11-13, lecture notes in computer science, vol. 7382, pp. 396-403. Klaus Miesenberger, Arthur Karshmer, Petr Penaz, Wolfgang Zagler (Eds.), Springer-Verlag: Berlin/Heidelberg, 2012. ISBN: 978-3-642-31521-3. DOI: 10.1007/978-3-642-31522-0_60.
 106. Luís Carriço, Luís Duarte, Marco de Sá, Tiago Antunes (2012). From Paper to Personalized Digital Forms: Technology in Psychotherapy. Interaction Design and Emotional Wellbeing @ CHI'12, Austin, Texas, USA, May 6, Article 3, 4 pages. , 2012 @ { www.design4wellbeing.org }.
 107. Isabel Sá, João Faria, Luís Duarte, Marco de Sá, Tiago Antunes, Luís Carriço (2012). Brincar com o medo: auto monitorização usando as novas tecnologias. V Congreso Internacional y X Nacional De Psicología Clínica , Santander, Spain, April 26-28, 4 pages. Asociación Española de Psicología Conductual (AEPC): Spain, 2012. ISBN: 978-84-695-3302-4.
 108. Luís Carriço, Marco de Sá, Luís Duarte, Tiago Antunes (2012). Therapy: location-aware assessment and tasks. 3rd Augmented Human International Conference (AH'12), Megève, France, March 7-9, Article 2, 5 pages. ACM: New York, NY, USA, 2012. DOI: 10.1145/2160125.2160127.
 109. Luís Duarte, Tiago Antunes, Luís Carriço (2012). Can you feel it?: sharing heart beats with Augmento. 3rd Augmented Human International Conference (AH'12), Megève, France, March 7-9, Article 5, 5 pages. ACM: New York, NY, USA, 2012. DOI: 10.1145/2160125.2160129.
 110. Luís Duarte, Luís Carriço (2012). User performance tweaking in videogames: a physiological perspective of player reactions. 3rd Augmented Human

- International Conference (AH'12), Megève, France, March 7-9, Article 5, 8 pages. ACM: New York, NY, USA, 2012. DOI: 10.1145/2160125.2160130.
111. Nádia Fernandes, Daniel Costa, Carlos Duarte, Luís Carriço (2012). Accessibility in dynamic Web TV applications. Developing Intelligent User Interfaces for e-Accessibility Workshop @ IUI'12, Lisbon, Portugal, February 14, 5 pages. @iui4eInclusion site}.
 112. Nádia Fernandes, Rui Lopes, Luís Carriço (2011). A Template-aware Web Accessibility metric. W3C Online Symposium on Website Accessibility Metrics, Article 3, 4 pages. Markel Vigo, Giorgio Brajnik, Joshue O Connor (Eds.), W3C, 2011 @Website Accessibility Metrics}.
 113. Luís Carriço, Luís Duarte, Ricardo Pereira, Marco de Sá, João Faria, Isabel Sá, Gustavo Zurita, Nelson Baloain (2011). Supporting Group Exposure Therapy. VIII Simpósio Brasileiro de Sistemas Colaborativos (SBSC'11), Parati, Brasil, October 5-7, 8 pages, 2011.
 114. Luís Duarte, Luís Carriço (2011). Haptic Interaction for Fear Therapy Procedures. Mobile accessibility workshop @ INTERACT'11, Lisbon, Portugal, September 5, Article 6, 8 pages, 2011 @the WS site}.
 115. Tiago Antunes, Luís Duarte, Luís Carriço (2011). Mobile Haptic Games. Mobile accessibility workshop @ INTERACT'11, Lisbon, Portugal, September 5, Article 10, 8 pages, 2011 @The WS site}.
 116. Nádia Fernandes, Rui Lopes, Luís Carriço (2011). An architecture for multiple web accessibility evaluation environments. 6th international conference on Universal Access in Human-Computer Interaction, Design for All and eInclusion, Orlando, Florida, USA, July 9-14, Lecture Notes in Computer Science, vol. 6765, pp. 206-214. Constantine Stephanidis (Eds.), Springer: Berlin Heidelberg, 2011. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-642-21671-8. DOI: 10.1007/978-3-642-21672-5_23.
 117. Rogério Bandeira, Rui Lopes, Luís Carriço (2011). Results from multi-dimensional accessibility assessment. 6th international conference on Universal Access in Human-Computer Interaction, Design for All and eInclusion, Orlando, Florida, USA, July 9-14, Lecture Notes in Computer Science, vol. 6765, pp. 187-196. Stephanidis, Constantine (Eds.), Springer: Berlin Heidelberg, 2011. ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-642-21671-8. DOI: 10.1007/978-3-642-21672-5_21.
 118. Rui Lopes, Rogério Bandeira, Luís Carriço, Karel Van Isacker (2010). Towards mobile web accessibility vision and challenges. 1st AEGIS International Conference, Seville, Spain, October 7-8, pp. 151-158, 2010 @AEGIS project site}.

119. Rui Lopes, Karel Van Isacker, Luís Carriço (2010). Redefining assumptions: accessibility and its stakeholders. 12th international conference on Computers Helping People with Special Needs (ICCHP'10), Vienna, Austria, July 14-16, Lecture notes in computer science, vol. 6179, pp. 561-568. Klaus Miesenberger, Joachim Klaus, Wolfgang Zagler, Arthur Karshmer (Eds.), Springer-Verlag: Berlin/Heidelberg, 2010. ISBN: 3-642-14096-3 (Print), 978-3-642-14096-9 (Online). DOI: 10.1007/978-3-642-14097-6_90.
120. Rogério Bandeira, Rui Lopes, Luís Carriço (2010). Towards Mobile Web Accessibility Evaluation. Free and Open Source Software for Accessible Mainstream Applications (FOSS-AMA), Paphos, Cyprus, March 27-28, 2010.
121. Luís Duarte, Luís Carriço (2010). The Unconventional Interaction Library: Tackling the Use of Physiological Interaction Modalities. 8th International Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5'10), San Diego, La Jolla CA, United States, January 25-27, pp. 61-67. IEEE: Los Alamitos, CA, USA, 2010. ISBN: 978-0-7695-4029-0. DOI: 10.1109/C5.2010.14.
122. Luís Duarte, Luís Carriço (2010). The Collaboration Platform: A Cooperative Work Course Case-Study. 8th International Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5'10), San Diego, La Jolla CA, United States, January 25-27, pp. 19-25. IEEE: Los Alamitos, CA, USA, 2010. ISBN: 978-0-7695-4029-0. DOI: 10.1109/C5.2010.22.
123. Inês Oliveira, Luís Duarte, Nuno M. Guimarães, Luís Carriço, Ovidiu Grigore (2009). Towards Coupled Interaction - Practical Integration of Physiological Signals. 8th Berlin Workshop Human-Machine Systems, Berlin, Germany, October 7-8. VDI-Verlag, 2009.
124. Tiago Reis, Luís Carriço, Carlos Duarte (2009). Interaction Design: The Mobile Percussionist. 4th International Conference in Haptic and Audio Interaction Design (HAID'09), Dresden, Germany, September 10-11, Lecture notes in computer science, vol. 5763, pp. 109-118. M. Ercan Altinsoy, Ute Jekosch, Stephen Brewster (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISBN: 978-3-642-04075-7. DOI: 10.1007/978-3-642-04076-4.
125. Konstantinos Votis, Rui Lopes, Dimitrios Tzovaras, Luís Carriço, Spiridon Likothanassis (2009). A Semantic Accessibility Assessment Environment for Design and Development for the Web. 5th International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction (UACHI'09), Applications and Services, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5616, pp. 803-813. Stephanidis, Constantine (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02706-2. DOI: 10.1007/978-3-642-02713-0.

126. Rui Lopes, Luís Carriço (2009). On the Gap Between Automated and In-Vivo Evaluations of Web Accessibility. 5th International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction (UACHI'09), Applications and Services, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5616, pp. 735-744. Stephanidis, Constantine (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02712-3. DOI: 10.1007/978-3-642-02713-0.
127. Luís Duarte, Marco de Sá, Luís Carriço (2009). Exploring Multimodal Interaction in Collaborative Settings. 13th International Conference in Human-Computer Interaction (HCII'09), Novel Interaction Methods and Techniques, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5611, pp. 19-28. Julie A. Jacko (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02576-1. DOI: 10.1007/978-3-642-02577-8.
128. Tiago Reis, Luís Carriço, Carlos Duarte (2009). Mobile Interaction: Automatically Adapting Audio Output to Users and Contexts on Communication and Media Control Scenarios. 5th International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction (UACHI'09), Intelligent and Ubiquitous Interaction Environments, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5615, pp. 384-393. Stephanidis, Constantine (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02709-3. DOI: 10.1007/978-3-642-02710-9.
129. Carlos Duarte, Luís Carriço (2009). When you Can't Read it, Listen to it! An Audio-Visual Interface for Book Reading. 5th International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction (UACHI'09), Applications and Services, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5616, pp. 24-33. Stephanidis, Constantine (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02712-3. DOI: 10.1007/978-3-642-02583-9.
130. Joana Pereira, Luís Carriço, Carlos Duarte (2009). Improving Children's Writing Ability. 13th International Conference in Human-Computer Interaction (HCII'09), Interacting in Various Application Domains, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5613, pp. 186-195. Julie A. Jacko (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02582-2. DOI: 10.1007/978-3-642-02583-9.
131. Marco de Sá, Luís Carriço (2009). Supporting End-User Development of Personalized Mobile Learning Tools. 13th International Conference in Human-Computer Interaction (HCII'09), Interacting in Various Application Domains, San Diego, California, USA, July 19-24, Lecture Notes in Computer Science, vol.

- 5613, pp. 217-225. Julie A. Jacko (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2009. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-642-02582-2. DOI: 10.1007/978-3-642-02583-9.
132. Luís Duarte, Luís Carriço (2009). A Session Engine Approach for Synchronous Collaborative Environments. 7th International Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5 2009), Kyoto, Japan, January 19-22, pp. 144-150. IEEE Press, 2009. ISBN: 978-0-7695-3620-0.
 133. Rui Lopes, Luís Carriço (2008). On the Credibility of Wikipedia: an Accessibility Perspective. 2nd Workshop on Information Credibility on the Web (WICOW'08), co-located with the 17th ACM Conference on Information and Knowledge Management, CIKM'2008, California, USA, October 26-30, pp. 27-34. ACM Press, 2008. ISBN: 978-1-60558-259-7.
 134. Tiago Reis, Marco de Sá, Luís Carriço (2008). Multimodal Artefact Manipulation: Evaluation in Real Contexts. 3rd International Conference on Pervasive Computing and Applications (ICPCA'08), Alexandria, Egypt, October 06-08, pp. 570-575. Marwan Al-Akaidi, Lizhen Cui, Bin Hu, Bo Hu, Zongkai Lin, Yong Zhang (Eds.), IEEE Press, 2008. ISBN: 978-1-4244-2020-9.
 135. Luís Duarte, Marco de Sá, Luís Carriço (2008). Collaborative and Comparative Analysis of Mobile Artefact Usage. 3rd International Conference on Pervasive Computing and Applications (ICPCA'08), Alexandria, Egypt, October 06-08, pp. 429-441. Marwan Al-Akaidi, Lizhen Cui, Bin Hu, Bo Hu, Zongkai Lin, Yong Zhang (Eds.), IEEE Press, 2008. ISBN: 978-1-4244-2020-9.
 136. Tiago Reis, Marco de Sá, Luís Carriço (2008). Multimodal Interaction: Real Context Studies on Mobile Digital Artefacts. Third International Workshop on Haptic and Audio Interaction Design (HAID'08), Jyväskylä, Finland, September 15-16, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5270, pp. 60-69. Pirhonen, Antti and Brewster, Stephen (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2008. ISBN: 978-3-540-87882-7.
 137. Tiago Reis, Marco de Sá, Luís Carriço (2008). Designing Mobile Multimodal Artefacts. 10th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'08), Barcelona, Spain, June 12-16, pp. 79-85. INSTICC, 2008. ISBN: 978-989-8111-48-7.
 138. Rui Lopes, Luís Carriço (2008). A Model for Universal Usability on the Web. First International Workshop on Understanding Web Evolution (WebEvolve2008): A prerequisite for Web Science, co-located with the 17th ACM International Conference on World Wide Web, WWW'2008, Beijing, China, April 22, pp. 63-70. Web Science Research Initiative: Southampton, UK, 2008. ISBN: 978-085432885-7 @journal.webscience.org.

139. Tiago Reis, Marco de Sá, Luís Duarte, Luís Carriço (2008). A Mobile Therapy Framework: MultiModal Extensions and Usage Examples. IADIS International Conference on Applied Computing, Algarve, Portugal, April 10-13, pp. 133-140. Nuno Guimarães, Pedro Isaías (Eds.), IADIS Press, 2008. ISBN: 978-972-8924-56-0.
140. Luís Carriço, Marco de Sá, Luís Duarte, João Carvalho (2007). Managing Group Therapy through Multiple Devices. 12th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII'07), HCI Applications and Services, Part IV, Beijing, China, July 22-27, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4553, pp. 427-436. Jacko, Julie A. (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2007. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-73109-2. DOI: 10.1007/978-3-540-73111-5_48.
141. Marco de Sá, Luís Carriço (2007). Designing for Mobile Devices: Requirements, Low-Fi Prototyping and Evaluation. 12th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII'07), Interaction Platforms and Techniques, Part II, Beijing, China, July 22-27, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4551, pp. 260-269. Jacko, Julie A. (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2007. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-73106-1. DOI: 10.1007/978-3-540-73107-8_29.
142. Marco de Sá, Luís Carriço (2007). Detecting Learning Difficulties on Ubiquitous Scenarios. 12th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII'07), HCI Applications and Services, Part IV, Beijing, China, July 22-27, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4553, pp. 235-244. Jacko, Julie A. (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2007. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-73109-2. DOI: 10.1007/978-3-540-73111-5_27.
143. Carlos Duarte, Luís Carriço, Nuno Guimarães (2007). Evaluating Usability Improvements by Combining Visual and Audio Modalities in the Interface. 12th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII'07), Interaction Platforms and Techniques, Part I, Beijing, China, July 22-27, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4550, pp. 428-437. Jacko, Julie A. (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2007. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-73104-7. DOI: 10.1007/978-3-540-73105-4_47.
144. Carlos Duarte, Luís Carriço, Fernando Morgado (2007). Playback of Rich Digital Books on Mobile Devices. 12th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII'07), Interaction Platforms and Techniques, Part II, Beijing, China, July 22-27, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4551, pp. 270-279. Jacko, Julie A. (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2007. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-73106-1. DOI: 10.1007/978-3-540-73107-8_30.

145. Carlos Duarte, Luís Carriço (2007). Conveying Browsing Context Through Audio on Digital Spoken Books. 4th International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction (UAHCI'07)s, Held as Part of HCI'07, Part III, Beijing, China, July 22-27, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4556, pp. 259-268. Stephanidis, Constantine (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 2007. ISSN: 0302-9743 (Print), 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-73282-2. DOI: 10.1007/978-3-540-73283-9_30.
146. Luís Duarte, Luís Carriço, Marco de Sá, Diogo Luís (2007). JOINTS - Addressing Group Psychotherapy Requirements. 9th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'07), Funchal, Madeira, Portugal, June 12-16, pp. 306-309. INSTICC, 2007. ISBN: 978-972-8865-92-4.
147. Teresa Chambel, Pedro Antunes, Carlos Duarte, Luís Carriço, Nuno Guimarães (2007). Teaching Human Computer Interaction to Blind Students. International Conference on Human-Computer Interaction Educators, Theme: Creativity3: Experiencing to educate and design, Aveiro, Portugal, March 20-30, 2007. ISBN: 978-972-789-227-3.
148. Rui Lopes, Hugo Simões, Carlos Duarte, Luís Carriço (2007). Rich Digital Books for the Web. International Conference on Web Interfaces and Applications (WEBIST'07), Barcelona, Spain, pp. 248-253. Insticc press, 2007. ISBN: 978-972-8865-78-8.
149. Rui Lopes, Luís Carriço (2007). Browsing a Structured Multimedia Repository. International Conference on Web Interfaces and Applications (WEBIST'07), Barcelona, Spain, pp. 429-432. INSTICC Press, 2007. ISBN: 978-972-8865-78-8.
150. Joaquim Reis, Luzia Travado, Hugo Lucas, Luís Carriço, Marco de Sá (2006). Cognitive-behavioral Therapy with an Oncological Patient via Handheld Computing. 8th World Congress of Psycho-oncology (abstracts), Venice, Italy, October 16-21, Psycho-Oncology, Suppl. Meeting Abstract, vol. 15 (S2), pp. S379-S380. John Wiley & Sons, Ltd., 2006. DOI: 10.1002/pon.1092.
151. Luís Carriço, Marco de Sá, Pedro Antunes (2006). Proactive Psychotherapy with Handheld Devices. 8th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'06), Paphos - Cyprus, pp. 27-34. INSTICC Press, 2006. ISBN: 978-972-8865-45-7.
152. Luís Carriço, Pedro Antunes, Marco de Sá, Joaquim Reis, Aníbal Henriques, Andreia Carvalho (2006). Mobile Devices for Active Psychotherapy. IADIS International Applied Computing Conference, San Sebastian, Spain, pp. 575-579. Nuno Guimarães, Pedro Isaías and Ambrosio Goikoetxea (Eds.), IADIS Press, 2006. ISBN: 972-8924-09-7.

153. Miguel Rodrigues, Luís Carriço, Carlos Duarte, Nuno Guimarães, António Serralheiro, Isabel Trancoso (2006). New Ways to Read Digital Talking Books. IADIS International Applied Computing Conference, San Sebastian, Spain, pp. 673-677. Nuno Guimarães, Pedro Isaías and Ambrosio Goikoetxea (Eds.), IADIS Press, 2006. ISBN: 972-8924-09-7.
154. Rui Lopes, Luis Carriço (2005). App - Architecture for Pipelined Processing. Proceedings of the IADIS International WWW/Internet 2005 Conference, Lisbon, Portugal, pp. 451-458. Pedro Isaías and Miguel Baptista Nunes (Eds.), IADIS Press, October 2005. ISBN: 972-8924-02-X.
155. Luís Carriço, Marco de Sá (2005). Hand-held Psychotherapy Artifacts. 11th International Conference on Human Computer Interaction (HCII'05), Emergent Application Domains in HCI, Las Vegas, USA, vol. 5, 10 pages. Lawrence Erlbaum Associates, Inc., 2005. ISBN: 0-8058-5807-5.
156. Carlos Duarte, Luís Carriço (2005). Users and Usage Driven Adaptation of Digital Talking Books. 11th International Conference on Human Computer Interaction (HCII'05), Human-Computer Interfaces: concepts, new ideas, better usability, and applications, Las Vegas, USA, vol. 3, 10 pages. Lawrence Erlbaum Associates, Inc., 2005. ISBN: 0-8058-5807-5.
157. Marco de Sá, Luís Carriço (2005). Test-it - Creating Educational Content and Tests on Handheld Devices. IADIS International Conference Mobile Learning 2005, Qawra, Malta, pp. 71-78. Pedro Isaías, Carmel Borg, Piet Kommers and Philip Bonanno (Eds.), IADIS Press, 2005. ISBN: 972-8939-02-7.
158. Marco de Sá, Luís Carriço (2005). Psychological Therapy Artifacts - Usage and Editing with PDAS. IADIS International Applied Computing Conference, Algarve, Portugal, pp. 361-368. Nuno Guimarães, Pedro Isaías (Eds.), IADIS Press, 2005. ISBN: 972-99353-6-X.
159. Carlos Duarte, Luís Carriço, Hugo Simões (2004). A Flexible Interface Architecture for Digital Talking Books. 6th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'04), Porto, Portugal, April 14-17, vol. 5, pp. 146-151. Isabel Seruca, Joaquim Filipe, Slimane Hammoudi, José Cordeiro (Eds.), INSTICC Press, 2004. ISBN: 972-8865-00-7.
160. Luís Carriço, Carlos Duarte, Nuno Guimarães, António Serralheiro, Isabel Trancoso (2004). Modular Production of Flexible Digital Talking Books. 6th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'04), Porto, Portugal, April 14-17, vol. 5, pp. 158-163. Isabel Seruca, Joaquim Filipe, Slimane Hammoudi, José Cordeiro (Eds.), INSTICC Press, 2004. ISBN: 972-8865-00-7.
161. Carlos Duarte, Teresa Chambel, Luís Carriço, Nuno Guimarães, Hugo Simões (2003). A Multimodal Interface for Digital Talking Books. IADIS International

- WWW/Internet 2003 Conference, Algarve, Portugal, pp. 153-160. Pedro Isaías and Nitya Karmakar (Eds.), IADIS Press, 2003. ISBN: 972-98947-1-X.
162. Luís Carriço, Rui Lopes, Miguel Rodrigues, Amadeu Dias, Pedro Antunes (2003). Making XML from Hypermedia Model. IADIS International WWW/Internet 2003 Conference, Algarve, Portugal, pp. 929-932. Pedro Isaías and Nitya Karmakar (Eds.), IADIS Press, 2003. ISBN: 972-98947-1-X.
 163. Luís Carriço, Nuno Guimarães, Carlos Duarte, Teresa Chambel, Hugo Simões (2003). Spoken Books: Multimodal Interaction and Information Repurposing. Universal Access in Human-Computer Interaction, Inclusive Design in the Information Society, part of the HCI International 2003, Crete, Greece, 6 23-27, vol. 5, pp. 680-684. Constantine Stephanidis (Eds.), Lawrence Erlbaum Associates, Inc.: Mahwah, New Jersey, USA, 2003. ISBN: 0-8058-4933-5.
 164. Carlos Duarte, Luís Carriço, Teresa Chambel, Nuno Guimarães (2003). Producing DTBs from Audio Tapes. 5th International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS'03), Angers, France, 4 23-26, vol. 3, pp. 582-585. Olivier Camp, Joaquim Filipe, Slimane Hammoudi, Mario Piattini (Eds.), Escola Superior de Tecnologia do Instituto Politécnico de Setúbal, 2003. ISBN: 972-98816-1-8.
 165. Pedro Antunes, Tania Ho, Luís Carriço (1999). A GDSS Agenda Builder for Inexperienced Facilitators. 10th EuroGDSS Workshop, Copenhagen, Dinamarca, pp. 1-15. Gert-Jan de Vreede, Fran Ackermann (Eds.), Delft University of Technology, 1999. ISBN: 90-5638-043-5.
 166. Franz Penz, Luís Carriço (1993). Objects Feeling Objects in a MultiView Object Space. Vienna Conference on Human Computer Interaction (VCHCI '93), Vienna, Austria, September 20-22, Lecture Notes in Computer Science, vol. 733/1993, pp. 25-36. Grechenig, Thomas, Tscheligi, Manfred (Eds.), Springer: Berlin/Heidelberg, 1993. ISSN: 0302-9743 (Print) 1611-3349 (Online). ISBN: 978-3-540-57312-8. DOI: 10.1007/3-540-57312-7_56.
 167. Luís Carriço, Nuno Guimarães, Pedro Antunes (1991). Support for Interactive Tools and Systems. ERCIM Workshop on Distributed Systems, User Interfaces and Multimedia, Decision Support Methods and Applications, Lisbon, Portugal, 1991.
 168. Luís Carriço, Nuno Guimarães, Pedro Antunes (1990). INGRID: A Graphical Tool for User Interface Construction. EUUG '90 Conference, Munique, Germany, 1990.
 169. José A. Marques, Luís P. Simões, Nuno Guimarães, Luís Carriço, Manuel Sequeira (1988). IMAGES - An approach to an Object Oriented UIMS. EUUG Fall Conference, Cascais, Portugal, , 1988.

Publicações em conferências, congressos e workshops nacionais

170. Ricardo Antunes, Berta Alves, Wilmax Cruz, Seiji Isotani, Luís Carriço, Tiago Guerreiro (2015). A terapia de reminiscência em Portugal: oportunidades para ferramentas de suporte digital (in Portuguese). INFORUM 2015 - Simpósio de Informática. Beira Interior, Portugal, Setembro, 2015.
171. Joana Velho, Diogo Marques, Tiago Guerreiro, Luís Carriço (2015). Physical Intrusion Detection for Android Smartphones (in Portuguese). INFORUM 2015 - Simpósio de Informática. Beira Interior, Portugal, Setembro, 2015.
172. Filipe Fernandes, Luís Duarte, Luis Carriço (2013). DETACH, Criação de Aplicações Móveis para Todos (in Portuguese). 5ª Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2013), Trás-os-Montes e Alto Douro, Portugal, November 07-08. GPCG, 2013.
173. Ivo Rafael, Luís Duarte, Luis Carriço, Tiago Guerreiro (2013). Ferramentas Contextuais para Pessoas Cegas (in Portuguese). 5ª Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2013), Trás-os-Montes e Alto Douro, Portugal, November 07-08. GPCG, 2013.
174. Isabel Sá, Marisa Alves, Luís Duarte, Luís Carriço (2013). Facilitar a auto-monitorização nas crianças utilizando as novas tecnologias (in Portuguese) . VIII Simpósio Nacional de Investigação em Psicologia, Aveiro, Portugal, June 20-22, 1 pages. Associação Portuguesa de Psicologia: Portugal, 2013.
175. Tiago Antunes, Luís Duarte, Luis Carriço (2012). Geo Ties -- Localização em Conversas Móveis. INForum Symposium de Informática, Lisboa, Portugal, September 6-7. Universidade Nova de Lisboa, September 2012.
176. Jaime Carvalho, Luís Duarte, Diogo Marques, Luis Carriço (2012). Puzzles: Explorando Designs Multimodais. INForum Symposium de Informática, Lisboa, Portugal, September 6-7. Universidade Nova de Lisboa, September 2012.
177. Tiago Gomes, Carlos Duarte, Luís Carriço, Joana Neca, Tiago Reis (2010). Conjuntos de gestos de comando para ferramentas de desenho em dispositivos sem teclado. In Proceedings of the 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010, pp. 13-20. Óscar Mealha, Joaquim Madeira, Daniel Tércio, Beatriz Sousa Santos (Eds.), GPCG: Porto, Portugal. ISBN: 978-972-98464-4-1.
178. Luís Duarte, Marco de Sá, Luís Carriço (2010). Utilização de Dados Fisiológicos na Avaliação de Aplicações Móveis. In Proceedings of the 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010, pp. 55-58. Óscar Mealha, Joaquim Madeira, Daniel Tércio, Beatriz Sousa Santos (Eds.), GPCG: Porto, Portugal.

179. Tiago Reis, Luís Carriço, Carlos Duarte (2010). Automatic noise-based volume adjustments for mobile media players. In Proceedings of the 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010, pp. 59-64. Óscar Mealha, Joaquim Madeira, Daniel Tércio, Beatriz Sousa Santos (Eds.), GPCG: Porto, Portugal.
180. Marco de Sá, Luís Carriço, João Faria, Isabel Sá, Gustavo Zurita, Nelson Baloian, Ricardo Pereira (2010). Psicoterapia Georreferenciada com Dispositivos Móveis. In Proceedings of the 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010, pp. 245-248. Óscar Mealha, Joaquim Madeira, Daniel Tércio, Beatriz Sousa Santos (Eds.), GPCG: Porto, Portugal.
181. Marco de Sá, Luís Carriço, João Faria, Isabel Sá, Pedro Bernardo (2010). Terapia do Medo para Crianças: Desenho e Prototipagem de uma Ferramenta para Dispositivos Móveis. In Proceedings of the 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010, pp. 249-254. Óscar Mealha, Joaquim Madeira, Daniel Tércio, Beatriz Sousa Santos (Eds.), GPCG: Porto, Portugal.
182. Nádia Fernandes, Rui Lopes, Luís Carriço (2010). Avaliação pericial de barreiras ao acesso sobre sítios web de entidades públicas. In Proceedings of the 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010, pp. 299. Óscar Mealha, Joaquim Madeira, Daniel Tércio, Beatriz Sousa Santos (Eds.), GPCG: Porto, Portugal.
183. Tiago Reis, Carlos Duarte, Luis Carriço and Romeu Carvalho (2009). Towards a Context Aware Multimodal Hand-Held Device. INForum Symposium de Informática, Lisboa, Portugal, September 10-11. Universidade de Lisboa, September 2009.
184. Luís Duarte, Luis Carriço, Marco de Sá (2008). Análise Comparativa e Colaborativa para Artefactos Móveis (in Portuguese). In Proceedings of Interação 2008, 3rd National Conference in Human Computer Interaction, Évora, Portugal, October 15-17, pp. 55-65. José Creissac Campos, Daniel Gonçalves, Teresa Romão, Luís Rato (Eds.), GPCG, October 2009. ISBN: 972-98464-9-9.
185. Rui Lopes, Luis Carriço (2008). O Impacto da Avaliação de Acessibilidade em Estudos de Larga Escala sobre a Usabilidade Universal da Web (in Portuguese). In Proceedings of Interação 2008, 3rd National Conference in Human Computer Interaction, Évora, Portugal, October 15-17, pp. 203-213. José Creissac Campos, Daniel Gonçalves, Teresa Romão and Luís Rato (Eds.), GPCG, October 2009. ISBN: 972-98464-9-9.

186. Tiago Reis, Luis Carriço, Marco Sá (2008). Manipulação de Artefactos Moveis Multimodais: Avaliação e Estudos Comportamentais em Contextos Reais (in Portuguese). In Proceedings of Interacção 2008, 3rd National Conference in Human Computer Interaction, Évora, Portugal, October 15-17, pp. 45-55. José Creissac Campos, Daniel Gonçalves, Teresa Romão and Luís Rato (Eds.), GPCG, October 2009. ISBN: 972-98464-9-9.
187. Marco Sá, Luis Carriço (2008). Definição de Cenários para o Desenho e Avaliação de Interfaces para Dispositivos Móveis (in Portuguese). In Proceedings of Interacção 2008, 3rd National Conference in Human Computer Interaction, Évora, Portugal, October 15-17, pp. 115-121. José Creissac Campos, Daniel Gonçalves, Teresa Romão and Luís Rato (Eds.), GPCG, October 2009. ISBN: 972-98464-9-9
188. Rui Lopes, Luís Carriço (2007). Automating XML Pipelines through Rules. In Proceeding of XATA2007, XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, Lisbon, Portugal, pp. 151-162. Universidade do Minho, February 2007. ISBN: 978-972-99166-4-9.
189. Luís Duarte, Luís Carriço, Marco de Sá (2007). Using an XML Based System in Group Psychotherapy. In Proceedings of XATA2007, XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, Lisbon, Portugal, pp. 240-240. Universidade do Minho, February 2007. ISBN: 978-972-99166-4-9.
190. Marco de Sá, Luís Duarte, João Carvalho, Luís Carriço (2007). A Methodology and a Framework for Mobile Interaction Design. In Proceedings of WSMU'07, 1st Workshop Sobre Sistemas Móveis e Ubíquos, Coimbra, Portugal, June 22, pp. 30-35.
191. Carlos Duarte, Teresa Chambel, Hugo Simões, Luís Carriço (2006). Avaliação de Interfaces Multimodais para Livros Falados Digitais com Foco não Visual. In Proceedings of Interacção 2006, 2nd National Conference in Human Computer Interaction, Braga, Portugal, pp. 105-113, October, 2006. ISBN: 972-98464-7-2.
192. Marco Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, David Cruz, Cátia Torres (2006). ScWiz: Personalizing Psychotherapy. In Proceedings of Interacção 2006, 2nd National Conference in Human Computer Interaction, Braga, Portugal, pp. 43-51, October, 2006. ISBN: 972-98464-7-2.
193. Luís Carriço, Marco Sá, Luís Duarte, Tiago Reis (2006). Supporting Group Analysis in Psychotherapy. In Proceedings of Interacção 2006, 2nd National Conference in Human Computer Interaction, Braga, Portugal, pp. 53-56, October 2006. ISBN: 972-98464-7-2.
194. Rui Lopes, Carlos Duarte, Hugo Simões, Luís Carriço (2006). On the road to Rich Digital Books. In Proceedings of Interacção 2006, 2nd National

- Conference in Human Computer Interaction, Braga, Portugal, pp. 85-88, October 2006. ISBN: 972-98464-7-2.
195. Rui Lopes, Luís Carriço (2006). Building reusable XML pipelines with APP. In Proceeding of XATA2006, XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, Portalegre, Portugal, pp. 248-259. Univ. do Minho, February 2006. ISBN: 972-99166-2-4.
 196. Manuel Costa, Luís Carriço (2005). e-Whip: Impacto Provocado pela Introdução de Ferramentas num Processo de Desenvolvimento de Software. In Proceedings of CAPSI'05, Conference of the Portuguese Association of Information Systems (Associação Portuguesa de Sistemas de Informação), Bragança, Portugal, October 2005.
 197. Carlos Duarte, Luís Carriço (2004). Usability Evaluation of Digital Talking Books. In Proceedings of Interacção'2004, 1st National Conference in Human-Computer Interaction, Lisbon, Portugal, pp. 9--18, July 2004. ISBN: 972-98464-4-8.
 198. Marco Sá, Luís Carriço (2004). Supporting Psychological Therapy with PDAs. In Interacção'2004, 1st National Conference in Human-Computer Interaction, Lisbon, Portugal, pp. 201—207, July 2004. ISBN: 972-98464-4-8.
 199. Joana Pereira, Luís Carriço (2004). Avaliação Expedita de Livros Falados Digitais (in Portuguese). In Proceedings of Interacção'2004, 1st National Conference in Human-Computer Interaction, Lisbon, Portugal, pp. 177—180, July 2004. ISBN: 972-98464-4-8.
 200. Carlos Duarte, Luís Carriço, Hugo Simões, Teresa Chambel, Nuno Guimarães (2003). Avaliação de aspectos de sincronização de Livros Falados Digitais (in Portuguese). In Proceedings of Coop-Media'03, Workshop de Sistemas de Informação Multimédia, Cooperativos e Distribuídos, ISEP, Porto, Outubro 2003.
 201. Pedro Antunes, Luís Carriço (2003). Modeling the Information Structures of Meetingware. In Proceedings of Coop-Media'03, Workshop de Sistemas de Informação Multimédia, Cooperativos e Distribuídos, ISEP, Porto, Outubro 2003.
 202. Rui Lopes, Miguel Rodrigues, Amadeu Dias, Luís Carriço (2003). Arquitecturas XML para Concretização de Modelos Hipermédia (in Portuguese). In Proceedings of CAPSI'03, 4th Conference of the Portuguese Association of Information Systems (Associação Portuguesa de Sistemas de Informação), Porto, Outubro 2003.

203. Luís Carriço, Rui Lopes, Miguel Rodrigues, Amadeu Dias (2003). XML na Modulação de Sistemas Hipermedia (in Portuguese). In Proceedings of XATA'2003, XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, Braga, Portugal. University of Minho, February 2003.
204. João Bernardo, José Pereira, Luís Rodrigues, Luís Carriço, Mário Baptista (1988). TRACY (in Portuguese). Actas do Primeiro Encontro Português de Computação Gráfica, Lisboa, Portugal, July 1988.

B.3 Livros

Autoria e co-autoria de livros

205. André Zúquete, António Ferreira, Carlos J. Costa, Domingos Magalhães, Duarte Vieira, Filipe Simões, João Ferreira Dias, Luís Carriço, Paulo Ferreira, Pedro Antunes, Rui Joaquim (2008). Voto Electrónico - Discussão Técnica dos Seus Problemas e Oportunidades". Pedro Antunes (Eds.), Edições Sílabo Lda., Junho 2008. ISBN: 978-972-618-497-3.

Os itens 5 e 8 são editados também como livro (um artigo por volume) com ISBN e ISSN. Os itens 218 e 217 são dissertações de tese de Mestrado e Doutoramento e listam-se abaixo.

Edição de livros

Ver abaixo itens de 207 a 212.

Edição de números de revistas

Ver item 206, abaixo.

B.4 Outras publicações científicas

Edição de números de revistas

206. Daniel Gonçalves, Markel Vigo, Luís Carriço (Eds.) (2013). Universal Access in the Information Society, Special Issue on Mobile Accessibility. Springer: Berlin/Heidelberg, 2013. ISSN: 1615-5289 (Print) 1615-5297 (Online). ISI JCR /Impact Factor Quartile (Computer Science, Cybernetics, 2013): Q4 / 0.397; SJC Quartile/H-index (Human-Computer Interaction, 2013): Q2 / 31; CORE rank (2010): C; G. Scholar h5-index (2017): 19.

Edição de atas de conferências

207. Luis Carriço, Silvia Mirri, Tiago Guerreiro, Peter Thiessen (Eds.) (2015). Proceedings of the 12th Web for all Conference (W4A'15), Florence, Italy - May 18 - 20, 2015, 214 pages. ACM Press: New York, NY, USA. ISBN: 978-1-4503-3342-9

208. Jeffrey P. Bigham, Yevgen Borodin, Luis Carriço (Eds.) (2014). Proceedings of the 11th Web for all Conference (W4A'14), Seoul, Republic of Korea, April 07-09, 2014, 192 pages. ACM Press: New York, NY, USA. ISBN: 978-1-4503-2651-3
209. Carlos Duarte, Luís Carriço, Joaquim Jorge, Sharon Oviatt, Daniel Gonçalves (Eds.) (2012). Proceedings of the 2012 ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI '12), Lisbon, Portugal, February 14-17, 2012, 414 pages. ACM Press: New York, NY, USA. ISBN: 978-1-4503-1048-2. CORE rank (2013): A.
210. Marco de Sá, Luís Carriço, Nuno Correia (Eds.) (2010). Proceedings of the 12th International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI '10), Lisbon, Portugal, September 7-10, 2010, 532 pages. ACM Press: New York, NY, USA. ISBN: 978-1-60558-835-3.
211. Luís Carriço, Nelson Baloian, Benjamim Fonseca (Eds.) (2009). Groupware: design, implementation, and use, 15th International Workshop, CRIWG 2009, Peso da Régua, Douro, Portugal, September 13-17, Lecture Notes in Computer Science, vol. 5784/2009, 366 pages. Springer: Berlin/Heidelberg, September 2009. ISSN: 0302-9743 (Print) 1611-3349 (Online), ISBN: 978-3-642-04215-7. DOI: 10.1007/978-3-642-04216-4.
212. José Carlos Ramalho, João Correia Lopes, Luís Carriço (Eds., 2007). Proceedings of XATA 2007 – XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, Lisbon, Portugal, February, 2007. Published by Universidade do Minho in February 2007, 241 pages. ISBN: 978-972-99166-4-9.

Sinopses de workshops

213. Diogo Marques, Luís Carriço, Tiago Guerreiro, Alexander De Luca, Pattie Maes, Ildar Muslukhov, Ian Oakley, and Emanuel von Zezschwitz (2014). Workshop on Inconspicuous Interaction. In CHI '14 Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '14), Toronto, ON, Canada, April 26–May 01, 2014. ACM, New York, NY, USA, pp. 91-94. ISBN: 978-1-4503-2474-8; DOI: 10.1145/2559206.2559241. CORE rank: A+.
214. Tiago Guerreiro, Jeffrey Bigham, Luís Carriço, Daniel Gonçalves, Yeliz Yesilada, Shadi Abou-Zhara (2013). Third Mobile Accessibility Workshop. In CHI '13 Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '13), Paris, France, 27 April – 2 March, 2013. ACM, New York, NY, USA, pp. 3287-3290. ISBN: 978-1-4503-1952-2; DOI: 10.1145/2468356.2479668. CORE rank: A+.
215. Daniel Gonçalves, Luis Carriço, Charlotte Magnusson (2012). Second mobile accessibility workshop. In Proceedings of the 14th international conference on Human-computer interaction with mobile devices and services companion

(MobileHCI '12), San Francisco, CA, USA, September 21-24, 2012. ACM, New York, NY, USA, pp. 229-232. ISBN: 978-1-4503-1443-5; DOI: 10.1145/2371664.2371721. CORE rank: B.

216. Daniel Gonçalves, Luis Carriço, Markel Vigo (2011). Mobile accessibility workshop. In Proceedings of the 13th IFIP TC 13 international conference on Human-computer interaction (INTERACT'11), Lisbon, Portugal, September 5-9, 2011. Pedro Campos, Nuno Nunes, Nicholas Graham, Joaquim Jorge, Philippe Palanque (Eds.), Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, vol. 6949, pp. 734-735. ISBN: 978-3-642-23767-6; DOI: 10.1007/978-3-642-23768-3_139. CORE rank: A.

Dissertações

217. Luís Carriço (2000). Mapas Cognitivos nas Organizações: Ferramentas e Técnicas de Exploração Visual e Interactiva. PhD Thesis at Instituto Superior Técnico, Technical University of Lisbon (submitted December 1999).
218. Luís Carriço (1991), Suporte para o Desenvolvimento de Ferramentas de Programação Interactiva. Master Thesis at Instituto Superior Técnico, Technical University of Lisbon.

B.5 Capítulos de livros

219. Carlos Duarte, Daniel Costa, Luís Carriço (to appear, 2017). Innovative Accessible Interfaces. Handbook of Human-Computer Interaction. To be published in September 2017. Wiley.
220. Nádia Fernandes, Daniel Costa, Carlos Duarte, Luís Carriço (2013). Evaluating the Accessibility of Adaptive TV Based Web Applications. A Multimodal End-2-End Approach to Accessible Computing, Human Computer Interaction, pp. 177-194. Pradipta Biswas, Carlos Duarte, Patrick Langdon, Luís Almeida, Christoph Jung (Eds.), Springer: London, 2013. ISSN: 1571-5035, ISBN: 978-1-4471-5081-7. DOI: 10.1007/978-1-4471-5082-4_9.
221. Marco Sá, Luís Carriço, João Faria, Isabel Sá (2012). *Children Psychotherapy with Mobile Devices*. Human-Computer Interaction: The Agency Perspective, volume 396, pp. 85-109, Series on Studies in Computational Intelligence. Marielba Zacarias, José Valente Oliveira (Eds.). Springer, Berlin Heidelberg. ISBN: 978-3-642-25690-5; DOI: 10.1007/978-3-642-25691-2_4.
222. Pedro Antunes, Rogério Bandeira, Luís Carriço (2010). Assessing Risk in Healthcare Collaborative Settings. Human Resources in Healthcare, Health Informatics and Healthcare Systems, Chapter 9, pp. 154-166. Stefane M. Kabene (Eds.), IGI Global, December 2010. ISBN: 978-1-61520-885-2 (hardcover), 978-1-61520-886-9 (ebook); DOI: 10.4018/978-1-61520-885-2.

223. Luís Carriço, Marco de Sá (2010). Individual and Group Cognitive-Based Therapy Support. Handbook of Research on Developments in e-Health and Telemedicine: Technological and Social Perspectives, pp. 1048-1069. M. Manuela Cunha, António Tavares, Ricardo Simões (Eds.), IGI Global, January 2010. ISBN: 9781615206704. DOI: 10.4018/978-1-61520-670-4.ch050.
224. Marco de Sá, Carlos Duarte, Luís Carriço, Tiago Reis (2010). Designing Mobile Multimodal Applications. In Multimodality in Mobile Computing and Mobile Devices: Methods for Adaptable Usability, Chapter 5, pp. 106-135, S. Kurkovsky (Ed.), IGI Global, submitted 2009. ISBN: 978-1-60566-978-6. DOI: 10.4018/978-1-60566-978-6.
225. Rui Lopes, Luís Carriço (2009). Querying Web Accessibility Knowledge from Web Graphs. Handbook of Research on Social Dimensions of Semantic Technologies, pp. 88-112. Maria M. Cunha, Eva F. Oliveira, António J. Tavares, Luís G. Ferreira (Eds.), IGI Global, May 2009. ISBN: 978-1-60566-650-1.
226. Rui Lopes, Konstantinos Votis, Luís Carriço, Spiridon Likothanassis, Dimitrios Tzovaras (2009). A Service Oriented Ontological Framework for the Semantic Validation of Web Accessibility. Handbook of Research on Social Dimensions of Semantic Technologies, pp. 49-67. Maria Manuela Cunha, Eva F. Oliveira, António J. Tavares, Luís G. Ferreira (Eds.), IGI Global, May 2009. ISBN: 978-1-60566-650-1.
227. Marco Sá, Luís Carriço, Luís Duarte, Tiago Reis (2009). Supporting the Design of Mobile Artefacts for Paper-Based Activities. Computer-Aided Design of User Interfaces VI, pp. 137-150. Víctor López-Jaquero, Francisco Montero, José Pascual Molina, Jean Verdonckt (Eds.), Springer: Dordrecht/Netherlands, April 2009. ISBN: 978-1-84882-205-4.
228. Carlos Duarte, Luís Carriço (2008). Audio Interfaces for Improved Accessibility. Advances in Human-Computer Interaction, Chapter 8, pp. 121-142. Shane Pinder (Eds.), I-Tech Education and Publishing: Vienna, Austria, EU, October 2008. ISBN 978-3-902613-38-7.
229. Marco Sá, Luís Carriço (2008). Mobile Interaction Design: Techniques for Early Stage In-Situ Design. Human-Computer Interaction: New Developments, Chapter 10, pp. 191-216. Kikuo Asai (Eds.), I-Tech Education and Publishing: Vienna, Austria, EU, October 2008. ISBN 978-953-7619-14-5.
230. Rui Lopes, Luís Carriço (2007). Patterns for Time-based Hypermedia Artifacts. EuroPLoP'2006, Extended/revised papers from the Eleventh European Conference on Pattern Languages of Programs, Irsee, Germany, July 2006, pp. 247-276, UVK - Universitaetsverlag Konstanz, 2007. ISBN 978-3-87940-813-9.

231. Luís Carriço, Carlos Duarte, Rui Lopes, Miguel Rodrigues, Nuno Guimarães (2005). Building Rich User Interfaces for Digital Talking Books. Computer-Aided Design of User Interfaces IV, Chapter 27, pp. 335-348. Jacob, Robert; Limbourg, Quentin; Vanderdonckt, Jean (Eds.), Kluwer Academic Publishers: Dordrecht/Netherlands, January 2005, 374 p., Hardcover, ISBN: 1-4020-3145-9.

B.6 Dados bibliométricos

Os dados processados pelo [Citation Impact Discerning Self-citations](#) (CIDS) para extração das autocitações, foram extraídos em 24-4-2015 do [Google Scholar](#). Os dados não processados foram obtidos dos respetivos índices na data a que se refere este documento.

[Google Scholar](#):

- H-index: 19; 15 desde 2012; 13 sem auto citações (abril de 2015)
- i10-index: 43; 21 desde 2011
- Citações: 1437; 758 desde 2011; 743 sem auto citações (abril de 2015)
- Publicações indexadas: 243; publicações citadas: 215

[Scopus \(ID: 57024836200\)](#):

- H-index: 12
- Citações: 597 por 481 documentos
- Publicações indexadas: 142
- Coautores: 121

[DBLP](#):

- Publicações indexadas: 146
- Coautores: 102

B.7 Criações artísticas

Nada a assinalar

B.8 Organização de congressos, conferências e seminários

Conferencias, congressos e workshops

1. W4A'15 - 12th Web for all Conference, collocated with WWW 2015, Florence, Italy, May 18-20, 2015. 2 keynote speakers, a technical papers track, a communications track, a Paciello Group track and a Doctoral Consortium. General Co-chair of the Conference.
2. Inconspicuos'14 – Inconspicuous Interaction Workshop at the ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI'14, Toronto, ON,

- Canada, 26 de Abril 26, 2014: 8 selected communications from 10, 14 participants. Workshop Co-chair.
3. MobAcc'13 – 3rd Mobile Accessibility Workshop at the ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI'13, Palais de Congrès de Paris, France, April 28, 2013: 18 selected communications from 28. Workshop Co-chair.
 4. IUI'12 - 17th ACM International Conference on Intelligent User Interfaces, Sana Lisbon, Lisbon, February 14-17, 2012: 3 keynote speakers, 33 accepted papers from 206 submissions, 16 posters, 18 demonstrations, 9 workshops, 163 participants. Gross revenue 66.324,00 €. General Co-chair of the Conference.
 5. MobAcc'12 – 2nd Mobile Accessibility Workshop, at the ACM International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services, MobileHCI'12, Westin St. Francis Hotel, San Francisco, USA, September 21, 2012: 9 selected communications from 11; 10 participants. Co-president da workshop.
 6. MobAcc'11 – 1st Mobile Accessibility Workshop, at the 13th IFIP TC13 Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT 2011), IST, Lisbon, Portugal, September 5, 2011: 14 selected communications from 20; 16 participants. Workshop Co-chair.
 7. MobileHCI'10 - The 12th International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services, Sana Lisbon, Lisbon, September 7-10, 2010: 3 keynote speakers, 1 panel with 5 panellists, 46 accepted papers from 225 submitted, 26 posters, 8 demonstrators, 6 industry papers, 7 student competition papers, 11 doctoral consortium papers, 9 accepted workshops from 19 submitted, 6 accepted tutorials; 313 participants. Gross revenue 153.170,54 €. General Co-chair of the Conference.
 8. Human-Computer Interaction Track at the 25th ACM Symposium on Applied Computing 2010, Sierre, Switzerland, March 22-26, 2010: 12 papers, 3 posters. Track Co-chair.
 9. XATA 2007 - XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, FCUL, Lisbon, Portugal, February 15-16, 2007: 19 accepted papers from 32 submissions; 48 participants. Gross Revenue 5.115,00 €. General Co-chair of the Conference.
 10. Interacção 2004 - 1a Conferência Nacional em Interacção Pessoa-Máquina, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, Lisbon, July 12-14, 2004: 1 keynote speaker; 19 accepted papers from 55 submissions; 13 posters. Gross Revenue 9.629,00 €. General Co-chair of the Conference.

Seminários

11. Adrian Cheok. EverySense Everywhere Human Communication. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, 10 de Novembro, 2014.
12. Susumu Harada. Accessibility Research at IBM Research – Tokyo. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, 6 Maio, 2013.
13. Chieko Asakawa and Hironobu Takagi. Challenges and Opportunities in Accessibility Research. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, 17 de Julho de 2012.
14. Julio Abascal. Universal Accessibility to Ubiquitous Services. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, 27 de Abril, 2012.
15. Matt Jones. Imagination, Ritual and Belonging - Towards Evocative Place-Based User Experiences. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, 20 de Julho, 2009.
16. Colin Eden. Cognitive Maps in Organizations. ISCTE/Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, Dezembro, 1999

B.9 Participação como orador convidado

1. “An Accessible Digital World” – Invited Seminar at the School of Information Management of the Victoria University, New Zealand. March 1, 2016.
2. “The Accessible, the mobile and the Web” - Invited Keynote speaker for DSAI’15, International Conference on Software Development and Technologies for Enhancing Accessibility and Fighting Info-exclusion, Fraunhofer Institute for Applied Information Technology FIT, Sankt Augustin, Germany. June 11, 2015.
3. “MENTOS: A Multisource Prosthetic Memory for People with Dementia” – Invited Keynote speaker for the 7th Workshop on Biomedical Engineering, Lisbon, Portugal. April 15, 2015.
4. “Os Desafios da Acessibilidade” - Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação da Universidade de São Paulo, São Carlos, SP, Brasil. Setembro 4, 2014.
5. “What about users?” - BEREC Accessibility Workshop, organized by the Body of European Regulators for Electronic Communications, Brussels, Belgium. October 15, 2013
6. “Challenges for situational and health impairments” - IBM Research Seminar, São Paulo, Brazil. May 16, 2013.
7. “Challenges in Accessibility” - PUC-Rio, Rio de Janeiro, Brazil. May 15, 2013.

8. "Accessibility!" - Faculdade de Belas Artes da Universidade de Lisboa. March, 2012.
9. "Mobile Interaction Design" - Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, Lisboa. July, 2011.
10. "What about us & ACCESSIBILITY?" - 23º Seminário da ANACOM. Fevereiro de 2010.
11. "Mobile Accessibility or Absolute Interaction". Laboratório de Sistemas Informáticos de Grande Escala. Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Julho de 2010.
12. "Coupled Interaction in Augmented Environments". Universidade do Minho, Gualtar Campus, Braga, Julho 2008.
13. "Conveying Browsing Context through Audio on Digital Spoken Books". 4th International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction, UAHCI 2007, Beijing, China, July 22-27, 2007.
14. "Espaços Interativos de LEITURA". Seminário na Escola Superior de Educação de Santarém, 2005.
15. "Livros Falados Digitais". Faculdade de Motricidade Humana, Universidade Técnica de Lisboa, Maio de 2004.
16. "Produção de Livros Falados Digitais". Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores Investigação e Desenvolvimento, INESC-ID, Lisboa, Fevereiro de 2004.
17. "Visually Exploring Cognitive Maps". Workshop do Projeto MapCog, ISCTE, Dezembro, 1999.

B.10 Membro de organizações científicas internacionais e nacionais

1. Membro do Steering Committee da Web for All Conference, W4A, desde Abril de 2015.
2. Membro do Steering Committee da International Conference on Collaboration and Technology, CRIWG, desde Outubro de 2013.
3. Membro da SIGACCESS, ACM's Special Interest Group on Accessible Computing. Desde 2010.
4. Membro do Steering Committee da International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services, MobileHCI. 2009 até 2015
5. Membro da SIGCHI, ACM's Special Interest Group on Human Computer Interaction. Desde 2000.

B.11 Membro de conselhos editoriais ou avaliador de publicações científicas

Membro de conselhos editoriais

1. Membro do Editorial Board. Human-Media Interaction section of the Frontiers in ICT. Desde 2014.
2. Membro do Editorial Board. International Journal on Advances in Intelligent Systems. Desde 2012.
3. Associate Editor. Connexions, International Professional Communication Journal. Desde 2009.

Presidente de comissões de programa de conferências, trilhos e workshops

4. Doctoral Consortium track at the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'16), Florence, Italy, September 6-9, 2016. 10 submission, 7 communications accepted.
5. 11th Web for all Conference (W4A'14), Seoul, Republic of Korea, April 07-09, 2014. 34 submissions, 6 technical papers and 17 communications accepted.
6. Inconspicuous Interaction Workshop at the ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI'14, Toronto, ON, Canada, April 26, 2014. 10 submissions, 8 accepted.
7. 3rd Mobile Accessibility Workshop (MobAcc'13) at the ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'13), Palais de Congrès de Paris, France, April 28, 2013. 28 submissions, 18 accepted.
8. Human Computer Interaction (HCI) track at the 13th Ibero-American Conference on Artificial Intelligence (IBERAMIA'12), Cartagena de las Indias, Colombia, 13-16 November 2012. 5 submissions, 1 accepted.
9. 2nd Mobile Accessibility Workshop (MobAcc'12) at the ACM International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'12), Westin St. Francis Hotel, San Francisco, USA. September 21, 2012. 11 submissions, 9 accepted.
10. Mobile Web Design and Development track at the 8th International Conference on Mobile Web Information Systems (MobWis), Niagara Falls, Ontario, Canada. September 19-21, 2011. 6 submissions, 1 accepted.
11. Late Breaking Results track at the 8th International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE'11), UNL, Lisbon, Portugal. November 8-11, 2011. 29 submissions, 15 accepted.
12. Student Design Competition track of the 13th IFIP TC13 Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'11), IST, Gulbenkian, Lisbon, Portugal, September 5-9, 2011. 5 submissions.

13. 1st Mobile Accessibility Workshop (MobAcc'11) at the 13th IFIP TC13 Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT 2011), IST, Lisbon, Portugal. September 5, 2011. 20 submissions, 10 accepted.
14. Human-Computer Interaction (HCI) track at the 25th ACM Symposium on Applied Computing 2010 (SAC'10), Sierre, Switzerland. March 22-26, 2010. 42 submissions, 12 accepted.
15. 15th Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'09), Peso da Régua, Douro, Portugal, September 13-17, 2009. 45 submissions, 16 full papers accepted, 14 work in progress.
16. Track on "Interacção e Multimédia", 1st Conferência Nacional em Interacção Pessoa-Máquina (Interacção 2004), Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, Lisbon, July 12-14, 2004. 19 submissions, 4 long papers and 4 short papers accepted.

Avaliação de trabalhos candidatos a prémios de investigação

1. "Best Paper Award", Web for All Conference (W4A), 2014, 2015.
2. "Young researcher award" of the University of Udine, 2012.
3. "Best Paper Award", International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI), 2010, 2011, 2012.
4. "Award for the most influential 10-year's paper", International Conference on Human Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI), 2011, 2012, 2013.

Avaliação de artigos para revistas internacionais

1. Journal of Universal Computer Science, Springer, 2016. SJR Quartile (Computer Science (miscellaneous), 2016): Q2.
1. Universal Access in the Information Society, Springer, 2016. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2016): Q3.
2. Applied Computing and Informatics, Elsevier, 2016. Not indexed.
3. Transactions on the Web. ACM, 2015. SJR Quartile (Computer Networks and Communications, 2015): Q1.
4. Universal Access in the Information Society, Springer, 2015. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2015): Q3.
5. Applied Computing and Informatics, Elsevier, 2015. Not indexed.
6. Human-Computer Interaction, Taylor & Francis, 2014. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2014): Q1.

7. Universal Access in the Information Society, Springer, 2014. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2014): Q2.
8. Journal on Advances in Intelligent Systems, IARIA Press, 2013. Not indexed.
9. Universal Access in the Information Society, Springer, 2013. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2013): Q2.
10. International Journal of Cognitive Performance Support, InderScience Publishers, 2013. Not indexed.
11. Science of Computer Programming: Methods of Software Design - Techniques and Applications, Elsevier, 2012. SJR Quartile (Software, 2012): Q2.
12. Journal of Systems and Software, Elsevier, 2012. SJR Quartile (Information Systems, 2012): Q2.
13. Advances in Human-Computer Interaction Journal, Hindawi, 2012. Not indexed.
14. Special Issue on Mobile Accessibility. Universal Access in the Information Society, Springer, 2012. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2012): Q2.
15. Universal Access in the Information Society, Springer, 2012. SJR Quartile (Human-Computer Interaction, 2012): Q2.
16. International Journal of Information Technology and Decision Making, World Scientific Publishing, 2011.
17. Advances in Human-Computer Interaction Journal, Hindawi, 2011.
18. Journal of Brazilian Computer Society, Springer, 2009.
19. Journal of Universal Computer Science, J.UCS Consortium, 2009.
20. Computer Journal, Oxford University Press, 2007.

Avaliação de capítulos de livros internacionais

21. Multimodality in Mobile Computing and Mobile Devices: Methods for Adaptable Usability. Stan Kurkovsky (Eds), IGI Global, 2010.
22. Handbook of Research on Developments in e-Health and Telemedicine: Technological and Social Perspectives. M. Manuela Cunha, António Tavares, Ricardo Simões (Eds.), IGI Global, December, 2009.
23. Handbook of Research on Social Dimensions of Semantic Technologies and Web Services. M. Manuela Cunha, Eva F. Oliveira, António J. Tavares & Luís G. Ferreira (Eds.). IGI Global May, 2009.

Membro de comissões de programa de conferências e workshops

1. Brazilian Symposium on Human Factors in Computer Systems (IHC'16), São Paulo, SP, Brazil, October 4-7, 2016.
2. 9th International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI), Venice, Italy, April 24-28, 2016.
3. International Conference on Ubiquitous Computing & Ambient Intelligence (UCAmI 2015) & International conference on Ambient Assisted Living (IWAAL 2015) & International Conference on Ambient Intelligence for Health (AmIHEALTH 2015). Puerto Varas, Patagonia, Chile, December 1-4, 2015.
4. Brazilian Symposium on Human Factors in Computer Systems (IHC'15), Cuiabá, Brazil, November 5-9, 2015.
5. International ACM SIGACCESS Conference on Computers and Accessibility, Lisbon, Portugal, October 26-28, 2015.
6. Frontiers in Education (FIE'15), El Paso, Texas, USA, October 21-24, 2015.
7. International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'15), Yerevan, Armenia, September 22-25, 2015.
8. IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'15), Bamberg, Germany, September 14-18, 2015.
9. ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI'15), Atlanta, GA, USA, March 29-April 1, 2015.
10. 8th International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI), Lisbon, Portugal, February 22 - 27, 2015.
11. 8th International Conference on Ubiquitous Computing & Ambient Intelligence (UCAmI 2014) & 6th International Work-conference on Ambient Assisted Living (IWAAL 2014) Belfast, Ireland, December 2-5, 2014.
12. 25º Simpósio Brasileiro de Informática na Educação (SBIE), Dourados, Mato Grosso, Novembro, 2014.
13. 11th International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE '14), Madeira, Portugal, November 11-14, 2014.
14. Brazilian Symposium on Human Factors in Computer Systems (IHC'14), Foz do Iguaçu, Brazil, October 27-31, 2014.
15. International Conference on Entertainment Computing (ICEC'14), Sydney, Australia, October 1-3, 2014.
16. 20th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'14), Santiago, Chile, September 7-10, 2014.

17. 7th International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI), Barcelona, Spain, March 23-27, 2014.
18. ACM International Conference on Interactive Experiences for Television and Online Video (TVX'14), Newcastle, UK, June 26-27, 2014.
19. International Joint Conference on Ambient Intelligence (AmI'13), Dublin, Ireland, December 3-5, 2013.
20. 10th International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology (ACE '13), Twente, Netherlands, November 13-15, 2013.
21. 5ª Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2013), Trás-os-Montes e Alto Douro, Portugal, November 07-08, 2013.
22. 19th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'13), Wellington, New Zealand, October 30 - November 1, 2013.
23. Brazilian Symposium on Human Factors in Computer Systems (IHC'13), Manaus, Brazil, October 8-11, 2013.
24. 14th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'13), Cape Town, South Africa, September 2-6, 2013.
25. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '13), Rio de Janeiro, Brazil, May 13-15, 2013.
26. 7th International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare (Pervasive Health '13), Venice, Italy, May 2 -8, 2013.
27. 6th International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI), Nice, France, February 24 - March 1, 2013.
28. 18th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'12), Raesfeld, Germany, September 16-19, 2012.
29. 6th International Conference on Ubiquitous Computing & Ambient Intelligence (UCAmI'12), Vitoria-Gasteiz, Spain, December 3-5, 2012.
30. International Joint Conference on Ambient Intelligence (AmI'12), Pisa, Italy - November 13-15, 2012.
31. Fun and Games (FnG'12), Toulouse, France, September 4-6, 2012.
32. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '12), Lyon, France, April 16-17, 2012.
33. 5th International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI), Valencia, Spain, January 30 - February 4, 2012.
34. International Symposium on Ubiquitous Computing and Ambient Intelligence (UCAmI'11), Riviera Maya, México, December 5-9, 2011.

35. Conference on Electronics, Telecommunications and Computers (CETC 2011) , ISEL, Lisboa, Portugal, November 24-25, 2011.
36. 17th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'11), Paraty, Rio de Janeiro, Brazil, October 2-7, 2011.
37. 13th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'11), Lisboa, Portugal, September 5-9, 2011 (Associated Chair).
38. XII Congresso de Interacción Persona-Ordenador (Interacción'11), Lisboa, Portugal, September 2-5, 2011.
39. Mobile Augmented Reality: Design Issues and Opportunities (MobileAR'11), at the 13th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services, Stockholm, Sweden, August 30, 2010.
40. Designing and Integrating Independent Living Technology (DIILT'11). Dublin, Ireland, May 23-26 2011.
41. 4th International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI), Gosier, Guadeloupe, France, February 23-28, 2011.
42. 4th Conferência Nacional em Interação Pessoa-Máquina (Interação 2010), Aveiro, Portugal, 13-15 October, 2010.
43. Brazilian Symposium in Human Factors and Computing Systems (IHC'010), Belo Horizonte, Brazil, October 5-8, 2010.
44. 16th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'10), Maastricht, The Netherlands, September 20-23, 2010.
45. Computação Móvel e Ubíqua, Simpósio de Informática (INForum'10), Minho, Portugal, September 9-10, 2010.
46. 12th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI 10), Lisbon, Portugal, September 07-10, 2010.
47. 7th Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'10), Vila do Conde, Portugal, May 19-20, 2010.
48. 14th International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design (CSCWD 2010), Shanghai, China, April 14-16, 2010.
49. 4th International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare (PervasiveHealth '10), Munchen Germany, March 22-25, 2010.
50. 4th International Conference on Pervasive Computing and Application (ICPCA'09), Taiwan, December 3-5, 2009.
51. 3th International Workshop on Ontologies in Distributed and Interactive Systems (ODIS'09), Vilamoura, Portugal, November 1-6, 2009.

52. 7th Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'09), Lisboa, Portugal, September 11-12, 2009.
53. 12th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'09), Uppsala, Sweden, August 24-28, 2009.
54. 8th IEEE/ACIS International Conference on Computer and Information Science (ICIS'09), Shanghai, China, June 1-3, 2009.
55. 3rd International Symposium on Security and Multimedia in Pervasive Environments (SMPE'03), Bradford, UK, May 26-29, 2009.
56. 5th International Conference on Autonomic and Autonomous Systems (ICAS'09), Track on Knowledge-based User Interfaces (KUI), Valencia, Spain, April 20-25, 2009.
57. 13th International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design (CSCWD 2009), Santiago, Chile, April 22- 24, 2009.
58. Track on Human Computer Interaction (HCI), on the 24th Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'09), Waikiki Beach, Hawaii, USA, March 9-12, 2009.
59. Track on Organizational Engineering (OE), on the 24th Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'08), Waikiki Beach, Hawaii, USA, March 9-12, 2009.
60. Brazilian Symposium in Human Factors and Computing Systems (IHC'08), Porto Alegre, Brazil, October 22-24, 2008.
61. 3rd National Conference on Human-Computer Interaction (INTERACÇÃO'08), Évora, Portugal, October 15-17, 2008.
62. 3rd International Conference on Pervasive Computing and Application (ICPCA'08), Bibliotheca Alexandrina, Alexandria, Egypt, October 6-8, 2008.
63. 2nd International Workshop on Enterprise Information Systems Engineering (WEISE'08), Turin, Italy, September 1-5, 2008.
64. 7th IEEE/ACIS International Conference on Computer and Information Science (ICIS'08), Portland, Oregon, USA, May 14-16, 2008.
65. 2nd International Symposium on Security and Multimedia in Pervasive Environments (SMPE'08), Trinity College Dublin, Ireland, July 21-25, 2008.
66. 23rd Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'08), Track on Organizational Engineering (OE), Fortaleza, Ceará, Brazil, March 16-20, 2008.

67. 4th International Conference on Autonomic and Autonomous Systems (ICAS'08), Track on Knowledge-based User Interfaces (KUI), Gosier, Guadeloupe, March 16-21, 2008.
68. 6th Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'08), Évora, Portugal, February 14-15, 2008.
69. 1st International Workshop on Enterprise Information Systems Engineering (WEISE'07), Regensburg, Germany, September 3-7, 2007.
70. The 2nd International Conference on Pervasive Computing and Applications (ICPCA'07), Birmingham, UK, July 26-27, 2007.
71. 8th ACIS International Conference on Software Engineering, Artificial Intelligence, Networking and Parallel/Distributed Computing (SNPD'07), Qingdao, China, July 25-27, 2007.
72. 22nd Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'07), Track on Organizational Engineering (OE), Seoul, Korea, March 11-15, 2007.
73. 4th IADIS International Conference Applied Computing, Salamanca, Spain, February 18-20, 2007.
74. 5th Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'07). Lisbon, Portugal, February 14-15, 2007.
75. 2nd National Conference on Human-Computer Interaction (INTERACÇÃO'06), Braga, Portugal, October 16-19, 2006.
76. 1st International Conference on Pervasive Computing and Applications (ICPCA'06), Urumchi, Xinjiang, China, August 3-5, 2006.
77. 21st Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'06), Track on Organizational Engineering (OE), Dijon, France, April 23-27, 2006.
78. 3rd IADIS International Conference Applied Computing, San Sebastian, Spain, February 25-28, 2006.
79. 4th Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'06), Portalegre, Portugal, February 9-10, 2006.
80. Terceiras Jornadas de Engenharia de Electrónica e Telecomunicações e de Computadores, Lisboa, Portugal, Novembro 17-18, 2005.
81. 20th Annual ACM Symposium on Applied Computing (SAC'05), Track on Organizational Engineering (OE), Santa Fe, New Mexico, USA, March 13-17, 2005.
82. 2nd IADIS International Conference Applied Computing, Algarve, Portugal, February 22-25, 2005.

83. 3rd Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'05), Braga, Portugal, February 10-11, 2005.
84. 5th Conference of the Portuguese Association of Information Systems (CAPSI'04, Associação Portuguesa de Sistemas de Informação), Lisbon, Portugal, November 3-5, 2004.
85. 7th Eurographics Workshop on Multimedia (EGMultimedia'04), Nanjing, China, October 27-28, 2004.
86. 1st National Conference on Human-Computer Interaction (INTERACÇÃO'04). Lisbon, Portugal, July 12-14, 2004.
87. 1st National Workshop on Digital Entertainment and Interactive Games (GAMES'04), Lisbon, Portugal, July 12, 2004.
88. 1st IADIS International Conference Applied Computing, Lisbon, Portugal, March 23-26, 2004.
89. 2nd Conference on XML: Aplicações e Tecnologias Associadas (XATA'04), Porto, Portugal, February 11-13, 2004.
90. 4th Conference of the Portuguese Association of Information Systems (CAPSI'03, Associação Portuguesa de Sistemas de Informação), Porto, Portugal, October 15-17, 2003.
91. 2nd Workshop on Cooperative and Multimedia Information Systems (COOP-MEDIA'03, Sistemas de Informação Multimédia e Cooperativos), Porto, Portugal, October 8, 2003.

Avaliação de artigos para conferências

1. International Conference on Entertainment Computing (ICEC'16), Vienna, Austria, September 28-30.
2. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'16), San Jose, CA, USA, May 7-12, 2016.
3. ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI'16), Sonoma, CA, USA, March 7-10, 2016.
4. 2015 ACM International Conference on Interactive Tabletops and Surfaces (ITS'15), Madeira, Portugal, November 15-18, 2015.
5. International Conference on Entertainment Computing (ICEC'15), Trondheim, Norway, September 30-October 2, 2015
6. ACM SIGCHI symposium on Engineering Interactive Computing Systems (EICS '15), Duisburg, Germany, June 23-26, 2015

7. ACM International Conference on Interactive Experiences for Television and Online Video (TVX'15), Brussels, Belgium, June 3-5, 2015.
8. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'15), Seoul, Korea, April 18 - 23, 2015.
9. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'14), Toronto, Canada, April 26 - May 1, 2014.
10. 14th ACM International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'13), Munich, Germany, August 27-30, 2013. CORE rank: B.
11. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'13), Paris, France, April 27 - May 2, 2013. CORE rank: A*.
12. ACM 7th International Conference on Tangible, Embedded and embodied Interaction (TEI'13), Barcelona, Spain, February 10-13, 2013. CORE rank: A.
13. ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI'13), Santa Monica, CA, USA, March 19-22, 2013. CORE rank: A.
14. ACM Symposium on User Interface Software and Technology (UIST'12), Cambridge, Massachusetts, October 7-10, 2012. CORE rank: A.
15. 13th ACM International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'12), San Francisco, USA, September 21-24, 2012. CORE rank: B.
16. ACM conference on Designing Interactive Systems (DIS'12), Newcastle, UK, June 11-15, 2012. CORE rank: B.
17. ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'12), Austin, Texas, USA, May 5-10, 2012. CORE rank: A*.
18. ACM 6th International Conference on Tangible, Embedded and embodied Interaction (TEI'12), Kingston, Canada, February 19-22, 2012. CORE rank: A.
19. ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI'12), Lisbon, Portugal, February 2012. CORE rank: A.
20. 13th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'11), Stockholm, Sweden, August 30 - September 2, 2011.
21. 27th Annual ACM/SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'11), Vancouver, Canada, May 7-12, 2011.
22. IEEE Virtual Reality 2011 (VR'11), Singapore, March 19-23, 2011.

23. 26th Annual ACM/SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'10), Atlanta, USA, April 10-15, 2010.
24. IEEE Virtual Reality 2010 (VR'10), Massachusetts, USA, March 20-24, 2010.
25. 25th Annual ACM/SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'09), Boston, USA, April 4-9, 2009.
26. 24th Annual ACM/SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'08), Florence, Italy, April 5-15, 2008.
27. First International Workshop on Ontologies in Interactive Systems (ONTORACT'08) Liverpool, UK, 1 de Setembro de 2008.
28. 23rd Annual ACM/SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'07), San Jose, California, USA, April 28 - May 3, 2007.
29. 22nd Annual ACM/SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'06), Montreal, Quebec, Canada, April 22-27, 2006.
30. 6th Conference of the Portuguese Association of Information Systems (CAPSI'05, Associação Portuguesa de Sistemas de Informação), Bragança, Portugal, October 26-28, 2005.
31. 9th European Conference on Research and Advanced Technology for Digital Libraries (ECDL'05), Vienna, Austria, September 18-23, 2005.
32. 8th International Conference on Fundamental Approaches to Software Engineering (FASE'05), Edinburgh, Scotland, April 2-10, 2005.
33. IX Jornadas de Ingeniería del Software y Bases de Datos (JISBD'04), Málaga, Spain, November 10-12, 2004.
34. 18th European Conference on Object-Oriented Programming (ECOOP'04), Oslo, Norway, June 14-18, 2004.

B.12 Avaliador de projetos de investigação científica

Avaliação de Unidades de Investigação

1. Research Centres and Institutes, in the domain of Informatics and Applied Mathematics, under the supervision of the General Secretariat for Research and Technology (GSRT), of the Ministry of Education and Religious Affairs of Greece. GSRT Invited expert evaluator for four research units. February 2014.

Avaliação da execução de projetos de investigação científica

2. Project BRAID - Bridging Research in Ageing and ICT Development. Seventh Framework Programme, Challenge 4. Support Action (Mar 2010 - Feb 2012) funded by the European Commission. EU Invited expert evaluator for all project reviews: 2011 and 2012. Rapporteur for the last review.

3. Project Haptimap - Haptic, Audio and Visual Interfaces for Maps and Location Based Services. Seventh Framework Programme, Challenge 7 - Independent living and inclusion. IP project (Sep 2008 - Aug 2012) funded by the European Commission. EU Invited expert evaluator for project reviews: 2009, 2010, 2011 and 2012.
4. Project CAPSIL - International Support of a Common Awareness and Knowledge Platform for Studying and Enabling Independent Living. Seventh Framework Programme, Challenge 7 - Independent living and inclusion. Support Action (Apr 2008-Mar 2010) funded by the European Commission. EU Invited expert evaluator for all project reviews: 2009 and 2010.
5. Project HERMES - Cognitive Care and Guidance for Active Aging. Seventh Framework Programme, Theme 7.1.1, ICT and Ageing. STREP project (Jan 2007 – Dec 2009) funded by the European Commission. EU Invited expert evaluator for all project reviews: 2008, 2009 and 2010.

Avaliação de propostas de projetos internacionais de investigação científica

6. Latvia 2016 call for funding of the operational programme on “Growth and employment” priority axis on “Research, technological development and innovation”, “Industry-Driven Research” measure. Invited expert reviewer for the evaluation of project proposals, by the Latvian Ministry of Education and Science.
7. Competitive Call for funding of an Additional Partner of the ICT project HaptiMap (Grant agreement no. 224675), 2010. Evaluation of subprojects of candidate commercial partners and its framing into the Haptimap research project. University of Lund Invited expert reviewer for the evaluation of candidate proposals.
8. 1st Call for funding of the 7th RTD Framework Programme, IST Programme, of the European Commission, e-Inclusion Challenge, 2007. EC Invited expert reviewer for the evaluation of project proposals.
9. 6st Call for funding of the 6th RTD Framework Programme, IST Programme, of the European Commission, e-Inclusion Challenge, 2006. EC Invited expert reviewer for the evaluation of project proposals.
10. 5st Call of the 6th RTD Framework Programme, IST Programme, of the European Commission, e-Inclusion Challenge, 2005. EC Invited expert reviewer for the evaluation of project proposals.

Avaliação de propostas de projetos nacionais de investigação científica

11. Avaliação e seleção de projetos a financiar pelo LEMe – Associação Laboratório de Excelência na Área da Mobilidade, IST, 2008. Membro do júri de avaliação.

12. Prémio “e-Medicina 2004”, iniciativa do Fórum Hospital do Futuro em parceria com a ADT – Associação Portuguesa de Telemedicina e com a colaboração da APDSI – Associação para a Promoção e Desenvolvimento da Sociedade da Informação, tendo como objetivo destacar e galardoar as pessoas e organizações que ao longo de 2004 mais contribuíram para o desenvolvimento das Tecnologias de Informação e da Comunicação aplicadas em Saúde. Julho 2004. Membro do júri.

Avaliação de propostas de doutoramento e pós-doutoramento

1. Concurso de 2016 para atribuição de bolsas individuais de Doutoramento, Doutoramento em Empresas e Pós-Doutoramento, na área da Engenharia e Ciência da Computação, da Fundação para a Ciência e Tecnologia. Perito convidado pela FCT para avaliação e seriação das propostas candidatas.
2. Concurso de 2015 para atribuição de bolsas individuais de Doutoramento, Doutoramento em Empresas e Pós-Doutoramento, na área da Engenharia e Ciência da Computação, da Fundação para a Ciência e Tecnologia. Perito convidado pela FCT para avaliação e seriação das propostas candidatas.
3. Concurso de 2014 para atribuição de bolsas individuais de Doutoramento, Doutoramento em Empresas e Pós-Doutoramento, na área da Engenharia e Ciência da Computação, da Fundação para a Ciência e Tecnologia. Perito convidado pela FCT para avaliação e seriação das propostas candidatas.
4. Concurso de 2013 para atribuição de bolsas individuais de Doutoramento, Doutoramento em Empresas e Pós-Doutoramento, na área da Engenharia e Ciência da Computação, da Fundação para a Ciência e Tecnologia. Perito convidado pela FCT para avaliação e seriação das propostas candidatas.

B.13 Atividades de difusão e de divulgação da ciência

1. “A Informação, os Buracos na Rua e as Necessidades Especiais”, no âmbito do evento “Ciências em Movimento” para alunos do Ensino Secundário. Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, fevereiro de 2014.
2. “Acessibilidade e Usabilidade em Sítios Institucionais”. 3ª Edição do Portugal Tecnológico. Setembro de 2010.
3. What about us & ACCESSIBILITY? (ver 10, página 43).
4. “Interacções”. Sessão de boas vindas aos alunos de 2004/05. Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, setembro de 2004.

B.14 Outras

Preparação de Programas Europeus

1. Perito na área de Acessibilidade (2008): FP7 Consultation meeting for the preparation of the ICT work programme 2009/10, for the e-Inclusion objective. Participation on the discussion sub-group on Brain and Neural Computer Interaction and Human Augmentation

Promoção e organização de visitas de cientistas

1. Adrian Cheok, director of the Mixed Reality Lab and Professor of Pervasive Computing at City University London, November 9-10. Inclui o seminário 11 (p. 42).
2. Susumu Harada, researcher in the Accessibility Research Group at IBM Research – Tokyo, Yamato, Japan, May 6-7, 2013. Inclui o seminário 12 (p. 42).
3. Chieko Asakawa, IBM Fellow and Chief Technology Officer for Accessibility Research and Technology, IBM Research – Tokyo, Yamato, Japan, July 17, 2012. Inclui o seminário 13 (p. 42).
4. Hironobu Takagi. Senior Researcher, Leading accessibility research group, IBM Research – Tokyo, Yamato, Japan, July 17, 2012.
5. Julio Abascal. EGOKITUZ: Laboratory of HCI for Special Needs, University of the Basque Country/Euskal Herriko Unibersity, Donostia-San Sebastián, Spain, April 26-27, 2012. Inclui o seminário 14 (p. 42).
6. Dimitris Tzovaras. CERTH/ITI, Centre for Research and Technology Hellas / Informatics and Telematics Institute and Hellenic Institute of Transport. September 16-17, 2010.
7. Votis Kostantino. CERTH/ITI, Centre for Research and Technology Hellas / Informatics and Telematics Institute and Hellenic Institute of Transport. September 16-17, 2010.
8. Karel Van Isacker. Marie Curie Association. September 16-17, 2010.
9. Matt Jones. Computer Science Department, University of Swansea, UK. Researcher at the Future Interaction Technology Lab. July 19-20, 2009. Inclui o seminário 15 (p. 42).

Comunicações em reuniões científicas

1. Optimus web: selective delivery of desktop or mobile web pages. 12th Web for All Conference (W4A '15), Florence, Italy, May, 2015.
2. LOST-Map: a victim-sourced rescue map of disaster areas. 20th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'14), Santiago, Chile, September, 2014.

3. Defining a Design Space for Persuasive Cooperative Interactions in Mobile Exertion Applications. 20th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'14), Santiago, Chile, September, 2014.
4. An analysis of personalized web accessibility. 11th Web for All Conference (W4A '14), Seoul, Republic of Korea, April 2014.
5. Friendsourcing the unmet needs of people with dementia. 11th Web for All Conference (W4A '14), Seoul, Republic of Korea, April 2014.
6. In-Vivo Therapy Procedures: Design Process of a Geo-Referenced System. 19th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'13), Wellington, New Zealand, October 2013.
7. Flow Specification Patterns of End-User Programmers: Lessons Learnt from a Health Mobile Application Authoring Environment Design. 14th IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'13), Cape Town, South Africa, September 2013.
8. Web Accessibility in Africa: a Study of Three African Domains. 14th IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT'13), Cape Town, South Africa, September 2013.
9. Three Web Accessibility Evaluation Perspectives for RIA. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '12), Rio de Janeiro, Brazil, May 2013.
10. Fear therapy for children: a mobile approach. 4th ACM SIGCHI symposium on Engineering Interactive Computing Systems (EICS '12). June 2012
11. From Paper to Personalized Digital Forms: Technology in Psychotherapy". In CHI 2012 Workshop for Interaction Design and Emotional Wellbeing, Austin, Texas, USA. May 2012.
12. Therapy: location-aware assessment and tasks. 3rd Augmented Human International Conference (AH '12). April 2012.
13. User performance tweaking in videogames: a physiological perspective of player reactions. 3rd Augmented Human International Conference (AH '12). April 2012
14. Crosschecking the mobile web for people with visual impairments. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A '11). April 2011.
15. Supporting Group Exposure Therapy. VIII Simpósio Brasileiro de Sistemas Colaborativos, ACM, Parati, Brasil. 2011.

16. Evaluating a prototype for geo-referenced collaborative psychotherapy with mobile devices. 16th International Conference on Collaboration and Technology (CRIWG'10), Maastricht, the Netherlands, September, 2010.
17. The semantics of personalised web accessibility assessment. ACM Symposium on Applied Computing (SAC '10), Sierre, Switzerland, March, 2010.
18. Supporting End-User Development of Personalized Mobile Learning Tools. 13th International Conference, HCI International, San Diego, California, USA, July, 2009
19. Improving Children's Writing Ability. 13th International Conference, HCI International, San Diego, California, USA, July, 2009.
20. Exploring Multimodal Interaction in Collaborative Settings. International Conference, HCI International, San Diego, California, USA, July, 2009.
21. Comparing Usage Performance on Mobile Applications. 14th International Workshop in Groupware: Design, Implementation, and Use, Revised, CRIWG. September, 2008.
22. Managing Group Therapy through Multiple Devices. Human-Computer Interaction, 12th International Conference, HCI International 2007, Beijing, China, July, 2007.
23. Hand-held Psychotherapy Artifacts. HCI International Conference, Emergent Application Domains in HCI. Las Vegas, USA, July 2005.
24. Psychological Therapy Artifacts - Usage and Editing with PDAS. IADIS International Applied Computing Conference, Algarve, Portugal, February 2005.
25. Spoken Books: Multimodal Interaction and Information Repurposing. Universal Access in Human-Computer Interaction, Inclusive Design in the Information Society, Crete, Greece, June 2003.
26. Visual Reflection: Language, Action and Feedback. IEEE Symposium on Visual Languages, Tokyo, Japan, September 1999.
27. Manipulating Concept Maps with Constrained Regions. Working Conference on Advanced Visual Interfaces, L'Aquila, Italy, May 1998.
28. Facilitation of Analysis and Diagnosis of Organizations. Advanced Information Systems Engineering, 9th International Conference, CAiSE'97, Barcelona, Catalonia, Spain, June 1997.
29. Support for Open Tools and Systems. TOOLS 7: Seventh International Conference on Technology of Object-Oriented Languages and Systems, Dortmund, Germany, 1992.

30. TRACY. Actas do Primeiro Encontro Português de Computação Gráfica, Lisboa, Portugal, 1988.

Outras participações em reuniões científicas

1. Coordination, conference attendance and participation on steering committee meeting at the 17th ACM International Conference on Intelligent User Interfaces. Lisboa, Portugal. Fevereiro de 2012.
2. Conference attendance and participation on steering committee meeting at 16th ACM International Conference on Intelligent User Interfaces. San Francisco, USA. Fevereiro de 2012.
3. Conference attendance and Coordination of the Student Award session. 13th IFIP TC 13 international conference on Human-computer interaction (INTERACT'11). Setembro 2011.
4. Conference attendance on 12th ACM international conference on Ubiquitous computing (UbiComp '10), Copenhagen, Denmark. 26-29 September, 2010.
5. Conference attendance and presentation of the following year IUI, at the 16th ACM International Conference on Intelligent User Interfaces. Palo Alto, CA, USA. Fevereiro de 2012.
6. Conference attendance on the 8th Berlin Workshop Human-Machine Systems, Berlin, Germany, October 7-8, 2010.
7. Coordination, conference attendance and participation on the steering committee meeting at the International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI10), Lisbon, Portugal, September 7-10, 2010.
8. Conference attendance and participation on the steering committee meeting at the International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI09), Bonn, Germany, September 15-18, 2010.
9. Mobile Devices (I) session chair, in Human-Computer Interaction 12th International Conference, HCI International 2007, Beijing, China, July 22-27, 2007.
10. Coordenação, participação na conferência e presidência da sessão “Transformações de XML e Pipelines”, na conferência XML: Aplicações e Tecnologias Associadas, XATA 2007. Lisbon, Portugal, February 15-16, 2007.
11. Presidência da sessão “Acessibilidade” na INTERACÇÃO 2004 - 1ª Conferência Nacional em Interacção Pessoa-Máquina, Lisboa, Portugal, June 12-14, 2004.

C Qualidade de projetos e contractos de investigação

C.1 Direção de unidades ou centros de investigação

1. Diretor do Laboratório de Sistemas Informáticos de Grande Escala (LaSIGE), unidade de investigação FCT. Desde julho de 2015.
2. Membro da comissão executiva do LaSIGE. Agosto de 2014 a julho de 2015.
3. Coordenador do Grupo Human Computer Interaction and Multimedia (HCIM) do LaSIGE. Desde janeiro de 2013.
4. Membro do conselho coordenador do LaSIGE. Desde janeiro de 2013.
5. Membro da comissão executiva do LaSIGE. Fevereiro de 2004 até novembro de 2005.
6. Fundador e responsável da equipa AbsInt - Absolute Interaction, do grupo HCIM do LaSIGE. O AbsInt foi criado em 2003, com 4 membros, mantendo-se até meados de 2013. Contava a essa data com 3 membros seniores doutorados, 5 doutorandos, 3 mestres, 11 mestrados em fase de dissertação e vários alunos de mestrado e licenciatura. Sendo a maior equipa do HCIM, quando passei a liderar o grupo, as atividades de coordenação passaram a ser exercidas a esse nível, sendo extinto o AbsInt.

C.2 Coordenação ou direção de projetos de investigação

Como coordenador do projeto

1. QualWeb: Large Scale Web Accessibility Evaluations. PTDC/EIA-EIA/105079/2008. Janeiro de 2010 a junho de 2013.
2. InSiThe: In-Situ Therapy Support. PTDC/EIA-EIA/103676/2008. Janeiro de 2010 a dezembro de 2012.
3. JoinTS: Joint psychological Therapy Support. POSC/EIA/62473/2004. Junho de 2005 a julho de 2008.
4. MIND: Mind & INteraction Domains workbench. LaSIGE funded Project. Setembro de 2005 a setembro de 2008.
5. SCOPE: Supporting Cognition Outlines on Psychological Evaluation. POSI/SRI/44247/2002. Março de 2004 a dezembro de 2006.

Como coordenador da equipa da instituição

6. WAI-Tools: Advanced Decision Support Tools for Scalable Web Accessibility Assessments. H2020-ICT-2016-2017, ICT-23-2017, project number: 780057. November 2017 to October 2020 (FCUL participation coordinator).

7. ALTHOUR: Assisted Living Technologies for the Health Tourism Sector, H2020-TWINN-2015 project number 692311. January 2016 to December 2018 (FCUL participation coordinator).
8. Roteiro dos Descobrimentos. EEGRANT programme. November 2015 to June 2016.
9. eGovernAbility: A framework for building user tailored accessible services for e-administration. Dirección General de Investigación Científica y Técnica Subdirección General de Proyectos de Investigación. May 2015 to Abril 2017.
10. Ageism: a multi-national, interdisciplinary perspective, ISCH COST Action IS1402. September 2014 to August 2018 (Nacional Management Committee member).
11. S4S: Smartphones for seniors. QREN 21541. Outubro de 2011 a setembro de 2013 (coordenador da participação da FCUL).
12. ACCESSIBLE: Accessibility Assessment Simulation Environment for New Applications Design and Development. ICT FP7/2007-2013, EC Grant 224145. Setembro de 2008 a fevereiro de 2012 (coordenador da participação da FCUL).
13. FAST: Financial Applications in Servicing and Training, ESPRIT Project 6691. Setembro 1992 a agosto de 1995 (coordenador executivo da participação do INESC).

C.3 Participação em projetos e contractos de investigação

Como investigador em projetos internacionais

14. SMART 2016/1015: Expert support on technical standards related to the accessibility of mobile applications. September 2017 to Abril 2019.
15. PersonAAL: Personalized web applications to improve quality of life and remote care for older adults. AAL Program. October 2015 to September 2018.
16. ASTARTE: Assessment, STrategy and Risk reduction for Tsunamis in Europe. FP7-ENV-2013 6.4-3, EU Project 603839. November 2013 to March 2017.
17. GUIDE: Gentle user interfaces for elderly people. ICT FP7/2007-2013, EC Grant 248893. February 2010 to January 2013.
18. ORCHESTRA: Organizational Change, Evolution, Structuring and Awareness, ESPRIT Project 8749. April 1994 to March 1996.
19. COMANDOS: Conception and Management of Distributed Operating Systems, ESPRIT Project 834. March 1986 to March 1991.
20. SOMIW: Secured Open Multimedia Integrated Workstation, ESPRIT Project 367. January 1985 to January 1989.

Também nos projetos 6 - 13 enumerados em C.2.

Como investigador em projetos nacionais

21. SiTECoSE: Simulated Task Environment for Collaborative Systems Evaluation PTDC/EIA-EIA/117058/2010, março de 2012 a Fevereiro de 2015 (também como coordenador executivo desde Setembro de 2013).
22. ARIA: Ambient-assisted Reading Interfaces for the Ageing-society. PTDC/EIA/-105305/2008. Janeiro de 2010 a junho de 2013.
23. VISTA: ViSion-based Touch Interaction Anywhere. PTDC/EIA-EIA/105062/2008. Janeiro de 2010 a fevereiro de 2013.
24. SACIM: Situation Awareness in Critical Incident Management. PTDC/EIA-EIA/102875/2008
25. A-CSCW: Attentive CSCW, PTDC/EIA/67589/2006. Novembro 2007 a junho 2010.
26. E-VOTING: a new Architectural Framework for Handling Risk in E-Voting Systems, POSI/EIA/57038/2004. Junho de 2005 a junho de 2008.
27. RiCoBA: Rich Content Books for All. POSC/EIA/61042/2004. Junho de 2005 a dezembro de 2007 (também como coordenador executivo desde o seu início).
28. WrCK: Wearable Collaboration Kit, CONC-REEQ/643/2001. 2005 – 2006.
29. IPSOM: Indexação, Integração e Pesquisa de Som em Documentos Multimédia. POSI/PLP/34252/1999. Novembro de 2000 a dezembro de 2004.
30. MapCog: Cognitive Mapping of the Negotiation Processes, PRAXIS/PCSH/P/PSI/-77/96. Setembro de 1997 a agosto de 1999 (também como coordenador executivo desde o seu início).
31. ESTIMULO - Estação Multimédia, JNICT Project 87634. 1988 – 1989.

Também nos projetos 1, 2, 3, 4, 5, 8 e 11 enumerados em C.2.

C.4 Financiamentos externos obtidos para os projetos de investigação

Projecto	Financiamento		
	Total	Da equipa	Por mim gerido
AccessMonitor+*	54,735.00 €	54,735.00 €	54,735.00 €
HIPE*	73,000.00 €	73,000.00 €	- €
Mother*	18,000.00 €	18,000.00 €	- €
WAI-Tools	1,999,812.00 €	172,925.00 €	172,925.00 €
SMART	24,954.00 €	24,954.00 €	- €
PersonAAL	1,717,749.00 €	75,000.00 €	- €
UXREC*	22,476.41 €	22,476.41 €	22,476.41 €
ALTHOUR	733,140.00 €	21,621.00 €	21,621.00 €
Roteiro...	18,568.00 €	7,059.45 €	7,059.45 €
Ageism	146,855.00 €	9,000.00 €	9,000.00 €
ASTARTE	5,999,678.00 €	160,000.00 €	80,000.00 €
SiTeCoSE	70,225.00 €	70,225.00 €	64,521.00 €
VISTA	88,583.00 €	63,419.00 €	- €
S4S	1,083,788.00 €	21,600.00 €	21,600.00 €
GUIDE	3,399,910.00 €	437,900.00 €	- €
ARIA	63,068.00 €	38,206.00 €	- €
SACIM	62,706.00 €	62,706.00 €	- €
A-CSCW	106,738.00 €	54,611.00 €	- €
AUM*	3,000.00 €	3,000.00 €	3,000.00 €
AA10*	1,000.00 €	1,000.00 €	1,000.00 €
AAA*	40,000.00 €	40,000.00 €	40,000.00 €
AFCCN*	5,000.00 €	5,000.00 €	5,000.00 €
QualWeb	64,871.00 €	64,871.00 €	64,871.00 €
InSiThe	120,000.00 €	94,597.18 €	94,597.18 €
ACCESSIBLE	2,600,000.00 €	277,399.00 €	277,399.00 €
JoinTS	73,000.00 €	49,040.00 €	49,040.00 €
RiCoBA	77,000.00 €	59,996.00 €	- €
SCOPE	78,912.00 €	45,875.00 €	45,875.00 €
ABCMAC*	12,000.00 €	12,000.00 €	12,000.00 €
MAC-CBA*	25,000.00 €	25,000.00 €	25,000.00 €
IPSOM	74,819.68 €	24,062.70 €	- €
E-VOTING	83,568.00 €	20,891.00 €	- €
MIND	3,600.00 €	3,600.00 €	3,600.00 €
WrCK	85,000.00 €	85,000.00 €	- €
MapCog	46,250.00 €	8,540.00 €	- €
ESTIMULO	?	?	- €
ORCHESTRA	?	?	- €
FAST	?	?	- €
COMANDOS	?	?	- €
SOMIW	?	?	- €
Total	19,077,006.09 €	2,207,309.74 €	1,075,320.04 €
* projetos de transferência de tecnologia			

Fig. 1 Financiamento obtido para projetos de investigação

C.5 Outras

Nada a assinalar.

D Orientação de trabalhos académicos

D.1 Orientação de pós-doutoramentos e de teses de doutoramento

Orientação de pós-doutoramentos

1. Raquel Hijón Neira. Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos I Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad Rey Juan Carlos, Móstoles, Spain. Abril a Setembro, 2013.

Orientação de teses de doutoramento

2. Filipa Brito. "An image-based applied game for neuropsychological rehabilitation: assessing its efficiency among elderly with mild cognitive decline". Faculdade de Medicina da Universidade de Lisboa. Início em janeiro de 2017. Em coorientação com o Prof. Ana Verdelho (orientadora) da Faculdade de Medicina da Universidade de Lisboa.
3. Diogo Marques. "Inconspicuous Security in Personal Mobile Devices". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Início em janeiro de 2014. Com coorientação do Prof. Tiago Guerreiro, da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concedida bolsa de doutoramento, pela FCT, desde janeiro de 2014.
4. David Simões. "Group Construction of Work Models Using Storytelling". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2017 (aprovada com distinção). Em coorientação com o Prof. Pedro Antunes da University of Wellington, New Zealand.
5. Luís Duarte. "Videogames Persuasion Techniques". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2014 (aprovada com distinção e louvor).
6. Cláudio Sapateiro. "Evaluating Mobile Collaborative Applications Support of Teamwork in Critical Incidents Response Management". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em junho de 2013 (aprovada com distinção e louvor). Em coorientação com o Prof. Pedro Antunes da University of Wellington, New Zealand.

Concluídas
Concluídas

7. Inês Oliveira. "Análise de Usabilidade com Integração de Sinais Eletroencefalográficos". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em março de 2013 (aprovada com distinção e louvor). Em coorientação com o Prof Nuno Guimarães do ISCTE, Instituto Universitário de Lisboa.
8. Rui Lopes. "Web Interaction Environments: Characterizing Web Accessibility at the Large". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em abril de 2012 (aprovada com distinção e louvor). Atualmente é Software Engineer na Google, CA, USA.
9. Marco Sá. "Tools and Techniques for Mobile Interaction Design". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho de 2009 (aprovada com distinção e louvor). Atualmente é User Experience Researcher no Spotify, CA, USA.
10. Carlos Duarte. "Design and Evaluation of Adaptive Multimodal Systems". Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em março de 2008 (aprovada com distinção e louvor). Atualmente é professor auxiliar no Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa.

Orientação de estadias de doutoramento

11. Xabier Valencia. Egokituz Research Laboratory, EHU-UPV, Spain. From September to December 2015.

D.2 Orientação de dissertações e trabalhos de mestrado

Orientação de mestrados científicos

12. Pedro Caldeira. "VR Cognitive Stimulation for people with MCI". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Iniciada em outubro de 2017. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
13. José Franco. "Bioprints: Snooping detection observing behavioural biometrics". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Iniciada em outubro de 2017. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
14. Carlos Duarte. "WebVis - Web Visualisation of Social Simulations". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Iniciada em outubro de 2017. Em

coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.

15. João Vicente. “AWE - Automated Web Accessibility Evaluation”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Iniciada em outubro de 2017. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
16. Ana Salvado. “”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Iniciada em outubro de 2017. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
17. Sérgio Alves. “Scrapbook: Biographical digital scrapbooks for people with dementia”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2017. Em coorientação com o Prof. Tiago Guerreiro da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
18. Inês Matos. “SCREW - Semantic Content Analysis for Repair and Evaluation of Web Accessibility”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2017. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
19. Ricardo Antunes. “MEMENTOS: Friendsourcing the unmet needs of people with dementia”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro de 2015. Em coorientação com o Prof. Tiago Guerreiro da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
20. Joana Velho. “PIDe: Physical intrusion detection for personal mobile devices”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro de 2015. Em coorientação com o Prof. Tiago Guerreiro da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
21. Ana Almeida. “SINATRA - SupportING Autism TheRApeuts”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho de 2015 com a classificação de 14 valores. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
22. André Justo. “PhASeD – Physiologic Advanced Sensing Deployed”. Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de

Concluídas
Concluídas

Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em dezembro de 2014 com a classificação de 17 valores. Coorientada pelo Eng.º Luís Duarte (doutorando), LaSIGE/FCUL.

23. Luís Tavares. "GATEAU - Games and other Activities in Tablets for Autistic Children". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2014 com a classificação de 16 valores. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
24. André Silva. "LOST – Leading Others through Secure Trails". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2014 com a classificação de 16 valores. Coorientada pelo Eng.º Diogo Marques (doutorando), LaSIGE/FCUL.
25. Nikolay Stanchenko. "Natural interfaces for recollection and exploration of digitally stored memories". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em outubro de 2014 com a classificação de 18 valores. Em coorientação com o Prof. Tiago Guerreiro da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa.
26. Oliver Schnell. "Friend-Enriched Digital Life Stories to Support People with Dementia", Master in Industrial Engineering and Management, specialization in Software Engineering of the Department of Complex and Distributed IT Systems, Institute of Telecommunication Systems, Faculty of Electrical Engineering and Computer Sciences, Technical University of Berlin. Concluída em junho 2014 com a classificação de 1.0 (máxima), correspondente ao cumprimento integral dos objetivos. Em coorientação com o Prof. Odej Kao, da Universidade Técnica de Berlim.
27. Paulo Ribeiro, "ExodUS – Exergames for Ubiquitous Scenarios". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em dezembro de 2013 com a classificação de 16 valores. Em coorientação com o Eng.º Luís Duarte (doutorando), LaSIGE/FCUL.
28. Filipe Fernandes, "Virtual Ubiquitous Therapist". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2013 com a classificação de 18 valores. Coorientada pelo Eng.º Luís Duarte (doutorando), LaSIGE/FCUL.
29. Ana Margarida Campos, "Contar Histórias com Crianças Autistas". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de

- Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2013 com a classificação de 16 valores. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte do LaSIGE/FCUL.
30. Tiago Pereira, "CaIMu - Caderno Interactivo, Multimodal e Ubíquo". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2013 com a classificação de 14 valores. Em coorientação com o Prof. Carlos Duarte do LaSIGE/FCUL.
 31. Diogo Marques, "Building and Evaluating an Inconspicuous Smartphone Authentication Method". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro de 2013 com a classificação de 19 valores.
 32. Sofia Neves, "R2web: Repairing and Evaluating Rich Web Applications Accessibility". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho de 2013 com a classificação de 16 valores.
 33. Sérgio Neves, "A3 - Avaliação Automática de Acessibilidade: Técnicas e Relatórios Adequados aos Novos Desafios Web". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em dezembro de 2012 com a classificação de 15 valores.
 34. Hugo Simões, "Enriquecimento de Livros Falados Digitais com Imagens". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em dezembro de 2012 com a classificação de 15 valores.
 35. Jaime Carvalho, "Mega – Mobile Multimodal Extended Games". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2012 com a classificação de 18 valores.
 36. Tiago Antunes, "Geo Ties – Sistema Georreferenciado de Monitorização e Comunicação". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2012 com a classificação de 18 valores.
 37. Ricardo Pereira, "Psicoterapia com Dispositivos Móveis". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em outubro de 2011 com a classificação de 15 valores.

38. Nádia Fernandes, "EWA - Evaluating Web Accessibility". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro 2011 com a classificação de 18 valores.
39. Rogério Bandeira, "Mobile Web Accessibility Evaluation". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em novembro de 2010, com a classificação de 18 valores.
40. Joana Pereira, "Aprendizagem Interactiva da Escrita". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em abril de 2010, com a classificação de 17 valores.
41. Romeu Carvalho, "Sistemas de Custeio Baseados em Actividades para o Serviço Nacional de Saúde". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro 2009 com a classificação de 18 valores.
42. Tiago Reis, "Universally Accessible Mobile Multimodal Artefacts ". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro 2008 com a classificação de 18 valores.
43. Luís Duarte, "FaGoTe – Facilitação em Grupos de Terapia". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro 2007 com a classificação de 19 valores.
44. Rui Lopes, "Time-Based Hypermedia Processing and Pattern System". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em junho de 2006 com a classificação de 19 valores.
45. Marco Sá, "Computer-based artifacts for psychotherapy". Mestrado em Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho de 2005 com a classificação de 18 valores.
46. Manuel Costa, "e-Whip: Impacto Provocado pela Introdução de Ferramentas num Processo de Desenvolvimento de Software". Mestrado em Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho de 2005 com a classificação de 17 valores.

Orientação de dissertações científicas de cursos de especialização

Concluídas
CONCLUÍDAS

47. Rui Lopes, "DiTaBBu - Digital Talking Books' Builder". Projecto de Engenharia Informática do Curso de Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho 2005 com a classificação de 20 valores.
48. Amadeu Dias, "LiMA – Livros Aumentados Multimodais". Projecto de Engenharia Informática do Curso de Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho 2005 com a classificação de 16 valores.
49. Miguel Rodrigues, "RiPlay - Rich Digital Talking Book Player". Projecto de Engenharia Informática do Curso de Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Concluída em julho 2005, com a classificação de 17 valores.

Supervisão de projetos e dissertações de mestrado em empresas

Concluídas
CONCLUÍDAS

50. Miguel Figueiredo, "Projecto LEXICON – Dicionário de Grego - Português". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado no do Centro de Estudos Clássicos da Faculdade de Letras da Universidade de Lisboa. Concluída em setembro de 2007 (12 meses).
51. Luís Lino, "Repositório Online de Usabilidade". Mestrado em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado na Nokia Siemens Networks Portugal, S.A. Concluída em julho de 2007 (10 meses).
52. João Gonçalves, "MAC-GEST". Projeto de Engenharia Informática do Curso de Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado na Maternidade Dr. Alfredo da Costa (MAC). Concluída em julho de 2006 (10 meses).
53. José Pedro Elgenedy, "Sistema de Informação de Gestão do Departamento de Informática". Estágio Profissionalizante de Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado na Administração de Sistemas do Departamento de Informática. Concluído em outubro de 2003 (14 meses).
54. José Alexandre Cardoso, "Plataforma de Desenvolvimento em Set Top Box iDTV". Estágio Profissionalizante de Informática do Departamento de

Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado na empresa OnTV. Concluído em setembro de 2002 (12 meses).

55. Luís Miguel Pinto, "Suporte ao desenvolvimento de Aplicações de Televisão Interativa". Estágio Profissionalizante de Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado na empresa OnTV. Concluído em outubro de 2001 (13 meses).
56. Ana Raquel Amaro, "Anotação de Vídeo Digital". Estágio Profissionalizante de Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Realizado na empresa Ergoprocess / 4VDO. Concluído em julho de 2001 (10 meses).

E Transferência de conhecimento

E.1 Patentes e outros direitos de propriedade intelectual

Nada a assinalar.

E.2 Transferência de conhecimentos para o sector Produtivo

1. AccessMonitor+: Sistema Online de Monitorização das Práticas de Acessibilidade dos sítios Web da Administração Pública Portuguesa. Novembro de 2017 a outubro de 2018. Orçamento 54.7K€. Coordenação e participação do Projeto.
2. HIPE: Habitações Interativas para Pessoas com Mobilidade Reduzida. Outubro de 2017 a setembro de 2018. Orçamento: 73K€+IVA. Participação do Projeto.
3. MOTHER: Mobilidade e Transição em Habitações Especiais e Reativas. Outubro de 2017 a setembro de 2018. Orçamento: 18K€+IVA. Participação do Projeto.
4. UXREC: Avaliação do sistema de recomendação da NOS. Janeiro a julho de 2016. Orçamento: 22.5K€. Coordenação e participação do Projeto.
5. AUM: Avaliação pericial e estudo de usabilidade do sistema Magalhães Caixa-Mágica. Janeiro de 2010 a setembro de 2010. Orçamento: 3K€. Coordenação e participação do Projeto.
6. AA10 – Avaliação de usabilidade do sistema de configuração do A10, Android, Caixa-Mágica/SAPO. Janeiro de 2010. Orçamento: 1K€. Coordenação e participação do Projeto.
7. AAA: Avaliação de acessibilidade do sítio Web da ANACOM. Novembro de 2009 a abril de 2010. Orçamento: 40K€. Coordenação e participação do Projeto.

8. AFCCN: Avaliação de usabilidade de parte do sítio da FCCN. Outubro de 2009 a abril de 2010. Orçamento: 5K€. Coordenação e participação do Projeto.
9. ABCMAC: Desenho e desenvolvimento do sistema de Custeio Baseado em Atividades para a Maternidade Alfredo da Costa (MAC) – Hospital. Novembro de 2008 a setembro de 2009. Orçamento: 12K€. Coordenação e participação do Projeto.
10. MAC-CBA: Projeto de desenvolvimento do Sistema de Informação para Custeio Baseado nas Atividades da Maternidade Dr. Alfredo da Costa. Novembro 2006 a setembro 2008. Orçamento: 25K€. Coordenação e participação do Projeto.
11. EVOTO: Projeto-piloto de Voto Eletrónico realizado nas Eleições Europeias de 13 de junho de 2004. Junho de 2004. Participação do Projeto.

E.3 Outras

Nada a assinalar.

F Prémios, bolsas e distinções

F.1 Prémios científicos e académicos

1. [Best of Computing 2016] O artigo 23 já premiado ao no nível da conferência SOUPS (ver abaixo 3) recebeu em 2017 o prémio da ACM Computing Reviews, que identifica as melhores publicações do ano anterior na área da computação (Notable books and articles) - <http://www.computingreviews.com/recommend/bestof/notableitems.cfm?bestYear=2016>
2. [Honourable mention] André Rodrigues, Hugo Nicolau, Kyle Montague, Luís Carriço, Tiago Guerreiro (2016). Effect of Target Size on Non-Visual Text-Entry. Proceedings of the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI'16), September 6-9, Florence, Italy. ACM, NY, USA, 47-52.
3. [Distinguished Paper Award] Diogo Marques, Ildar Muslukhov, Tiago Guerreiro, Luís Carriço, Konstantin Beznosov (2016). Snooping on Mobile Phones: Prevalence and Trends. Proceedings of the 12th Symposium on Usable Privacy and Security (SOUPS'16), June 22 – 24, Denver, CO, USA. Pp. 159--174 Usenix.
4. [Best Student Paper Award] Marco de Sá, Luís Carriço (2009). Mobile Support for Personalized Therapies – OminSCOPE: Richer Artefacts and Data Collection. 3rd International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare, London, UK, April 1-3, pp. 1-8. IEEE Press, April 2009.

5. [Best Paper Award] Luís Carriço, Luís Duarte, Marco Sá, Rogério Bandeira, Pedro Antunes (2009). Tackling Collaborative-Design of Mobile Prototypes. 13th International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design (CSCWD'09), Santiago, Chile, April 22-24, pp. 710-715. IEEE Press, April 2009.
6. [Best Paper Award] Rui Lopes, Luís Carriço (2008). The Impact of Accessibility Assessment in Macro Scale Universal Usability Studies of the Web. International Cross-Disciplinary Conference on Web Accessibility (W4A'08), Beijing, China, April 28, pp. 5-14. ACM Press, 2008

F.2 Bolsas de estudo para períodos de estudo ou de trabalho

1. Bolsa de licença Sabática. Atribuída pela Fundação para Ciência e Tecnologia (FCT). Trabalho realizado na University of Victoria. Fevereiro a maio de 2016
2. Bolsa de iniciação à investigação. Atribuída pela Junta Nacional de Investigação Científica e Tecnológica (JNICT). Trabalho realizado no INESC. Outubro de 1987 a junho de 1989

F.3 Estadias em centros de investigação e universidades internacionais de prestígio

1. Victoria University. School of Information Management. 1 de fevereiro a 30 de abril, 2016.
2. University of Chile. Department of management and Information Systems. 4-11 de Janeiro, 2010.

F.4 Distinções de sociedades científicas ou de entidades públicas e privadas

Nada a assinalar

Capítulo 3

Desempenho Pedagógico

Enquadramento Institucional

- *Professor Catedrático*. Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Setembro de 2016 até ao presente.
- *Professor Associado com Agregação*. Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Janeiro a setembro de 2016.
- *Professor Associado*. Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Abril de 2009 até janeiro de 2016.
- *Professor Auxiliar*. Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Julho de 2000 a abril de 2009.
- *Assistente*. Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Setembro de 1998 a julho de 2000.
- *Assistente*. Secção de Sistemas Digitais do Departamento de Engenharia de Sistemas e Computadores, do Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa. Dezembro de 1991 a setembro de 1998.
- *Assistente Estagiário*. Secção de Sistemas Digitais do Departamento de Engenharia de Sistemas e Computadores, do Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa. Setembro de 1989 a dezembro de 1991.

A Funções docentes

A.1 Qualidade do trabalho pedagógico

Regência e lecionação de disciplinas em cursos de pós-graduação

Programa de Doutoramento em Informática da FCUL

1. Tópicos de Investigação (1º e 2º semestre). Regente e docente desde 2016/2017 até ao presente.
2. Tópicos Avançados em Sistemas de Informação (I). Regente em 2002/03 e de 2011/12 até 2014/2015. Docente de 2000/01 a 2006/07 e 2011/12 até 2014/2015.
3. Tópicos Avançados em Sistemas de Informação II. Regente de 2011/12 até 2014/2015. Docente de 2004/05 a 2006/07 e 2011/12 até 2014/2015.

Mestrados do Departamento de Informática da FCUL

Disciplinas lecionadas no Mestrado em Engenharia Informática (MEI), no Mestrado em Informática (MI) e no Mestrado em Informática Biomédica (MIBM). Também oferecidas aos Mestrados em Sistemas de Informação Geográfica (MSIG), Engenharia Geográfica (MEG) e Gestão de Informação (MGI) e no Programa de Doutoramento em e-Planeamento (PDEP).

4. Análise de Sistemas. Regente e docente em 2003/04 (MI).
5. Aplicações na Web. Regente e docente de 2011/12 a 2012/13 (MEI, MI)
6. Computação Móvel. Regente e docente em 2005/06, 2006/07 e 2011/12 a 2014/15.
7. Gestão de Projetos. Regente e docente em 2009/10, 2011/12 a 2013/14, 2016/17 a 2017/18 (MEI, MI, MIBM, MSIG, MEG, MGI).
8. Informática Biomédica. Regente e docente em 2009/10 (MIBM).
9. Jogos Interativos. Docente em 2006/07 (MEI, MI).
10. Processos de Desenvolvimento de Software. Regente e docente em 2000/01 e 2001/02 (MI).
11. Sistemas Hipermédia/ Hipermédia. Regente e docente de 2000/01 a 2006/07. Docente ainda em 2011/12 e regente e docente em 2014/15 (MEI, MI).
12. Sistemas Sociotécnicos. Regente e docente em 2011/12 (MEI, MI, PDEP).
13. Técnicas de Interação Avançadas. Regente e docente entre 2004/05 até ao presente (MEI, MI).
14. Trabalho Cooperativo. Regente e docente 2008/09, 2009/10, 2011/12 (MEI, MI, PDEP).

FCUL-IGC Post-Graduate Programme in Bioinformatics

15. Introduction to Databases. Regente e docente em 2002/03 e 2003/04.

Mestrados da Faculdade de Belas Artes da Universidade de Lisboa

Disciplinas lecionadas nos Mestrados em Design de Produto (MDP), Estudos de Design (MED) e Design Urbano e de Interiores (MDUI).

16. Inovação de Processo e Produto I. Regente e docente em 2010/11.
17. Inovação de Processo e Produto II. Regente em 2009/10 e docente entre 2008/09 e 2010/11.

Regência e leção de disciplinas em cursos de licenciatura

Licenciaturas em Informática (até 2004/05) e Engenharia Informática da FCUL

Disciplinas também oferecidas à Licenciatura em Engenharia da Linguagem e do Conhecimento (LELC), Estatística e Investigação Operacional (LEIO) e Engenharia Geográfica (LEG).

18. Análise e Design de Sistemas de Informação. Regente e docente de 2003/04 a 2005/06 (LI e LEI). Docente ainda em 2013/14 e 2014/15. Regente e docente em 2017/18
19. Fundamentos de Sistemas de Informação. Regente e docente de 1999/00 a 2002/03. Docente ainda em 1998/99 (LI, LELC, LEIO).
20. Interfaces Pessoa-Máquina. Regente e docente de 1999/00 a 2002/03 e 2006/07. Docente ainda em 1998/99 (LI, LELC, LEI).
21. Sistemas de Informação e Bases de Dados. Regente e docente em 2003/04 (LI, LELC, LEIO, LEG).

Licenciatura em Tecnologias da Informação (e Comunicação) da FCUL

22. Aplicações e Serviços Web. Regente e docente em 2013/14 e 2014/2015.
23. Interação com Computadores. Regente e docente em 2010/11.
24. Planeamento e Gestão de Projetos. Regente e docente em 2009/10 e 2010/11.
25. Projeto de Tecnologias de Informação. Regente e docente em 2009/10 e 2010/11.

Licenciatura em Engenharia e Gestão Industrial no Instituto Superior Técnico (IST)

26. Informática II. Regente e docente em 1992/93 e 1993/94. Docente ainda em 1991/92.

Licenciatura em Engenharia Eletrotécnica e de Computadores no IST

27. Introdução aos Microprocessadores. Docente em 1996/97.
28. Sistemas Digitais. Docente em 1989/90 e 1997/98.

Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores no IST

29. Introdução às Bases de Dados. Docente entre 1990/91 e 1992/93.
30. Sistemas Operativos. Docente em 1989/90.
31. Sistemas de Informação e Bases de Dados. Docente entre 1990/91 e 1997/98.

Regência e leção de cursos de verão na universidade

1. Curso de Verão em Técnicas de Interação Humano Computador dirigida a alunos do 1º ciclo da Licenciatura em Engenharia Informática e Tecnologias de Informação e Comunicação. Corresponsável e formador do módulo de ARDUINO. Julho de 2013.

Avaliação de desempenho/Inquéritos Pedagógicos

Sobre as algumas das disciplinas lecionadas foram realizados inquéritos aos alunos (realizados pelo Departamento e/ou Escola onde foram lecionadas). O gráfico apresenta a média ponderada do número de respostas marcadas pelos alunos numa escala de 1 (pior) a 4 (melhor), relativas à apreciação global do docente, nas várias disciplinas lecionadas nos últimos 3 anos.

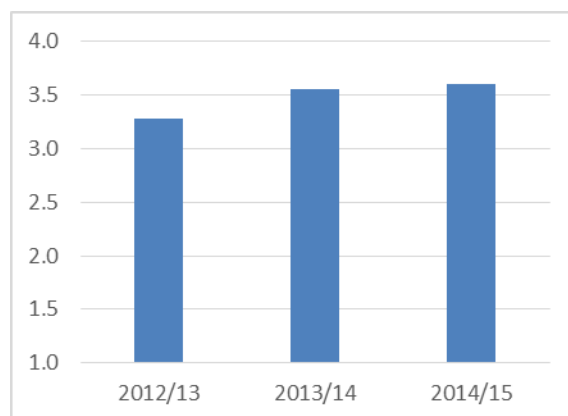


Fig. 2. Média ponderada da classificação do docente por ano na escala de 1 (pior) a 4 (melhor).

A.2 Publicação e disponibilização de lições e materiais didáticos

Para disciplinas em cursos de graduação e pós-graduação

1. Luis Carriço (2012). Programming ARDUINO. Notas de apoio à disciplina de Técnicas de Interação Avançadas do Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Desde 2012/13 até ao presente.
2. Luis Carriço (2012). The Kinect Sensor. Notas de apoio à disciplina de Técnicas de Interação Avançadas do Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Desde 2012/13 até ao presente.
3. Luís Carriço (2012). Mobile Interactive Design. Notas de apoio à disciplina de Computação Móvel do Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Desde 2012/13 até ao presente.
4. Luís Carriço (2012). Reading, Writing, Presenting and Reviewing. Notas de apoio à disciplina de Computação Móvel do Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Desde 2012/13 até ao presente.
5. Marco de Sá, Luís Carriço (2011). Designing and Evaluating Mobile Interaction: Challenges and Trends. Livro de 69 páginas (ver item 5, página 8) usado na disciplina de Computação Móvel do Mestrado em Informática e em Engenharia Informática. Desde 2011/12 até ao presente.

6. Luís Carriço (2011). Gestures. Notas de apoio à disciplina de Técnicas de Interação Avançadas do Mestrado em Informática e em Engenharia Informática. Desde 2011/12 até ao presente.
7. Nuno Guimarães, Luís Carriço (2009). Hypermedia Genes: An Evolutionary Perspective on Concepts, Models, and Architectures. Livro de 89 páginas (ver item 8, página 9) usado na disciplina de Sistemas Hipermedia, 2010/11.
8. Luís Carriço (2008). Interação Pessoa Máquina. Programa de disciplina, concurso de Associado.
9. Luís Carriço, Nuno Guimarães (2002). Introduction to Databases. Notas de apoio à disciplina homónima.
10. Ana Paula Afonso, Carlos Duarte, Francisco Couto, Luís Carriço, Paulo Batista (2002). Exercícios de Fundamentos de Sistemas de Informação. Caderno de Exercícios de apoio à disciplina.
11. Luís Carriço (1999). Desenho de uma aplicação centrada no utilizador. Guião de apoio aos projetos da disciplina de Interfaces Pessoa-Máquina.

Para módulos e cursos de formação

Os módulos correspondentes estão enumerados no Capítulo 4 secção D, página 95.

12. Luís Carriço (2000). UML: elementos estruturais e de comportamento. Notas de apoio aos cursos de UML destinado à formação de quadros de empresas.
13. Luís Carriço (2000). Desenvolvimento Estruturado de Software. Notas de apoio ao curso de desenvolvimento estruturado de software destinado à formação de quadros de empresas.
14. Luís Carriço (2000). Web. Notas de apoio ao curso de formação de quadros da administração pública em tecnologias e arquiteturas Web.
15. Luís Carriço (1987). Introdução às Bases de Dados. Notas de apoio ao curso de formação de técnicos de administração dos sistemas de informação da Universidade Aberta.
16. Luís Carriço (1987). Introdução ao Sistema Unix. Notas de apoio ao curso de formação de utilizadores do sistema Unix da Universidade Aberta.

A.3 Inovação pedagógica

Criação de conteúdo programático para novas disciplinas

1. Técnicas de Interação Avançadas. Mestrado em Informática e Engenharia Informática, 2006/07.
2. Introduction to Databases. FCUL-IGC Post-Graduate Programme in Bioinformatics, 2002/03 e 2003/04.

Reformulação de conteúdo programático de disciplinas

1. Gestão de Projetos. Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Reformulada em 2013/14.
2. Técnicas de Interação Avançadas. Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Reformulada em 2010/11 e 2012/13.
3. Computação Móvel. Mestrado em Informática e Engenharia Informática. Reformulada em 2005/06 e 2011/12.
4. Sistemas Hipermédia, Mestrado em Engenharia Informática. Reformulada em 2001/02 e 2003/04.
5. Processos de Desenvolvimento de Software. Mestrado em Engenharia Informática. Reformulada em 2001/02.
6. Interfaces Pessoa-Máquina. Licenciatura em Informática e em Engenharia Informática. Reformulada em 2000/01 e 2006/07.
7. Interação com Computadores. Licenciatura em Tecnologias da Informação e Comunicação. Reformulada em 2010/11.
8. Planeamento e Gestão de Projetos. Reformulada em 2009/10.
9. Projeto de Tecnologias de Informação. Reformulada em 2009/10.

Criação de laboratórios de ensino

10. Planeamento e instalação do laboratório de interação cérebro-computador (brain computer interaction) baseado em eletroencefalogramas, usado especialmente em tarefas de investigação de 3º ciclo. 2006/07.
11. Planeamento e instalação do laboratório de análise de sistemas e usabilidade, usado nas disciplinas de Interação Pessoa Máquina e Análise e Design de Sistemas de Informação. 2006/07.

Criação e uso de tecnologias no ensino

1. Cooordenação do planeamento e construção de uma mesa interativa, usada em trabalhos de investigação de 2º e 3º ciclo e na disciplina de Técnicas de Interação Avançadas. Em 2010/11 e 2011/12.
2. Registo de aulas em vídeo para acesso à distância a alunos trabalhadores estudantes. Disciplina de Técnicas de Interação Avançadas. 2009/2010.

A.4 Participação em programas e experiências escolares inovadoras

1. Responsável pela revisão curricular e articulação de conteúdos da oferta de disciplinas na área de Sistemas de Informação para os cursos de graduação e pós-graduação do Departamento de Informática da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. 2013/14.

2. Corresponsável pelo projeto “O Mundo em Pessoa”, em parceria com a SAPO Labs, inserido no âmbito da disciplina de Aplicações na Web (Regente). 2012/13.
3. Corresponsável pelo curso de Verão em Técnicas de Interação Humano Computador (ver 1, página 77). 2012/13.
4. Corresponsável pela criação da Vodafone App Factory, em parceria com a Vodafone Portugal, instalado no laboratório temático de interação, robótica e automação. 2011/12.
5. Coordenação do planeamento e instalação dos laboratórios temáticos avançados do Departamento de Informática, a saber: o laboratório de redes de computadores; o de robótica e automação (posteriormente de interação, robótica e automação); e o de multimédia e computação intensiva. 2007/08.
6. Responsável pela participação da FCUL e coautor da proposta do curso de 2º ciclo em Gestão e Tecnologias Aplicadas à Saúde, envolvendo o ISCTE/IUL, a Faculdade de Medicina da Universidade de Lisboa e a FCUL, incluindo definição do programa geral, organização e programa das disciplinas. 2005/06.
7. Corresponsável e coautor pela proposta do curso de 1º ciclo em Tecnologias de Informação e Comunicação, incluindo definição do programa geral, organização e programa das disciplinas da área de Sistemas de Informação. 2005/06.

B Participação na formação do pessoal docente da instituição e de outras instituições

Nada a assinalar

C Participação em júris

C.1 Participação em júris de agregação, de doutoramento e de mestrado, como arguente

Doutoramentos

1. Teresa Silva. “As Tecnologias Tridimensionais como contributo para a Aprendizagem da Matemática no Ensino Superior”. Supervised by Teresa Cardoso, Universidade Aberta. Doutoramento em Educação na especialidade de Educação a Distância e eLearning (EDeL), Universidade Aberta. Junho de 2017.
2. Bruno Cardoso. “Two Steps Towards Kairos-Awareness”. Supervised by Teresa Romão, Universidade Nova de Lisboa. Doutoramento em Engenharia Informática, Universidade Nova de Lisboa. Dezembro de 2016.

3. André Sabino. "Potential Indirect Relationships in Productive Networks". Supervised by Armanda Rodrigues, Universidade Nova de Lisboa. Doutoramento em Engenharia Informática, Universidade Nova de Lisboa. Dezembro de 2016.
4. Sukru Eraslan. "Eye Tracking Scan-path Trend Analysis on Web Pages". Supervised by Simon Harper, University of Manchester, and Yeliz Yesilada, Middle East Technical University Northern Cyprus Campus. PhD in Computer Science, Computer Science Department, University of Manchester. October 2016.
5. Jayant Venkatanathan. "Behavioural tendencies, Online Social Networks and Well-being Outcomes". Supervised by Evangelos Karapanos (Primary), University of Madeira and Vassilis Kostakos (Co-Supervisor), University of Oulu. Doutoramento em Informática, Universidade da Madeira. Março de 2015.
6. Hugo Nicolau. "Disabled 'R' All: Bridging the gap between Accessibility and Usability". Orientada por Joaquim Jorge, IST. Doutoramento em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico da Universidade Técnica de Lisboa, fevereiro de 2013.
7. Tiago Guerreiro. "Mobile Interaction: Assessing and Dealing with Dynamic Diversity". Orientada por Daniel Gonçalves e Joaquim Jorge. Doutoramento em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico da Universidade Técnica de Lisboa, setembro de 2012.
8. Rui Manuel Feliciano Jesus. "Recuperação de Informação Multimédia em Memórias Pessoais". Orientada por Nuno Correia, FCT/UNL, e Arnaldo Abrantes, ISEL/IPL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia, Universidade Nova de Lisboa, março de 2010.
9. Carmen Pires Morgado. "Um modelo de grupos para aplicações interativas distribuídas". Orientada por José Cunha e Nuno Correia, FCT/UNL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia, Universidade Nova de Lisboa, março de 2009.

Provas de qualificação de doutoramento

Provas inseridas em Programas de Doutoramento como formas avaliação do trabalho de investigação desenvolvido, equivalente à prova de qualificação do Doutoramento em Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa.

10. Amaya Aizpurua. "Perspectives on Web Accessibility: Evaluation, Design and Experience". Supervized by Miriam Arrue, Universidad del País Vasco, and Makel Vigo, University of Manchester. PhD in Computer Science, Department of Computer Architecture and Technology, Universidad del País Vasco. November 2016.
11. Catia Pranti. "Participatory Sensing and Crowdsourcing in Urban Environment". Supervized by Paola Salomoni and Dario Maio, University of Bologna. PhD in Computer Science, Department of Computer Architecture and Technology, University of Bologna. February 2016.
12. José Nunes. "Mobile Learning e Pensamento Computacional". Orientado por Teresa Cardoso, Universidade Aberta. Doutoramento em Educação na especialidade de Educação a Distância e eLearning (EDeL), Universidade Aberta. Novembro 2015.
13. Jayant Venkatanathan. "Behavioural tendencies, Online Social Networks and Well-being Outcomes". Supervised by Evangelos Karapanos (Primary), University of Madeira and Vassilis Kostakos (Co-Supervisor), University of Oulu. Doutoramento em Informática, Universidade da Madeira. Fevereiro de 2014.
14. João Guerreiro. "Using Simultaneous Audio Sources to Speed-Up Blind People's Scanning for Relevant Information". Orientado por Daniel Gonçalves, IST. Doutoramento em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico da Universidade Lisboa. Maio de 2013.
15. Anonymous. "Providing Information to Mobile Users Doing Stressing Activities". PhD programme of the Computer Science Department of the University of Chile, Chile. Outubro de 2012.
16. Hugo Nicolau. "Disabled 'R' All: Bridging the gap between Accessibility and Usability". Orientada por Joaquim Jorge, IST. Doutoramento em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico da Universidade Técnica de Lisboa. Março de 2011.
17. André Sabino. "Collaboration on Spatially Aware Decision Support Environments". Orientado por Maria Armada Rodrigues, FCT/UNL. Doutoramento em Engenharia Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia, Universidade Nova de Lisboa. Janeiro de 2010.
18. Tiago Guerreiro. "Mobile Interaction: Assessing and Dealing with Dynamic Diversity". Orientada por Daniel Gonçalves e Joaquim Jorge, IST. Doutoramento em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento

de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico da Universidade Técnica de Lisboa. Julho de 2009.

Mestrados

19. Daniel Trindade. "Brailleur++: Combinação de teclados físicos e virtuais em dispositivos móveis". Orientado por Hugo Nicolau, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa. Novembro de 2017.
20. André Domingues. "Kinect-based biofeedback interfaces for upper limb rehabilitation". Orientado por Joaquim Jorge e Daniel Simões, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa. Mestrado em Sistemas de Informação e Engenharia de Computadores, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa. Outubro de 2017.
21. Gonçalo Silva. "Sistema Web para Programa Nacional de Telemedicina". Orientado por Nuno Correia, Universidade Nova de Lisboa. Mestrado em Engenharia Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa. Dezembro de 2016.
22. Pedro Peres. "Evaluating a sensor of skin conductance to assess dental anxiety". Orientado por Nuno Guimarães, ISCTE, e Maria Diamantino, FCUL. Mestrado em Bioinformática e Biologia Computacional, Especialização em Bioinformática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Dezembro de 2015.
23. Vasco Veríssimo. "Data Acquisition, Curation and Modeling for Integration of Alzheimer's Disease Neuroimaging Data from ADNI in the Translational Biomedicine Platform tranSMART". Orientado por Nuno Matela, FCUL. Mestrado integrado em Engenharia Biomédica e Biofísica Perfil em Engenharia Clínica e Instrumentação Médica, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Novembro de 2015.
24. Francisco do Ó. "Indicadores de PMO para Projetos Ágeis". Orientado por Ana Paula Afonso, FCUL, e Ana Margarida Gonçalves, Bring. Mestrado Em Engenharia Informática, Especialização em Engenharia de Software, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Setembro de 2015.
25. Jorge Miguel Souto de Sepúlveda. "Usabilidade nos Leitores de Ecrã para Telemóveis: Uma visão crítica". Orientado por Joaquim Jorge, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, novembro de 2011.

26. Nelson Pinto Rocha Marques. "VIBE: Blog Visualization and Exploration". Orientado por Manuel Fonseca, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, novembro de 2011.
27. Ana Filomena Allen de Oliveira e Carvalho. "I'm Here and There – Context Dependent Interaction". Orientado por Ana Paiva, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, outubro de 2011.
28. Rui Pedro Bento Ferreira. "CPDLC - controller pilot data link communication". Orientado por António Ferreira, FCUL. Mestrado em Engenharia Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, outubro de 2011.
29. João Miguel Gonçalves de Oliveira. "Cognimobile: Diferenças Cognitivas e os Dispositivos Móveis". Orientado por Daniel Gonçalves, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, outubro de 2011.
30. Rui Sérgio de Lima Elói. "Implementação De Uma Solução De Gestão Documental E Workflow". Orientado por André Falcão, LaSIGE/FCUL e supervisionado por Abel Santo, Ambisig. Mestrado em Engenharia Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, novembro de 2010.
31. Tiago Jorge Canelas Martins. "Concepção e Desenvolvimento de Componentes para um Servidor Aplicacional de uma Plataforma IMS". Orientado por Paulo Sousa, LaSIGE/FCUL e supervisionado por Carlos Amorim, ABBAN. Mestrado em Engenharia Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, julho de 2010.
32. Hugo Miguel Baltazar Aguiar. "Visualização em Dispositivos Móveis". Orientado por Maria Beatriz Carmo, FCUL. Mestrado em Engenharia Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, dezembro de 2009.
33. Renato de Lemos Mendes Severino Rodrigues. "Spatial Operators for Collaborative Map Handling". Orientada por Maria Armada Rodrigues, FCT/UNL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia, Universidade Nova de Lisboa, abril de 2009.
34. Tiago Lavareda Rodrigues Conde. "Plataforma de armazenamento de dados e prestação de serviços". Orientada por Benjamim Fonseca e Luís Marcelino,

- UTAD. Mestrado em Informática, Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro, fevereiro de 2009.
35. Marco Rodrigues Grácio. "Plataforma de armazenamento de dados e prestação de serviços". Orientada por Benjamim Fonseca e Carlos Rabadão, UTAD. Mestrado em Informática, Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro, fevereiro de 2009.
 36. Tiago Filipe Pereira dos Santos. "LSketchIt - Esboçando modelos LEGO". Orientada por Manuel Fonseca, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, novembro de 2008.
 37. João Pedro António Mota. "Agrafo: Agrupador Automático de Fotografias Digitais". Orientada por Manuel Fonseca, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, novembro de 2008.
 38. Tiago João Vieira Guerreiro, "Acessibilidade Móvel para Tetraplégicos". Orientada por Joaquim Jorge, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, julho de 2008.
 39. João Nascimento Viegas, "ProjectNet: Um Sistema de Coordenação Dinâmica de Fluxos de Trabalho para Gestão Colaborativa de Projetos de Software". Orientada por Henrique Domingos, IST. Mestrado em Engenharia Informática, Departamento de Engenharia Informática e Computadores, Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa, setembro de 2007.
 40. Nuno Filipe Teixeira, "eXPLoIt – Um Sistema de Processamento em Pipeline de XML". Orientada por João Paulo Leal, FCUP. Mestrado em Informática – Área de Especialização em Ciência de Computadores, Departamento de Ciências da Computação, Faculdade de Ciências da Universidade do Porto, junho de 2007.
 41. Gonçalo Marques, " Sistema de Gestão de Relacionamento Mobile". Orientado por André Falcão, LaSIGE/FCUL e supervisionado por Félix Lopes, Proximity Data. Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, Julho de 2007.
 42. José Sequeira, "Sistemas transacionais com requisitos temporais". Orientada por António Casimiro, LaSIGE/FCUL. Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, julho de 2006.

43. Jorge Baptista Martins, "Suporte à Monitorização no WorkSCo". Orientada por António Rito Silva, IST. Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores, Departamento de Engenharia Informática, Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa, julho 2006.
44. Assis Neves Guerreiro, "Adoção dos 'Internationalized Domain Names (IDNs)' no Serviço de Registo de Domínios Português". Orientado por José Rufino, FCUL, e João Ferreira, FCCN - Fundação para a Computação Científica Nacional. Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, novembro de 2005.
45. Márcio Carril. "Interface Error Correction para UMS usando tecnologia Java". Orientado por João Neto, FCUL, e Carla Oliveira, PT-SI. Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, julho de 2005.
46. Maria Emília Duarte. "Informação de Segurança: Avaliação da Eficácia de Sinais Pictóricos de Segurança". Orientada por Francisco Rebelo, FMH. Mestrado em Ergonomia na Segurança no Trabalho, Faculdade de Motricidade Humana, Universidade Técnica de Lisboa. Dezembro, 2004.
47. Edgar Brites. "Jornais Escolares On-line: Contributos para o Estudo de uma Arquitetura Multimédia". Orientada por Nuno Guimarães, FCUL. Mestrado em Comunicação Educacional Multimédia, Universidade Aberta, julho, 2004.
48. Regina Delfino. "A Simulação como Suporte Complementar no Ensino Tecnológico". Orientada por Nuno Guimarães, FCUL. Mestrado em Comunicação Educacional Multimédia, Universidade Aberta, novembro, 2001.

C.2 Participação em júris de agregação, de doutoramento e de mestrado, como membro do júri

Doutoramentos

1. Manuel Mendonça. "Vulnerability Detection in Device Drivers". Orientada por Nuno Neves, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, março de 2017. Participação como presidente.
2. David Simões. 2017. Ver item 4 na secção D.1.
3. Patrícia Nunes. "Open-domain web-based multiple document question answering for list questions with support for temporal restrictors". Orientada por António Branco, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, julho de 2015. Participação como vogal.

4. Luís Duarte. 2014. Ver item 5 na secção D.1.
5. Alcina Prata. "Designing Personalized Video-Based Crossmedia Informal Learning Environments Beyond iTV". Orientada por Teresa Chambel, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, março de 2014. Participação como vogal.
6. Rosa Del Gaudio. "Automatic Extraction of Definitions". Orientada por António Branco, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, março de 2014. Participação como vogal.
7. Cláudio Sapateiro. 2013. Ver item 6 na secção D.1.
8. Inês Oliveira. 2013. Ver item 7 na secção D.1.
9. Tiago Grego. "Identifying Chemical Entities on Literature: a Machine Learning Approach using Dictionaries as Domain Knowledge". Orientada por Francisco Couto, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, abril de 2013. Participação como vogal.
10. Rui Lopes. 2012. Ver item 8 na secção D.1.
11. Henrique Moniz. "Byzantine Fault-Tolerant Agreement Protocols for Wireless Ad hoc Networks". Orientada por Nuno Neves, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, novembro de 2010. Participação como vogal.
12. Marco Sá. 2009. Ver item 9 na secção D.1.
13. André Santos. "Software Product-Line Variability Management based on Model-Driven Engineering". Orientada por Antónia Lopes, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, março de 2009. Participação como vogal.
14. Carlos Duarte. "Conceção e Avaliação de Sistemas Multimodais Adaptativos". Orientada por Luís Carriço, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, março de 2008.
15. Hugo Miranda. "Gossip-based Data Distribution in Mobile Ad Hoc Networks". Orientada por Luís Rodrigues, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, outubro de 2007. Participação como vogal.
16. Filipe Araújo. "Position-Based Distributed Hash Tables". Orientada por Luís Rodrigues, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de

Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, fevereiro de 2006. Participação como vogal.

17. Dulce Domingos. "Controlo de Acesso em Fluxos de Trabalho Adaptáveis". Orientada por Pedro Veiga, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, julho de 2005. Participação como vogal.
18. Luís Moniz. "Metodologias e Ferramentas para o Desenvolvimento de Aplicações Baseadas em Agentes". Orientada por Hélder Coelho, FCUL. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, abril, 2004. Participação como vogal.

Provas de qualificação de doutoramento

Provas inseridas no Programa de Doutoramento em Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa.

19. Rosa Del Gaudio, "Automatic Extraction Definitions". Orientada por António Branco. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Maio de 2010.
20. Henrique Moniz. "Intrusion Tolerance in Wireless Environments". Orientada por Nuno Neves. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Abril de 2009.
21. André Santos. "Software Product-Line Variability Management based on Model-Driven Engineering". Orientada por Antónia Lopes. Doutoramento em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Maio de 2006.

Mestrados

22. André Justo. 2014. Ver item 22 na secção D.2.
23. André Silva. 2014. Ver item 24 na secção D.2.
24. Filipe Fernandes. 2013. Ver item 28 na secção D.2.
25. Paulo Ribeiro. 2013. Ver item 27 na secção D.2.
26. Ana Margarida Campos. 2013. Ver item 29 na secção D.2.
27. Tiago Pereira. 2013. Ver item 30 na secção D.2.
28. Diogo Marques. 2013. Ver item 31 na secção D.2.
29. Sofia Neves. 2013. Ver item 32 na secção D.2.
30. Sérgio Neves. 2012. Ver item 33 na secção D.2.
31. Hugo Simões. 2012. Ver item 34 na secção D.2.

32. Jaime Carvalho. 2012. Ver item 35 na secção D.2.
33. Tiago Antunes. 2012. Ver item 36 na secção D.2.
34. Ricardo Pereira. 2011. Ver item 37 na secção D.2.
35. Nádia Fernandes. 2011. Ver item 38 na secção D.2.
36. Rogério Bandeira. 2010. Ver item 39 na secção D.2.
37. Joana Pereira, 2010. Ver item 40 na secção D.2.
38. Romeu Carvalho. 2009. Ver item 41 na secção D.2.
39. Tiago Reis. 2008. Ver item 42 na secção D.2.
40. Layla Rasoolzadeh. "Science Faculty Access Management of e-Learning Using Shibboleth". Orientada por Pedro Veiga, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, outubro de 2008. Participação como Presidente.
41. Sérgio Freitas. "User Interfaces for Geographic Information Retrieval Systems". Orientada por Ana Paula Afonso, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, abril de 2008. Participação como vogal.
42. Luís Duarte. 2007. Ver item 43 na secção D.2.
43. Filipe Simões. "Auditoria de Sistemas de Votação Electrónica: Uma proposta de Arquitectura e Protótipo de Simulação". Orientada por Pedro Antunes, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, janeiro de 2007. Participação como Presidente.
44. Miguel Figueiredo. 2007. Ver item 50 na secção D.2.
45. Luís Lino. 2007. Ver item 51 na secção D.2.
46. José Mocito. "Run-Time Switching Between Total Order Algorithms". Orientada por Luís Rodrigues, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, junho, 2006. Participação como Presidente.
47. Rui Lopes. 2006. Ver item 44 na secção D.2.
48. Licínio Pereira. "Reuniões Eletrónicas com PDA". Orientada por Pedro Antunes, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, maio, 2006. Participação como Presidente.
49. João Gonçalves. 2006. Ver item 52 na secção D.2.
50. Marco Sá. 2005. Ver item 45 na secção D.2.

51. Manuel Costa. 2005. Ver item 46 na secção D.2.

Cursos de especialização

52. Rui Lopes. 2005. Ver item 47 na secção D.2.
53. Amadeu Dias. 2005. Ver item 48 na secção D.2.
54. Miguel Rodrigues. 2005. Ver item 49 na secção D.2.
55. Liliana Rosa. "Adaptação e Reconfiguração baseadas na Monitorização de Informação de Contexto". Orientado por Luis Rodrigues, FCUL. Especialização Profissional em Engenharia Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, julho de 2005. Participação como vogal.
56. Miguel Costa. "SIDRA: a Flexible Web Search System". Orientada por Mário Silva, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, novembro, 2004. Participação como Presidente.
57. Maria Paula André. "SAGISc: Sistema Colaborativo para Recolha de Dados Geológicos". Orientada por Pedro Antunes, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, outubro, 2004. Participação como Presidente.
58. Cláudia Carvalho. "Infra-estrutura de Chave Pública do Ministério da Justiça". Orientada por Nuno Neves, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, abril, 2003. Participação como Presidente.
59. José Elgenedy. 2003. Ver item 53 na secção D.2.
60. Ana Martins. "Funções de Grau de Interesse – Aplicação a Informação Extraída de Bases de Dados Relacionais". Orientada por João Cunha, FCUL. Mestrado em Informática, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, junho, 2002. Participação como Presidente.
61. José Cardoso. 2002. Ver item 54 na secção D.2.
62. Luís Miguel Pinto. 2001. Ver item 55 na secção D.2.
63. Ana Raquel Amaro. 2001. Ver item 56 na secção D.2.

D Congressos e conferências sobre docência

D.1 Organização de congressos, conferências e seminários para a formação docente

Nada a assinalar.

D.2 Participação como orador em congressos, conferências e seminários para a formação docente ou profissional

- Teresa Chambel, Pedro Antunes, Carlos Duarte, Luís Carriço, Nuno Guimarães (2009). Teaching Human Computer Interaction to Blind Students. International Conference on Human-Computer Interaction Educators (ver item 20, página 10).

E Dedicção e qualidade das atividades profissionais relacionadas com a docência

- Nota de louvor atribuída pelo Presidente do Instituto Português de Ensino à Distância (IPED) relativo ao desempenho nas atividades de formação dos cursos de Introdução ao Sistema Unix e às Bases de Dados, 1987 – corresponde ao curso 7 da página 96.

Capítulo 4

Atividades relevantes para a missão da universidade

A Exercício de cargos e funções académicas

A.1 Desempenho de cargos unipessoais de gestão

1. Coordenador da Licenciatura em Informática na Faculdade de Ciências. Desde setembro 2001 até outubro 2003.

A.2 Participação em órgãos colegiais

1. Membro do Conselho de Coordenação da Avaliação do Desempenho Docente da Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde dezembro de 2016 até ao presente.
2. Membro do Conselho Científico da Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde julho de 2015 até ao presente.
3. Membro do Conselho de Escola da Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde dezembro de 2013 até ao presente.
4. Membro da Assembleia da Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Entre setembro de 2013 e dezembro de 2013.
5. Membro da Comissão Científica do 3º Ciclo do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde setembro de 2012 até ao presente.
6. Vice-presidente do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde julho de 2009 até agosto de 2012.
7. Membro da Comissão Executiva do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde setembro de 2005 até julho de 2007.
8. Membro da Comissão de Equivalências para a reestruturação da Licenciatura em Informática do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Em 2003/04.
9. Membro do Conselho Científico do LASIGE, Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde julho de 2000 até ao presente.

10. Membro do Conselho Científico do Departamento de Informática, Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Desde julho de 2000 até ao presente.

A.3 Outros cargos e funções por designação da universidade

11. Grupo de trabalho para a revisão dos estatutos. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, entre outubro de 2015 e junho de 2017.
12. Vogal do Centro de Informática da Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa, entre janeiro de 2001 e maio de 2003.
13. Copresidente do Comité Organizador das Jornadas do Departamento de Informática. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Abril 2004.
14. Representante do Departamento de Informática na INFORMANIA'03 – Loja de Emprego dos alunos do Departamento de Informática. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Abril 2003.
15. Representante do Departamento de Informática na INFORMANIA'02 – Loja de Emprego dos alunos do Departamento de Informática. Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Abril 2002.
16. Coordenador da Participação do Departamento de Informática nos Dias Abertos da Faculdade de Ciências, Universidade de Lisboa. Abril 2000.

B Atividades de extensão cultural

Nada a assinalar.

C Outras atividades relevantes para o ensino e investigação

Participação em júris de concursos para recrutamento

1. Professor Auxiliar na área disciplinar de Engenharia Informática, especialidade Interação Humano Computador, da Universidade da Madeira. Janeiro 2017.
2. Professor Auxiliar na área disciplinar de Engenharia Informática, especialidade Multimédia, da Universidade da Madeira. Janeiro 2017.
3. Professor Auxiliar na área disciplinar de Ciências e Tecnologias da Programação do Departamento de Ciências e Tecnologias da Informação do ISCTE -IUL. Maio 2016.
1. Professor Auxiliar na área disciplinar de Sistemas de Informação, da Faculdade de Ciências, da Universidade de Lisboa. Junho de 2015.
2. Professor Auxiliar na área disciplinar de Informática, da Faculdade de Ciências e Tecnologia, da Universidade Nova de Lisboa. Dezembro de 2013.

3. Professor Auxiliar na área disciplinar de Informática, da Faculdade de Ciências e Tecnologia, da Universidade Nova de Lisboa. Outubro de 2011.
4. Professor Auxiliar Convidado do Departamento de Informática da Faculdade de Ciências, da Universidade de Lisboa. Fevereiro de 2011.

Participação em júris de recrutamento de professores convidados

5. Professor Auxiliar Convidado na área disciplinar de Ciências e Tecnologias da Programação do Departamento de Informática, da Faculdade de Ciências, da Universidade de Lisboa. Janeiro 2017.
6. Professor Auxiliar Convidado na área disciplinar de Ciências e Tecnologias da Programação do Departamento de Informática da Faculdade de Ciências, da Universidade de Lisboa. Janeiro de 2012.

Participação em processos judiciais como perito

7. Parecer relativo ao “Concurso Público Internacional para Otimização de Processo e Desenvolvimento de Serviços On-line” e depoimento como Perito no Tribunal Administrativo de Almada, no processo de contestação ao dito concurso.

D Atividades de formação

1. Televisão Interativa para Programadores. Curso facultado pela TVCabo, através da OnTV, a empresas que pretendessem desenvolver aplicações para TV interativa. Formador e responsável. Edições de Março, abril, Maio, Outubro e Novembro de 2001 e de Janeiro, Março e Junho de 2002.
2. UML. Curso facultado a quadros do BES, através da Ergoprocesso. Formador e responsável da parte II (elementos estruturais). Edição de Março de 2001.
3. UML. Curso facultado a quadros da NewValue, através da Ergoprocesso. Formador e responsável da parte II (elementos estruturais). Edição de Dezembro de 2000.
4. Desenvolvimento Estruturado de Software. Curso facultado pela Rumos, através da Ergoprocesso, a quadros de empresas diversas. Formador e responsável da parte II (análise de dados e orientada para objetos). Edições de Janeiro de 2001 e de julho de 2000.
5. “Web”. Módulo do Curso de Sistemas Informáticos Distribuídos, facultado pelo INA a quadros técnicos da administração pública. Formador e responsável módulo Web. Edição de Outubro de 2000.
6. Introdução às Bases de Dados. Curso facultado no âmbito do projeto de informatização do Projeto da Universidade Aberta (PUA), hoje Universidade

Aberta, para o Instituto Português de Ensino à Distância (IPED), através do INESC. Formador e responsável. Edição única de 1987.

7. Introdução ao Sistema Unix. Curso facultado no âmbito do projeto de informatização do Projeto da Universidade Aberta (PUA). Formador e responsável. Edição de 1987.

E Atividades de participação em projetos de interesse social

1. Membro do grupo de revisão nas normas WCAG2.0 em Português.
2. Estudo com alunos e professores 1º ciclo no sentido de melhorar a usabilidade do sistema Magalhães, inserido no programa e-escola, no âmbito do projeto AUM (ver item 1, página 72). Janeiro de 2010 a setembro de 2010.
3. Estudo de acessibilidade com 25 indivíduos portadores de deficiências visuais e motoras diversificadas no sentido de melhorar a acessibilidade do sítio Web da ANACOM, no âmbito do projeto AAA (ver item 7, página 72). Fevereiro a março de 2010.
4. Divulgação do estado da acessibilidade em sítios Web institucionais, em Portugal, no fórum Portugal Tecnológico (ver item 2, página 56). Setembro de 2010.
5. Divulgação do estado da acessibilidade digital em Portugal, no âmbito dos seminários ANACOM para empresas (ver item 10, página 43). Fevereiro de 2010.

F Participação em projetos e organizações

Afilições

1. Sócio fundador da BoomUX – User Experience. Junho 2010 até ao presente.
2. Membro da Association for Computing Machinery (ACM). Abril de 1998 até ao presente.

Colaboração com empresas e instituições

1. Vodafone. Desde novembro de 2017.
2. Santa Casa da Misericórdia de Lisboa. Desde outubro de 2017.
3. NOS. Desde dezembro de 2015.
4. PIN – Progresso Infantil. Desde junho de 2013.
5. SAPO Labs. Fevereiro a junho de 2013.
6. Microsoft. Setembro de 2012 a fevereiro de 2013.
7. Vodafone. Junho de 2010 até fevereiro de 2015.

8. ANACOM. Novembro de 2009 a abril 2010.
9. Caixa Mágica. Novembro de 2009 a setembro de 2010.
10. Maternidade Alfredo da Costa. Novembro de 2006 a setembro de 2009.

Projetos com empresas e instituições

Ver Capítulo 2 C.4